

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEMARANG SMART
TOURISM SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS WEBSITE
PADA KOTA SEMARANG**

JALUR PROFESIONAL – STUDI INDEPENDEN

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

SIRUL HIDAYATI

19.12.1222

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEMARANG SMART
TOURISM SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS WEBSITE
PADA KOTA SEMARANG**

JALUR PROFESIONAL – STUDI INDEPENDEN
untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

SIRUL HIDAYATI

19.12.1222

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR PROFESIONAL – STUDI INDEPENDEN

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEMARANG SMART TOURISM
SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA KOTA
SEMARANG**

yang disusun dan diajukan oleh

Sirul Hidayati

19.12.1222

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal <10 Maret 2023 >

Dosen Pembimbing,



Supriatin, M.Kom

NIK. 190302239

HALAMAN PENGESAHAN

JALUR PROFESIONAL – STUDI INDEPENDEN

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEMARANG SMART TOURISM
SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA KOTA SEMARANG**

yang disusun dan diajukan oleh

Sirul Hidayati

19.12.1222

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 03 April 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Atik Nurmasari, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302354



Ika Asti Astuti, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302391



Supriatin, M.Kom
NIK. 190302239



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 03 April 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan dibawah ini,

Nama mahasiswa : Sirul Hidayati

NIM : 19.12.1222

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

Perancangan Sistem Informasi Semarang Smart Tourism Sebagai Media Informasi Berbasis Website Pada Kota Semarang

Dosen Pembimbing : Supriatin, M.Kom

1. Karya adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinil dan SAYA memiliki KONTRIBUSI terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 14 Maret 2023

Yang Menyatakan,



Sirul Hidayati

HALAMAN PERSEMBAHAN

Pertama dan yang paling utama penulis ucapkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan dan kelancaran dalam proses pembuatan karya ini.

Karya ini saya persembahkan kepada:

1. Penulis, yang sudah berusaha keras untuk menyelesaikan karya tulis ini.
2. Kedua orang tua penulis yang telah berdo'a untuk penulis dalam menyelesaikan karya tulis ini.
3. Ibu supriatin, M.Kom yang telah memberikan bimbingan aktif dalam penulisan karya ini, sehingga proses pembuatan karya bisa berlangsung secara efektif dan efisien.
4. Ibu dan Bapak Dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu selama perkuliahan berlangsung.
5. Ketiga saudara kandung serta kedua kakak ipar penulis yang telah berdo'a dan memberi semangat untuk penulis dalam menyelesaikan karya tulis ini.
6. Arif Wijanarko yang telah membantu dan memberikan motivasi selama pengerjaan karya tulis ini
7. Teman – teman yang berjuang skripssi Wahyu Insani, Fattimah Azzahra dan Nur Sukma Putri Hasibuan yang telah memberikan semangat dan motivasi bagi penulis untuk dapat segera menyelesaikan karya tulis ini.
8. Anggota kelompok Kota Semarang yang telah berjuang dalam pengerjaan produk SEMARTOUR hingga selesai.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT. Atas ridhonya saya dapat menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir Non Skripsi ini dengan judul Non Skripsi yang saya ajukan adalah “Perancangan Sistem Informasi Semarang Smart Tourism Sebagai Media Informasi Berbasis Website Pada Kota Semarang”. Non Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Skripsi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Tidak dapat di sangka bahwa butuh usaha yang keras dalam penyelesaian pengerjaan Tugas Akhir ini. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa orang – orang tercinta di sekeliling saya yang mendukung dan membantu. Terimakasih saya sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al – Fattah, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Supriatin, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai pengalaman kepada penulis.
4. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama kuliah dan seluruh staff yang selalu sabar melayani segala administrasi selama proses mengurus jalur Non Skripsi ini.
5. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat di sebutkan satu persatu.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapat berkah dari Allah SWT. Dan akhirnya saya menyadari bahwa Laporan ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang saya miliki. Untuk itu saya dengan kerendahan hati mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak demi membangun laporan penelitian ini.

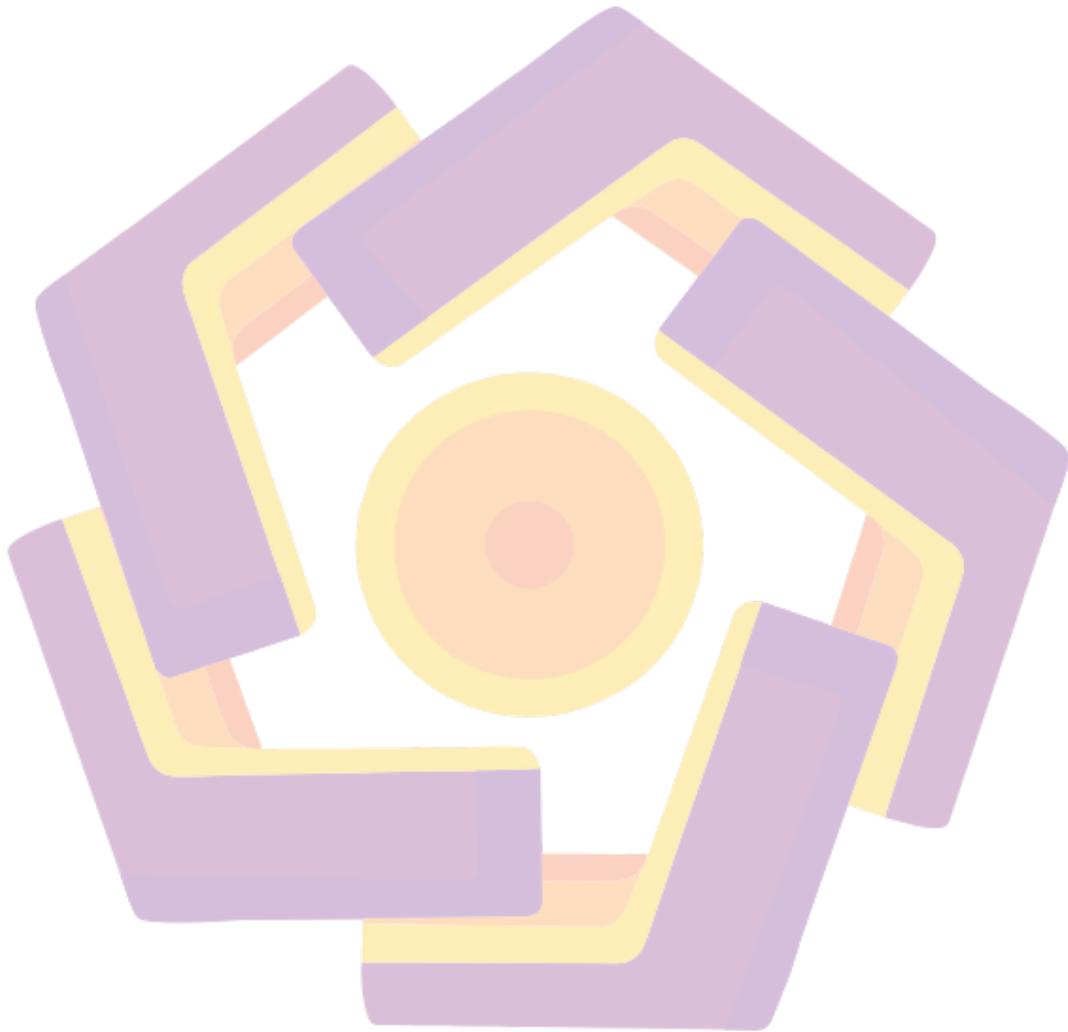
Yogyakarta,

Penulis

DAFTAR ISI

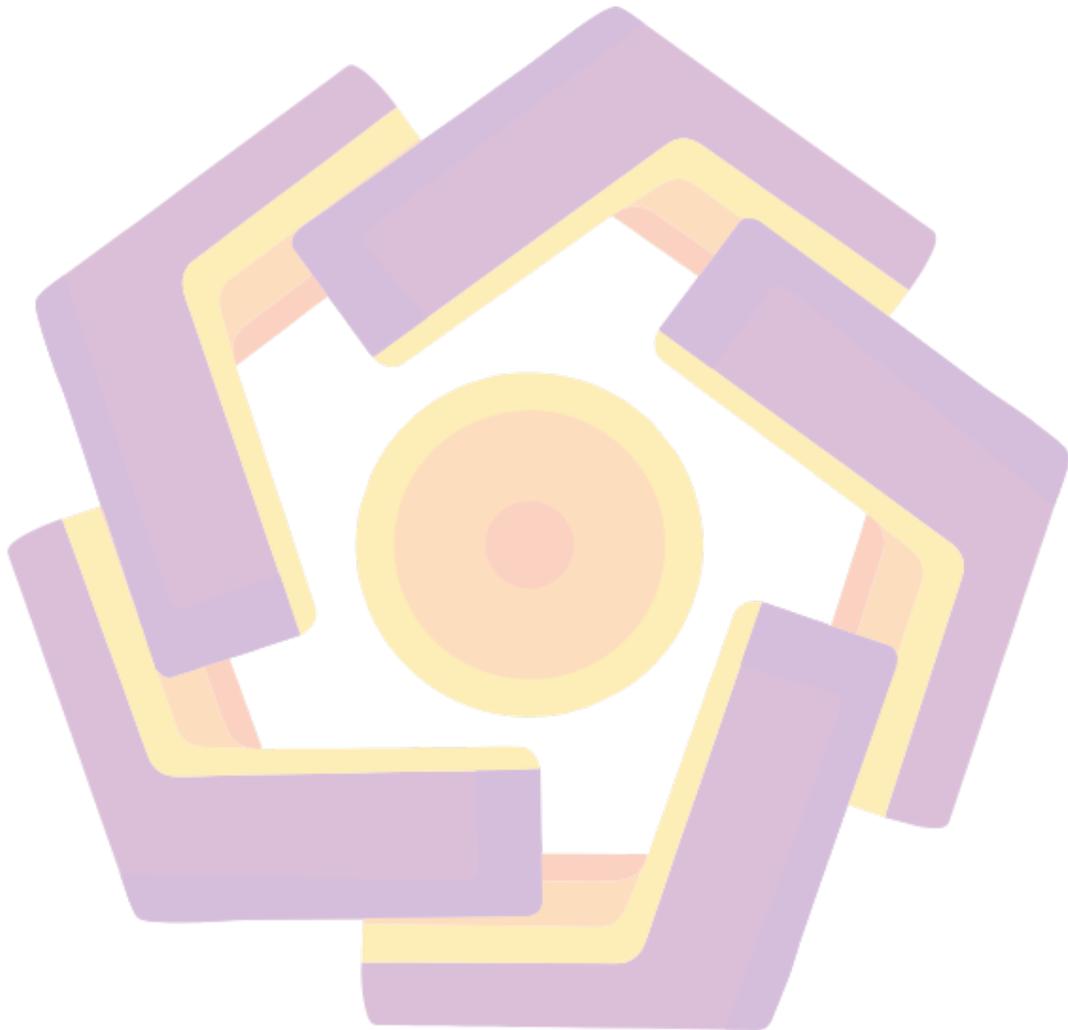
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEMARANG SMART TOURISM SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA KOTA SEMARANG.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
INTISARI	xiii
ABSTRAK.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1.1 Batasan Masalah	3
1.1.2 Tujuan	3
1.1.3 Manfaat	3
1.2 Profil.....	4
1.3 Landasan Teori.....	7
1.3.1 Definisi Metode Agile Scrum	7
1.3.2 Metode Testing Black Box	8
1.3.3 Sistem Informasi	8
1.3.4 Definisi Smart Tourism.....	8
BAB II.....	9
PEMBAHASAN.....	9
2.1 Alur Pengembangan Produk.....	9
2.2 Analisis Masalah Teknis dan Penyelesaian.....	10
2.3 Pembahasan Produk	11
2.3.1 Proses Metode Scrum	11
2.4 Pembahasan Kegiatan	17
2.5 Peran dan Kontribusi.....	21
BAB III.....	24
PENUTUP.....	24
3.1 Kesimpulan.....	24
3.2 Saran.....	24

REFERENSI.....25
LAMPIRAN.....26



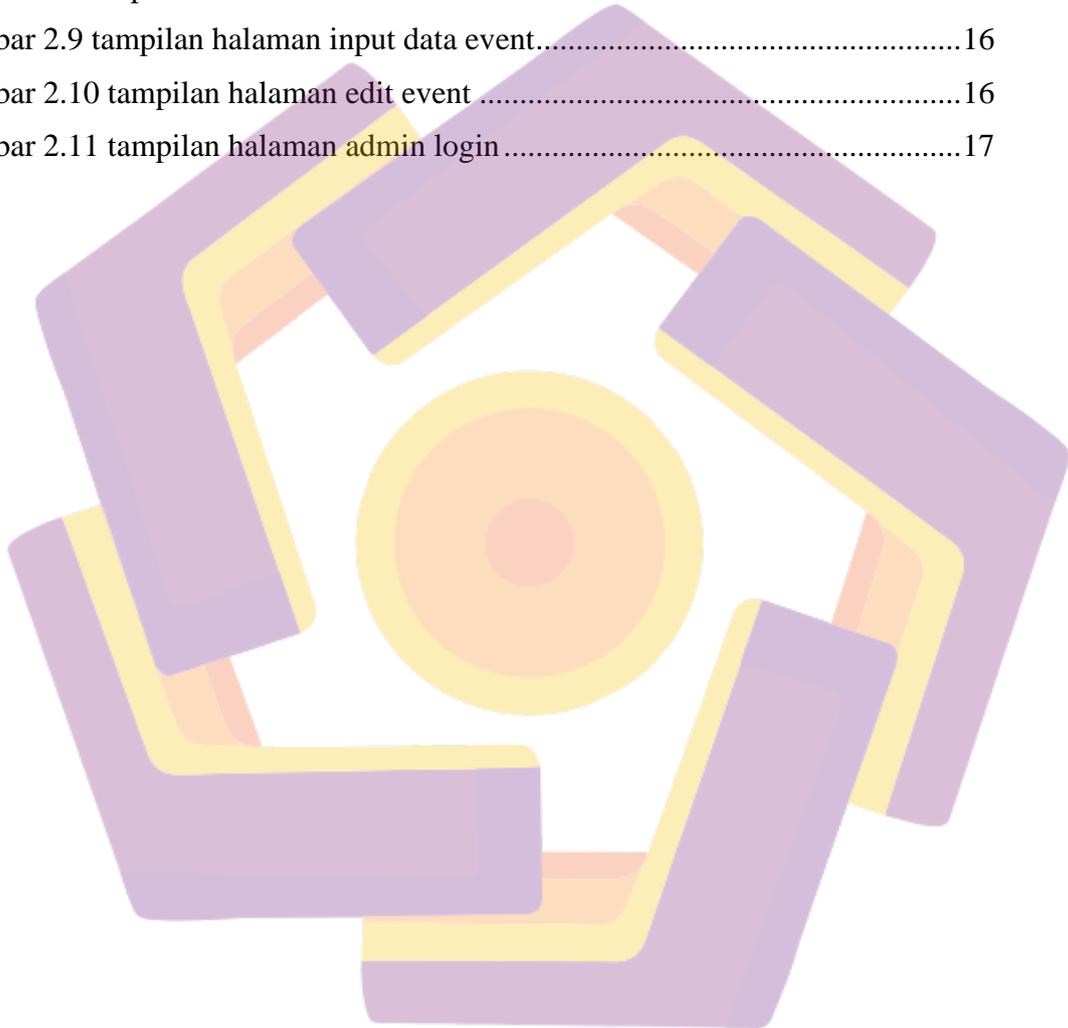
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Analisis Masalah Teknis dan Penyelesaiannya	10
Tabel 2.2 produk backlog	11
Tabel 2.3 sprint backlog.....	12
Tabel 2.4 Peran dan Kontribusi	21



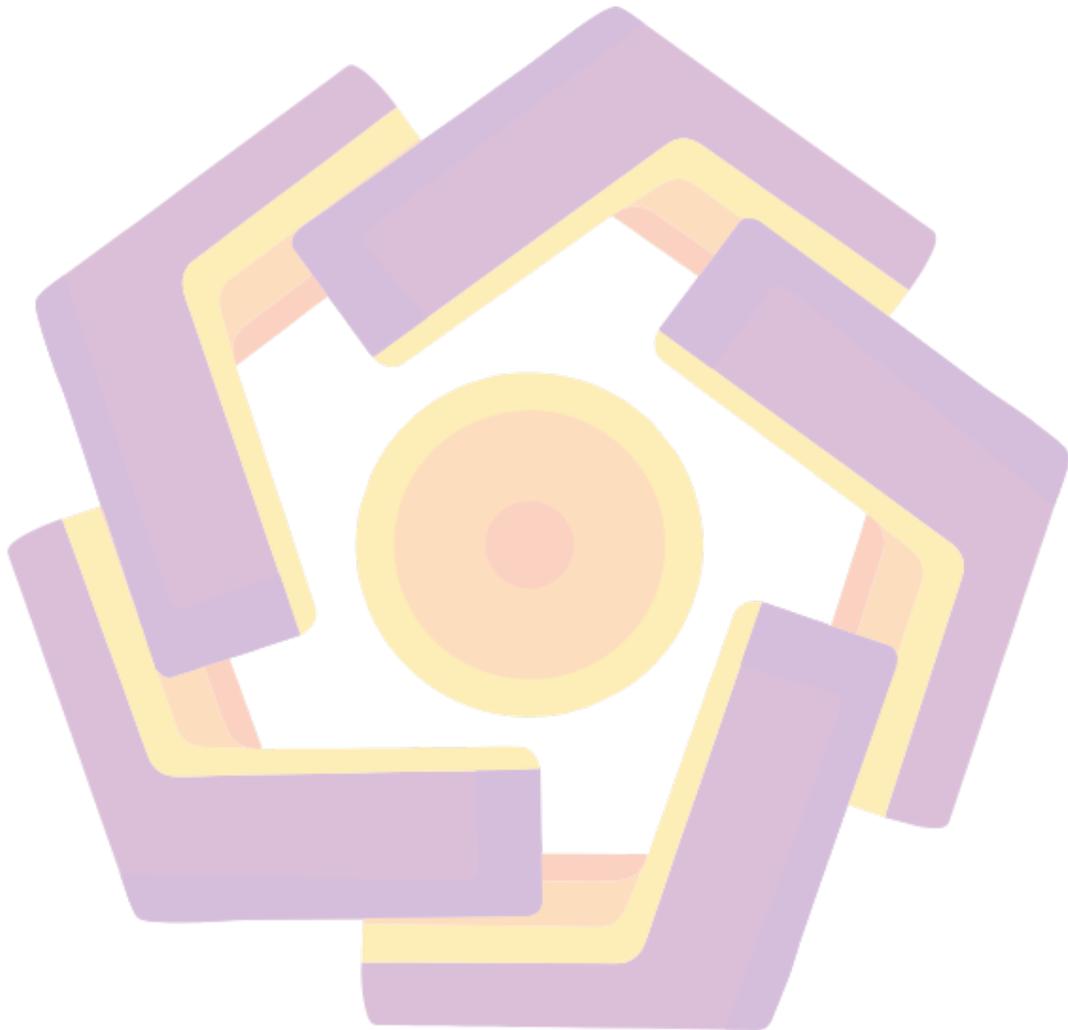
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur organisasi SEAL	6
Gambar 2.2 Tampilan Use Case Diagram	12
Gambar 2.3 Tampilan Class Diagram Admin dan Kategori event	13
Gambar 2.5 tampilan halaman utama	14
Gambar 2.6 tampilan halaman kategori	14
Gambar 2.7 tampilan detail event	15
Gambar 2.8 tampilan halaman admin data event	15
Gambar 2.9 tampilan halaman input data event	16
Gambar 2.10 tampilan halaman edit event	16
Gambar 2.11 tampilan halaman admin login	17

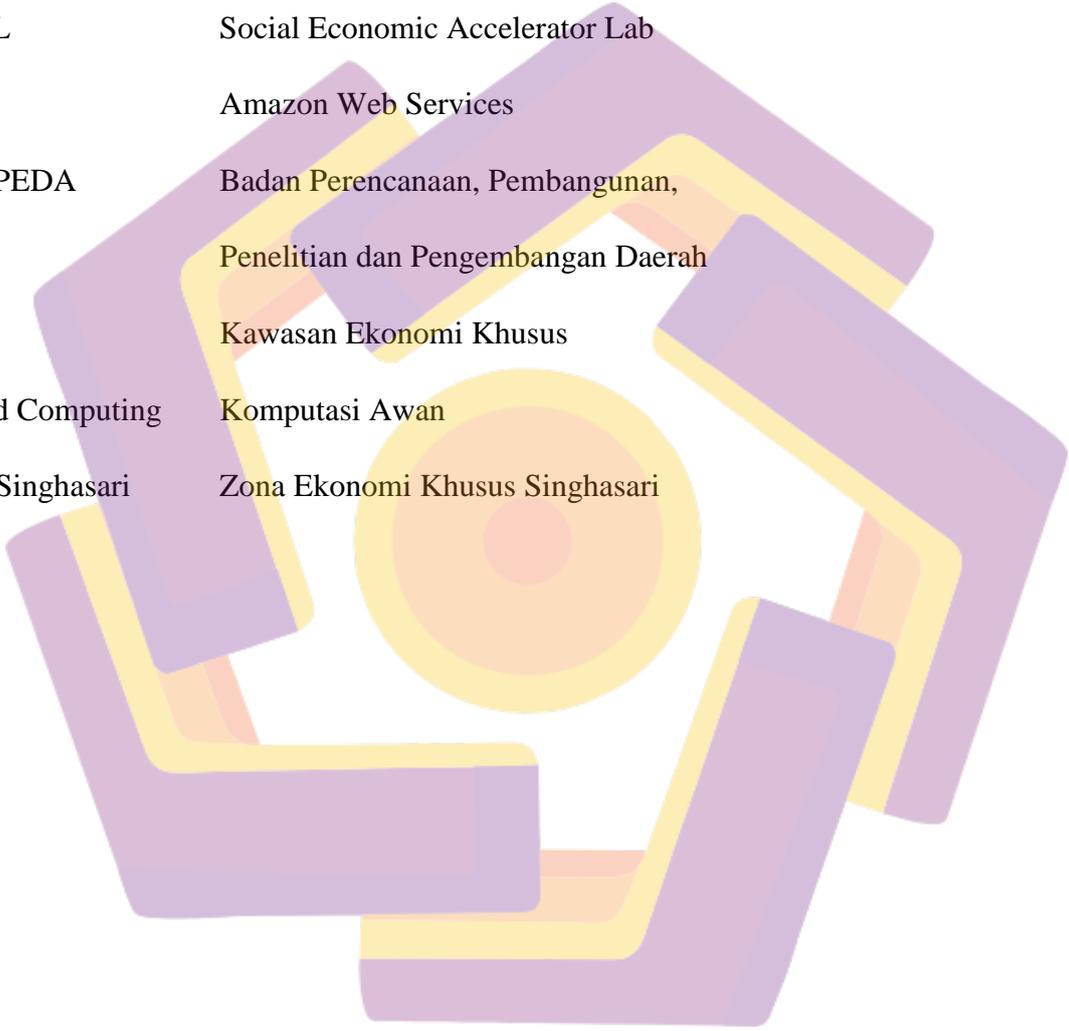


DAFTAR LAMPIRAN

Logbook Selama Studi Independen	26
KRS Semester Berjalan.....	45
Sertifikat Studi Independen.....	46
Surat Kontrak Belajar Peserta.....	47
Dokumentasi Kegiatan.....	48



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN



Design	Rencana atau gambar
SEMARTOUR	Semarang Smart Tourism
SEAL	Social Economic Accelerator Lab
AWS	Amazon Web Services
BAPPEDA	Badan Perencanaan, Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah
KEK	Kawasan Ekonomi Khusus
Cloud Computing	Komputasi Awan
SEZ Singhasari	Zona Ekonomi Khusus Singhasari

INTISARI

Diera transformasi digital ada banyak perusahaan maupun pemerintah yang menyalurkan pengembangan produk digital ke sektor publik industri. Salah satunya yaitu perusahaan Social Economic Accelerator Lab atau disingkat SEAL yang berinisiatif mengembangkan bisnis strategis digital di sektor publik pemerintah, salah satunya yaitu Pemerintah Kota Semarang, pemerintah Kota Semarang tengah mengembangkan transformasi digital pariwisata sebagai salah satu sektor penopang perekonomian kota semarang. Namun, pemerintah Kota Semarang memiliki batasan dalam promosi dan pengembangan pariwisata di Kota Semarang. Diantaranya kendala tersebut adalah masih adanya sebagian masyarakat yang belum mengetahui semua kegiatan atau event yang ada di Kota Semarang. Hal tersebut kurangnya perhatian pemerintah dalam publikasi event kuliner, budaya, bisnis dan lainnya. Oleh karena itu, masih dibutuhkan suatu sistem perancangan agar masyarakat mendapatkan informasi yang lengkap dan jelas. Maka dari itu adanya perancangan sistem informasi berbasis website yang bernama “Semarang Smart Tourism” atau disingkat “SEMARTOUR”. Sistem tersebut dibuat untuk mencari informasi kegiatan atau event budaya, kuliner, bisnis dan event lainnya yang ada di Kota Semarang. Sistem tersebut menggunakan Metode Agile Scrum dan Desing Thinking. Kedua metode ini dipilih karena memiliki keunggulan yaitu kecepatan jangka pendek dan tingkat detail dan kejelasan agar sesuai dengan proyek yang dikerjakan. Sistem tersebut dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk mencari informasi event dan dapat memberikan pemerintah dalam memberikan layanan informasi event untuk masyarakat atau wisatawan.

Kata Kunci: Perancangan Sistem Informasi, Transformasi digital, Pariwisata

ABSTRAK

In the era of digital transformation, there are many companies and governments channeling digital product development to the industrial public sector. One of them is the Social Economic Accelerator Lab Company or abbreviated as SEAL which has taken the initiative to develop a digital strategic business in the government public sector, one of which is the Semarang City Government, the Semarang City government is developing digital tourism transformation as one of the supporting sectors of the Semarang city's economy. However, the government of the City of Semarang has limitations in the promotion and development of tourism in the City of Semarang. Among these obstacles is that there are still some people who do not know all the activities or events in the city of Semarang. This is the lack of government attention in the publication of culinary, cultural, business and other events. Therefore, a design system is still needed so that the public gets complete and clear information. Therefore, there is a website-based information system design called "Semarang Smart Tourism" or abbreviated as "SEMARTOUR". The system was created to find information on cultural, culinary, business and other activities or events in the city of Semarang. The system uses the Agile Scrum Method and Design Thinking. These two methods were chosen because they have advantages, namely short-term speed and the level of detail and clarity to suit the project being worked on. The system can make it easy for the public to find event information and can assist the government in providing event information services for the public or tourists.

Keywords: Information System Design, Digital Transformation, Tourism