

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN
BERBASIS WEBSITE PADA PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA**

JALUR PROFESIONAL – MAGANG MBKM

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

BAIQ NISRINA SALWA

19.12.1268

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN
BERBASIS WEBSITE PADA PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA**

JALUR PROFESIONAL – MAGANG MBKM

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

BAIQ NISRINA SALWA

19.12.1268

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR PROFESIONAL – MAGANG MBKM

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN BERBASIS WEBSITE PADA PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA

yang disusun dan diajukan oleh

Baiq Nisrina Salwa

19.12.1268

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 10 Maret 2023

Dosen Pembimbing,



Sharazita Dviah Anggita, M.Kom

NIK. 190302285

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN
JALUR PROFESIONAL – MAGANG MBKM
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN BERBASIS
WEBSITE PADA PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA

yang disusun dan diajukan oleh

Baiq Nisrina Salwa

19.12.1268

Telah dipertuhankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Maret 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Eli Pujastuti, M.Kom

NIK. 190302227

Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302412

Sharazita Dviah Anggita, M.Kom

NIK. 190302285

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
21 Maret 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Baiq Nisrina Salwa
NIM : 19.12.1268

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**Perancangan Sistem Informasi Perusahaan Berbasis Website pada PT.
Gemilang Media Wisata**

Dosen Pembimbing : Sharazita Dyah Anggita, M.Kom

1. Karya adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan SAYA memiliki KONTRIBUSI terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 10 Maret 2023

Yang Menyatakan,



Baiq Nisrina Salwa

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya dan atas dukungan dan doa dari orang-orang terdekat, sehingga dapat menyelesaikan dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website pada PT Gemilang Media Wisata”. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih kepada :

1. Ayahanda Lalu Makripati, S.IP dan ibunda Halawiyah tercinta yang telah memberikan dukungan baik moral, spiritual dan material serta doa tiada henti untuk kesuksesan saya.
2. Keluarga besar yang selalu memberikan dukungan, semangat serta doa kepada saya dalam menyelesaikan pendidikan ini.
3. Pihak Travelxism sebagai tempat magang yang menerima dan mengizinkan saya untuk menggunakan objek penelitian ini.
4. Bapak Antonius Bima Murti Wijaya, S.T., M.T, selaku mentor yang telah memberikan kesempatan untuk memperoleh pengalaman dari kegiatan magang ini.
5. Ibu Sharazita Dyah Anggita, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberi segala arahan dan masukan selama program selama penyusunan skripsi.
6. Rekan-rekan divisi techno batch 2 yang tidak lepas dari kerjasama dalam pembuatan projek website dan membantu serta memberikan dukungan.
7. Kakak sepupu Mia dan Nindy yang membantu dan mendukung saya dari awal berkuliah di Yogyakarta.
8. Rekan seperjuangan Novia, Aini, Fika, Fitri, Rifa, serta teman-teman OTW saya yang selalu memberikan dukungan, menemani, menghibur dan memotivasi.
9. Dan pihak lain yang bersedia membantu hingga skripsi ini dapat baik yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, ridho serta karunia-Nya kepada penulis, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Pada kesempatan ini penyusunan skripsi dapat terlaksanakan berkat dukungan dan bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

1. Bapak M. Suyanto., Prof., Dr., M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Sharazita Dyah Anggita, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
5. Bapak Gilang Ahmad Fauzi, S.S., MDS selaku CEO PT Gemilang Media Wisata.
6. Bapak Antonius Bima Murti Wijaya, M.T selaku Ahli Asosiasi di Bidang Teknologi dan AI Inovasi PT Gemilang Media Wisata
7. Seluruh Dosen, Staf Pengajar dan Karyawan Universitas Amikom Yogyakarta

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, baik dari segi tata bahasa maupun materi yang disajikan. Oleh karena itu kritik dan saran sangat berguna bagi penulis. Semoga skripsi ini pembaca dapat manfaat terkhusus bagi penulis.

Yogyakarta, 10 Maret 2023

Penulis

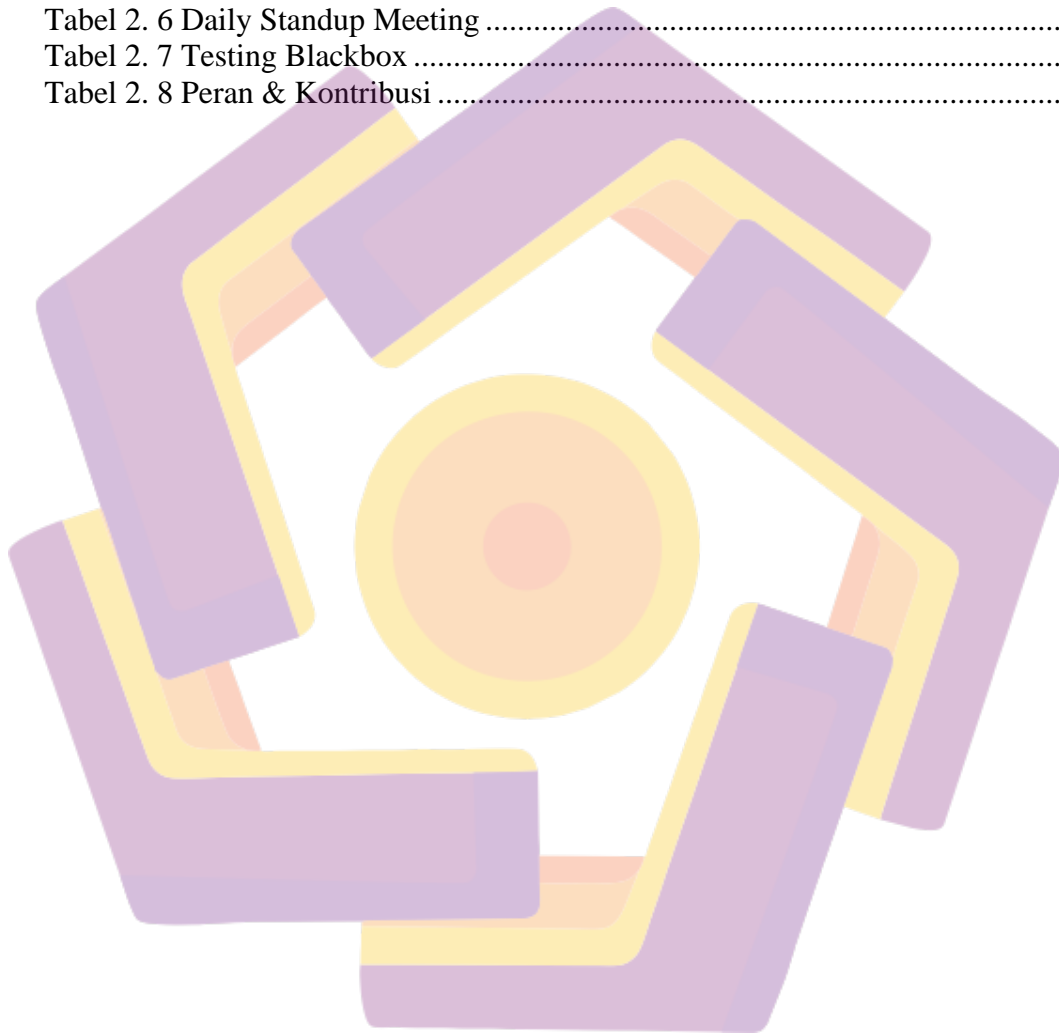
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.1.1 Batasan.....	2
1.1.2 Tujuan	2
1.1.3 Manfaat	2
1.2 Profil Umum Mitra	3
1.2.1 Travelxism	3
1.3 Landasan Teori	6
1.3.1 Sistem Informasi	6
1.3.2 System Development Life Cycle	6
1.3.3 Agile.....	7
1.3.4 Scrum	8
1.3.5 Laravel	9

BAB II PEMBAHASAN	10
2. 1 Alur Pengembangan Produk	10
2. 2 Analisis PIECES	11
2. 3 Analisis Masalah Teknis dan Penyelesaian	12
2. 4 Pembahasan Produk	13
2.3.1 Perancangan Produk Backlog	13
2.3.2 Sprint	13
2.3.2.1 Sprint Planning Meeting	14
2.3.2.2 Sprint Backlog	14
2.3.2.3 Daily Stand Up Meeting	14
2.3.2.4 Sprint Review	15
2.3.2.5 Sprint Retrospective	15
2. 5 Pembahasan Kegiatan	16
2.4.1. Perancangan Product Backlog	18
2.4.2. Sprint Backlog	18
2.4.3. Daily Standup Meeting	20
2. 6 Hasil Layout Website	23
2.5.1 Halaman Antarmuka Pengguna	23
2.5.2 Halaman Antarmuka Admin	27
2.5.3 Testing Blackbox	34
2. 7 Peran dan Kontribusi	42
BAB III PENUTUP	46
3.1 Kesimpulan	46
3.2 Saran	46
REFERENSI	47
LAMPIRAN	50

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Analisis PIECES	11
Tabel 2. 2 Masalah Teknis	12
Tabel 2. 3 Produk Backlog.....	18
Tabel 2. 4 Sprint 1.....	18
Tabel 2. 5 Sprint 2.....	19
Tabel 2. 6 Daily Standup Meeting	20
Tabel 2. 7 Testing Blackbox	34
Tabel 2. 8 Peran & Kontribusi	42

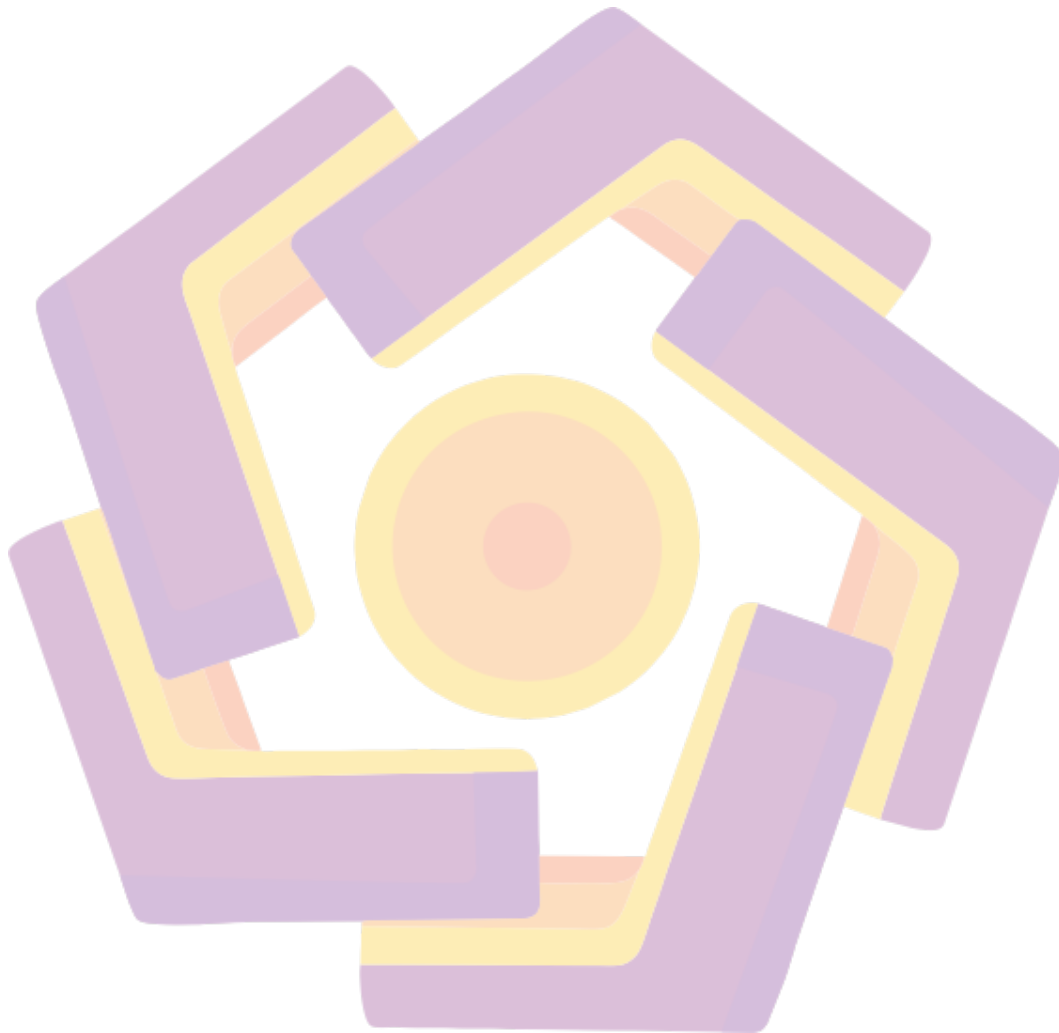


DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 1. 1 Struktur Organisasi</i>	<i>3</i>
<i>Gambar 1. 2 Alur SDLC</i>	<i>7</i>
<i>Gambar 1. 3 Tahapan Metode Scrum</i>	<i>8</i>
<i>Gambar 2. 1 Alur Pengembangan Scrum</i>	<i>10</i>
<i>Gambar 2. 2 Use Case Web</i>	<i>16</i>
<i>Gambar 2. 3 ERD</i>	<i>17</i>
<i>Gambar 2. 4 UI/UX Figma</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 2. 5 Halaman Home</i>	<i>23</i>
<i>Gambar 2. 6 Halaman About</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 2. 7 Halaman testimoni</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 2. 8 Halaman News</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 2. 9 Halaman Partner</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 2. 10 Halaman Destinasi</i>	<i>26</i>
<i>Gambar 2. 11 Halaman Galeri</i>	<i>26</i>
<i>Gambar 2. 12 Halaman Login Admin</i>	<i>27</i>
<i>Gambar 2. 13 Dashboard Admin</i>	<i>27</i>
<i>Gambar 2. 14 Kelola User</i>	<i>28</i>
<i>Gambar 2. 15 Kelola About</i>	<i>29</i>
<i>Gambar 2. 16 Kelola Keunggulan</i>	<i>29</i>
<i>Gambar 2. 17 Kelola Testimoni</i>	<i>30</i>
<i>Gambar 2. 18 Kelola Galeri</i>	<i>30</i>
<i>Gambar 2. 19 Kelola Destinasi</i>	<i>31</i>
<i>Gambar 2. 20 Kelola Berita</i>	<i>32</i>
<i>Gambar 2. 21 Kelola Staff</i>	<i>33</i>
<i>Gambar 2. 22 Kelola Partner</i>	<i>33</i>

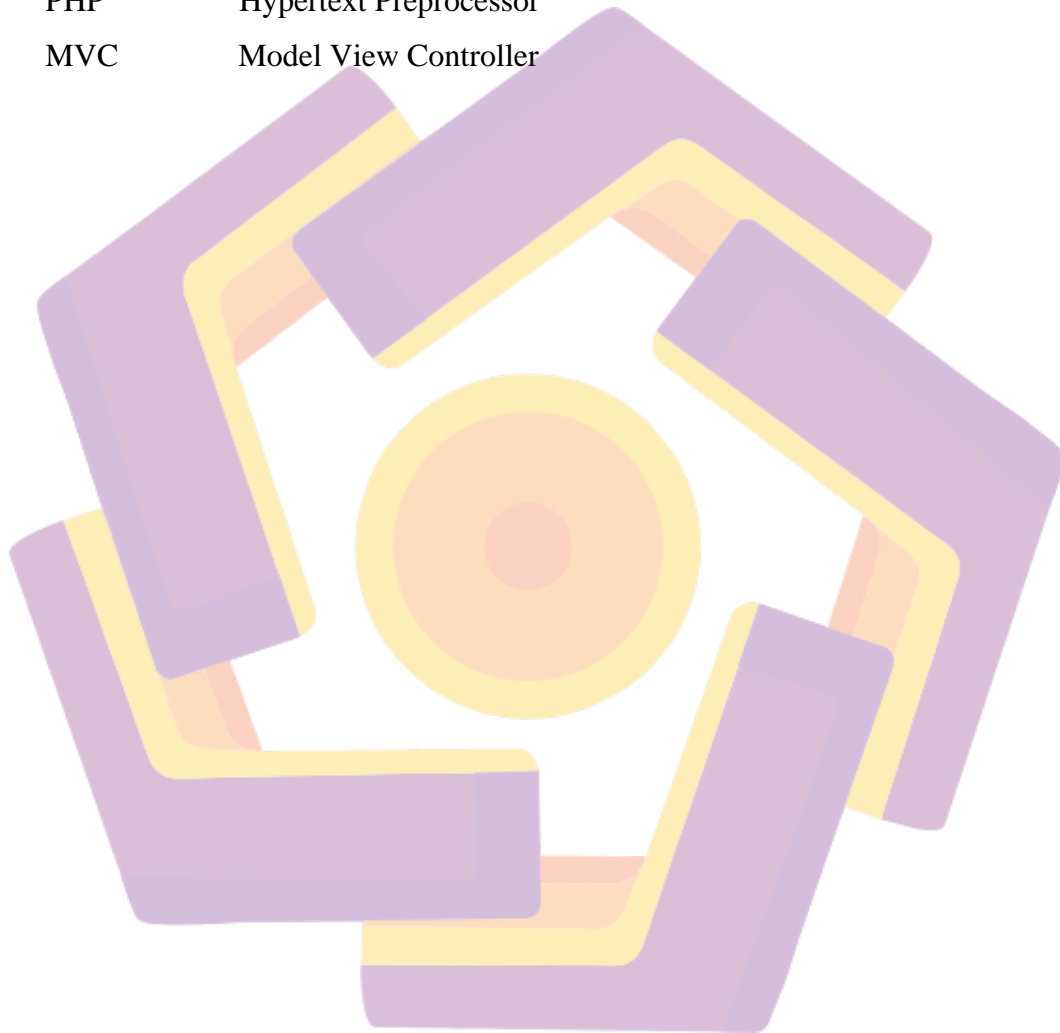
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lampiran Logbook Magang.....	50
Lampiran 2. Lampiran Sertifikat Magang.....	66
Lampiran 3. Detail Pelaksanaan Magang	67



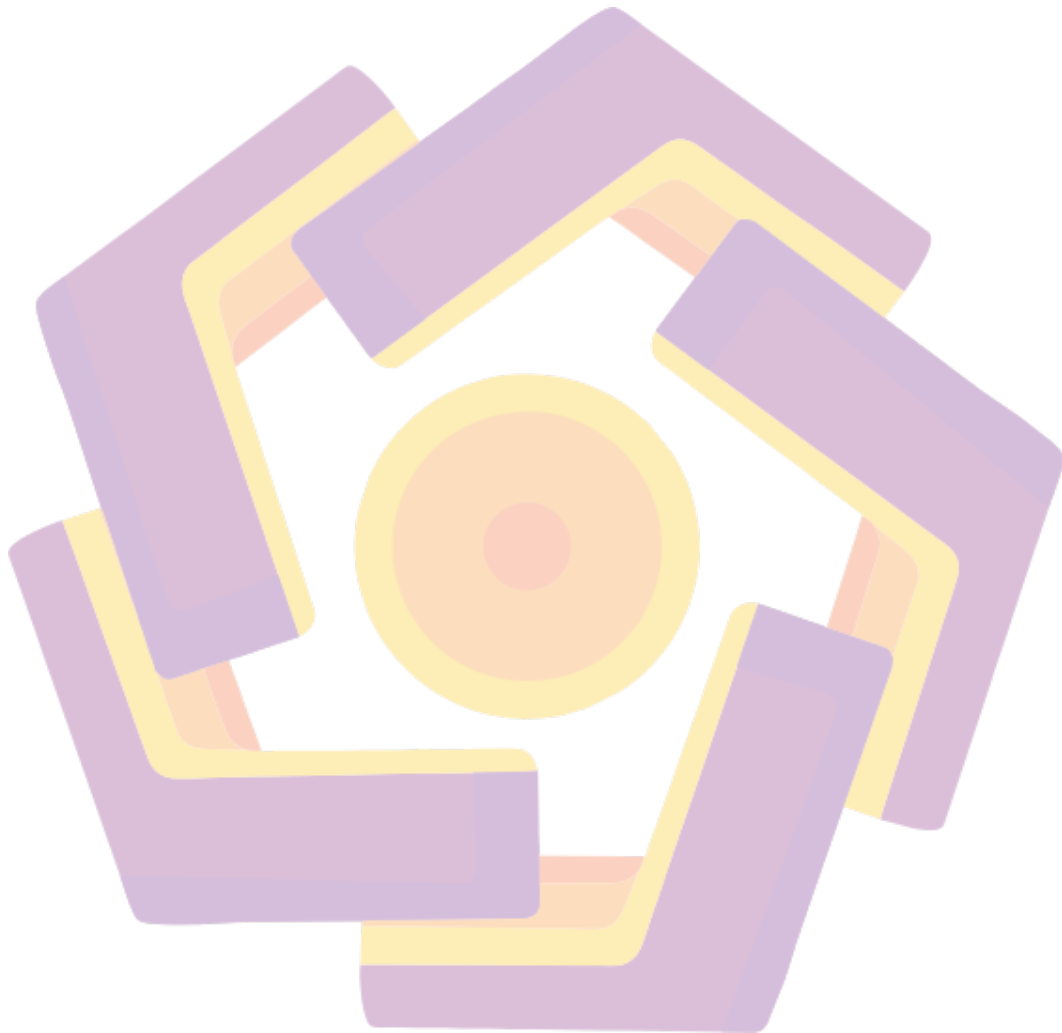
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

STIP	Sustainable Tourism Internship Program
UI	User Interface
UX	User Experience
PHP	Hypertext Preprocessor
MVC	Model View Controller



DAFTAR ISTILAH

Framework	kerangka kerja untuk mengembangkan website
Sprint	batasan waktu



INTISARI

Pelaksanaan Kampus Merdeka memiliki tujuan untuk mewujudkan pembelajaran yang sangat fundamental, membuka berbagai kesempatan untuk mengembangkan pengetahuan melalui kegiatan dan dinamika lapangan seperti kolaborasi, interaksi sosial, manajemen diri di tempat kerja dan sasaran dan pencapaiannya. PT Gemilang Media Wisata (Travelxism) adalah sebuah start-up yang fokus pada penyampaian riset potensi pariwisata yang inovatif, mengembangkan komunitas wisata, mengadakan berbagai workshop, digitalisasi destinasi dan branding, memberikan informasi tentang berbagai destinasi unik dan kekinian.

Misi dari project kerja magang divisi techno saat ini melakukan transformasi website perusahaan pengembangan serta prototype website *e-commerce*. Pada metode pengembangan yang digunakan untuk project perancangan sistem informasi perusahaan berbasis website ini menggunakan salah satu *Agile software development* yaitu *Scrum model*. *Scrum* ini memiliki requirement yang fleksibel dan dapat diimplementasikan untuk anggota divisi dalam tim yang berjumlah sedikit.

Perancangan ini menghasilkan website perusahaan yang dapat mengelola data profil perusahaan, memberikan informasi layanan berita dan destinasi yang disajikan pada website.

Kata kunci: sistem informasi, agile, scrum.

ABSTRACT

The implementation of the Kampus Merdeka has the aim of realizing very fundamental learning, opening various opportunities to develop knowledge through activities and field dynamics such as collaboration, social interaction, self-management in the workplace, and its goals and achievements. PT Gemilang Media Wisatama (Travelxism) is a start-up that focuses on delivering innovative tourism potential research, developing tourism communities, holding various workshops, digitizing destinations and branding, and providing information on various unique and contemporary destinations.

The mission of the techno division's internship project is currently to transform website development companies and prototype e-commerce websites. In the development method used for this website-based company information system design project, one of the Agile software developments is the Scrum model. This Scrum has flexible requirements and can be implemented for division members in small teams.

This design produces a company website that can manage company profile data, provide information on news services and destinations presented on the website.

Keyword: *information system, agile, scrum.*