

## **BAB III PENUTUP**

### **3.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan di PT. Gemilang Media Wisata penulis dalam proses mengembangkan sistem informasi berbasis website Travelxism dengan menggunakan metode Scrum, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi berbasis web Travelxism telah berhasil diimplementasikan di Travelxism, konsep *Scrum* dapat diterapkan dalam pengembangan sistem berjalan secara efektif dan efisien.
2. Konsep *scrum* yang digunakan dalam pengembangan aplikasi sesuai dengan prinsip *agile development* sudah sesuai dengan aturan Scrum.
3. Sistem informasi obyek wisata dirancang sesuai dengan metode Scrum yaitu menerapkan beberapa tahapan meliputi: *product backlog, sprint planning meeting, sprint backlog, daily scrum, daily stand up meeting, sprint review, sprint retrospective*.
4. Hasil penelitian ini memperoleh suatu perangkat lunak yang memudahkan pengguna dalam mengelolanya dengan baik.

### **3.2 Saran**

Adapun saran atau rekomendasi untuk penulis untuk pengembangan website selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Perlunya analisa data lebih mendalam mengenai fitur destinasi agar daya tarik destinasi lebih maksimal.
2. Sistem Informasi yang telah dibuat ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan dua versi bahasa yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
3. Perlunya berbagai pihak dalam pengembangan untuk website e-commerce yang akan dilanjutkan pada bacht selanjutnya.