

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setelah melakukan proses wawancara kepada supervisor dan manajer showroom Bukit Indah Motor, masih memiliki kekurangan dalam rangka menunjang proses penyimpanan data. Saat ini penyimpanan data masih dalam bentuk kertas atau secara konvensional. Oleh karena itu dibangunlah sebuah Aplikasi Catatan Penjualan Berbasis Website untuk menunjang pengoptimalan penyimpanan data konsumen dan data Kendaraan.

Dengan menggunakan database sebagai penyimpanan data penting yang dapat diakses melalui smartphone ataupun desktop web secara online dan memiliki tampilan responsive memudahkan karyawan dalam mengolah dan mengelola pekerjaan. Bagian task di halaman utama dapat dipantau oleh admin dan manajer pekerjaan apa saja yang sudah dan belum dikerjakan.

Ada batasan dalam pembuatan aplikasi dimana penyimpanan data yang memiliki sifat rahasia perusahaan, suatu dokumen rahasia perusahaan yang tetap harus dijaga kondisinya dan tidak dapat atau diperbolehkan disimpan dalam database atau disimpan secara online karena keabsahaan dokumen harus memiliki bentuk fisik, supaya tidak disalahgunakan oleh orang yang tidak bertanggung jawab, kerentanan suatu website terkena cyber attack dan data breaching.

Tujuan dari pembuatan website aplikasi catatan penjualan ini untuk memudahkan perusahaan dalam melakukan kegiatan usaha, Menyimpan berbagai data dan mengalirkan informasi yang dibutuhkan perusahaan dalam mengelola usaha yang dijalankan. Meminimalisir duplikasi data dan dengan mudah dapat diakses oleh admin / karyawan dimanapun.

1.2 Profil Perusahaan

Nama Perusahaan	: Bukit Indah Motor
Status	: Kantor Tunggal
Alamat	: JL. Ring Road Utara Gandok RT 002, RW 055 Condongcatur, Depok, Sleman, Yogyakarta.
Telepon	: (0274) 518931
Direktur	: Djono
Kegiatan Usaha	: Perdagangan Mobil



1.2.1 Surat Keputusan Pengangkatan Karyawan

Terhitung sejak 20 Februari 2021 Surat Keputusan Pengangkatan Karyawan dengan nomor 012/SK-PK/DRU-BIM-I/2019 dengan melalui proses magang selama 2 tahun terhitung dimulai sejak 2019 maka diterbitkan SK oleh pihak perusahaan dengan segala ketentuan serta pasal yang sudah ditetapkan dengan masa kontrak kerja disahkan sebagai karyawan tetap pada tanggal 20 Februari 2021.

SURAT KEPUTUSAN

No. 012/SK-PK.DBU-01M/1/2019

**TENTANG
PENGANGKATAN KARYAWAN TETAP DIVISI MARKETING**

Setelah melakukan beberapa tahapan evaluasi terhadap kinerja Saudara Marta Tany Wijaya tertimbang mulai tanggal 20 Februari 2019 dengan jabatan sebagai pegawai sementara penempatan Bukit Indah Motor di bagian marketing, maka dengan ini Bukit Indah Motor menganggap Sdr telah memenuhi kriteria untuk diangkat menjadi karyawan tetap dengan ketentuan sebagai berikut:

- MENMBANGI :** Berdukaan penguatan dan pendian yang obyektif Sdr. Marta Tany Wijaya.
- MENGINGAT :** Ketentuan Pasal 63 ayat (1) dan ayat (2) Undang-Undang Nomor 13 tahun tentang Ketenagakerjaan, Anggaran Dasar, dan Peraturan Perusahaan Bukit Indah Motor.
- MEMPERHATIKAN :** Keahlian Saerbu Daya Manusia Perusahaan dan hasil evaluasi dan penilaian kerja terhadap Sdr. Marta Tany Wijaya.

MEMUTUSKAN

- Nama :** Marta Tany Wijaya
Tempat dan Tgl. Lahir : Siman, 9 Maret 1996
Jenis Kelamin : Laki-laki
Alamat : Jl. Ringroad Utara, Gedung, Cendangane RT02 RW15
- Tertimbang mulai tanggal 20 Februari 2021 diangkat sebagai karyawan tetap Bukit Indah Motor dengan jabatan Marketing Associate, dengan detail pekerjaan sebagai berikut :

1. Melakukan analisis penjualan dan marketing untuk produk milk Bukit Indah Motor
2. Melakukan survey produk secara rutin
3. Melakukan promosi penjualan
4. Mendapatkan gaji Rp 2.100.000,- per bulan
5. Mendapatkan bonus dari hasil penjualan jika konsumen melakukan pembelian melalui Sdr.

Yogyakarta, 20 Februari 2021

BUKIT INDAH MOTOR

1.2.2 Nilai dan Dasar Pembuatan Project

Judul Proyek	SISTEM INFORMASI POINT OF SALES PADA SHOWROOM MOBIL BUKIT INDAH MOTOR BERBASIS WEB
Deskripsi Proyek	Proyek ini akan melakukan pembuatan system informasi catatan penjualan, data konsumen, dan pengarsipan dalam bentuk digital yang disimpan pada database. Dibuat berbasis website menggunakan framework agar mudah diakses dan dilakukan controlling menggunakan perangkat apa saja.

Biaya Proyek	<i>Rp 3.649.000</i>
Durasi Proyek	<i>12 Minggu</i>
Tanggal Mulai	<i>19 Maret 2022</i>
Tanggal Selesai	<i>14 Juli 2022</i>

Pembuatan aplikasi berbasis website ini berdasarkan kebutuhan perusahaan dalam menjalankan bisnis melalui persetujuan pihak supervisor dan direktur utama. Nilai dan dasar pembuatan proyek sangat penting untuk memastikan bahwa proyek tersebut dapat berhasil dilaksanakan dengan efektif dan efisien. Selain itu dengan adanya aplikasi yang dibuat memudahkan divisi marketer dan sistem administrasi dalam menjalankan pekerjaan.

1.3 Landasan Teori

1.3.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan

Menurut [1] sistem informasi penjualan adalah sub sistem informasi bisnis yang mencakup kumpulan prosedur yang melaksanakan, mencatat, mengkalkulasi, membuat dokumen dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen mulai dari diterimanya order penjualan sampai mencatat timbulnya tagihan dagang. Berdasarkan pengertian tersebut, dapat disimpulkan bahwa komponen - komponen dari sistem informasi penjualan secara umum terdiri dari:

1. Pencatatan transaksi penjualan
2. Pengecekan stok barang
3. Kalkulasi jumlah harga
4. pencetakan nota penjualan
5. Pembuatan dokumen informasi penjualan untuk keperluan manajemen

1.3.2 XAMPP

Menurut [2] XAMPP adalah paket program web lengkap yang dapat dipakai untuk belajar pemrograman web, khususnya PHP dan MySQL.. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP. Bagian penting dari XAMPP yang biasa digunakan:

1. Htdoc adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas PHP, HTML dan script lain.
2. Phpmyadmin merupakan bagian untuk mengelola basis data mysql yang terdapat dikomputer. Untuk membukanya, buka browser lalu ketikkan alamat <http://localhost/phpmyadmin>, maka akan muncul halaman phpmyadmin.
3. Kontrol Panel yang berfungsi untuk mengelola layanan (service) XAMPP. Seperti menghentikan (stop) layanan, ataupun memulai (start).

1.3.3 PHP

Menurut [2] PHP (Hypertext Preprocessor) itu bahasa pemrograman berbasis web. Jadi, PHP adalah bahasa program yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web. PHP termasuk bahasa program yang bisa berjalan di sisi server, atau sering disebut Side Server Language. Jadi, program yang dibuat dengan kode PHP tidak bisa berjalan kecuali dia dijalankan pada server web, tanpa adanya server web yang terus berjalan dia tidak akan bisa dijalankan. Sedangkan, Menurut [6] PHP merupakan bahasa pemrograman yang ditunjuk untuk membuat aplikasi web. Ditinjau dari pemrosesannya, PHP tergolong berbasis server side. Artinya, pemrosesan dilakukan di server. Hal ini berkebalikan dengan bahasa seperti JavaScript, yang pemrosesannya dilakukan di sisi klient (client side).

1.3.4 MySQL

Menurut [3] MySQL adalah nama database server. Database server adalah server yang berfungsi untuk menangani database. Database adalah suatu pengorganisasian data dengan tujuan memudahkan penyimpanan dan pengaksesan

data. MySQL tergolong sebagai database relasional. pada model ini, data dinyatakan dalam bentuk dua dimensi yaitu secara khusus dinamakan tabel, tabel tersusun atas baris dan kolom.

1.3.5 Framework CodeIgniter

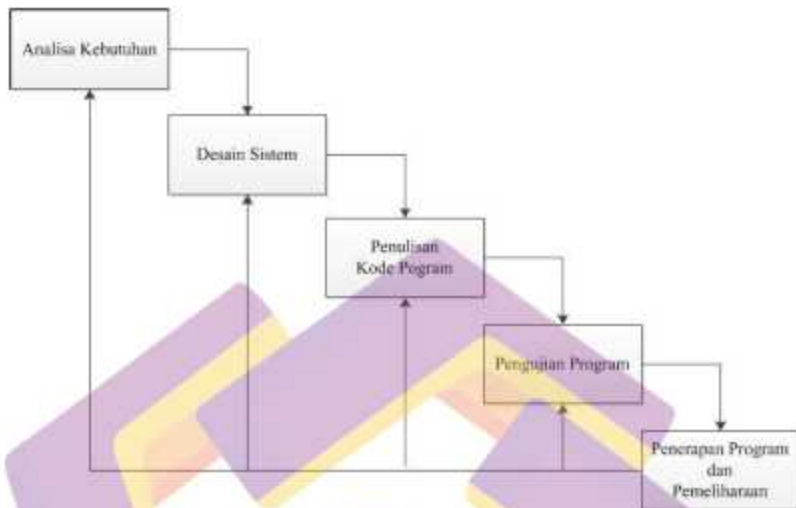
Menurut [4] framework codeigniter adalah sebuah framework PHP yang dapat membantu mempercepat developer dalam pengembangan aplikasi web berbasis PHP.

1.3.6 Model-View-Controller (MVC)

Menurut [4], model-view-controller adalah framework PHP yang dibuat berdasarkan kaidah model-view-controller. Dengan MVC, maka memungkinkan pemisahan antara layer application logic dan presentation. Sehingga, dalam sebuah pengembangan web, seorang programmer bisa berkonsentrasi pada core-system.

1.3.7 Metode Waterfall

Menurut [5] metode waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian. Keterkaitan dan pengaruh antar tahap ini ada karena output sebuah tahap dalam waterfall merupakan input bagi tahap berikutnya. Oleh karena itu, ketidaksempurnaan hasil pelaksanaan tahap sebelumnya adalah awal ketidaksempurnaan tahap berikutnya.



Gambar 2.1 Metode Waterfall

1.3.7.1 Analisa Kebutuhan

Analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem computer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement*.

1.3.7.2 Desain Sistem

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti (*data flow diagram*), (*entity relationship diagram*) serta struktur dan Bahasa data.

1.3.7.3 Penulisan Kode Program

Penulisan kode program atau *coding* merupakan penerjemahan *design* dalam Bahasa yang bisa dikenali oleh computer. Dilakukan oleh *programmer* yang

akan menerjemahkan Transaksi yang diminta oleh *user*. Setelah itu dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat untuk menemukan kesalahan terhadap sistem tersebut kemudian bisa diperbaiki.

1.3.7.4 Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

1.3.7.5 Penerapan Program dan Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau sistem operasi baru), atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

