

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer berkembang sangat pesat dengan hadirnya internet, dimana komputer dapat saling terhubung membentuk jaringan yang sangat luas yang terdiri dari ribuan komputer di seluruh dunia khususnya Indonesia. Siapapun yang mempunyai akses ke dalam jaringan dapat saling bertukar informasi berbagai macam bentuk data text, gambar, suara, file dan sebagainya. Hal tersebut juga semakin menambah kebutuhan manusia, dan manusia ingin selalu serba mudah, cepat dan tepat dalam melakukan berbagai pekerjaan serta dapat melakukan pengaplikasian atau belajar secara mandiri tentang sesuatu yang belum dimengerti dengan mengakses internet. [1]

Jogja Sports Clinic adalah klinik kedokteran olahraga pertama di Yogyakarta yang memberikan pelayanan kesehatan olahraga secara spesialisik terpadu dan komprehensif. JSC menangani masalah-masalah yang terjadi akibat berolahraga dan memberikan intervensi terapi melalui olahraga (exercise therapy). Jogja Sports Clinic beralamat di Jl. Ampel Gading No.416, Perumnas Condong Catur, Condongcatur, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55281. Jogja Sports Clinic juga masih terbatas dan memerlukan inovasi kedepan pada rekam medis pasien yang masih dilakukan secara manual seperti masih menggunakan alat tulis kantor (ATK) dan belum mencoba menggunakan aplikasi untuk merekam jejak medis pasien. Selain itu dalam pengarsipan jejak rekam medis pasien membutuhkan tempat untuk penyimpanan berkas-berkas yang bisa menghabiskan tempat dan

dokumen rawan terselip bahkan hilang. Dengan adanya aplikasi perekam jejak rekam medis pasien tersebut diharapkan dapat memudahkan terapis maupun perusahaan Jogja Sports Clinic dalam penanganan pasien dan mempermudah pengarsipan data - data pasien dalam menjalani terapi di Jogja Sports Clinic. Terapis juga mudah dalam melakukan monitorisasi atau controlling jejak medis pasien.

Berdasarkan penjelasan diatas, Jogja Sports Clinic memerlukan suatu sarana atau layanan sistem informasi berbasis website yang dapat mempermudah terapi dalam rekam medis pasien dan bisa melakukan pengarsipan rekam medis pasien. Serta dapat menjadi salah satu inovasi kedepan dalam mempermudah terapi dan mempermudah pengarsipan rekam medis pasien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dalam skripsi ini penulis mengambil dan sekaligus membuat suatu rumusan masalah pada Jogja Sports Clinic yaitu bagaimana membuat sistem informasi aplikasi rekam medis berbasis web di Jogja Sports Clinic.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian dan penjelasan sebelumnya maka batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Sistem informasi rekam medis pasien untuk terapis ini hanya dapat dikelola oleh admin, terapis, dan dokter yang bertanggung jawab terhadap rekam medis pasien JSC.

2. Sistem Informasi rekam medis pasien untuk terapis ini hanya dapat diakses melalui komputer lokal (Offline).
3. Sistem Informasi rekam medis yang dibuat dapat menghasilkan output data berupa laporan rekam medis pasien selama melakukan terapi di Jogja Sports Clinic.
4. Software yang di gunakan yaitu visual studio code, xampp v3.2.2, dan google chrome.
5. Penelitian ini akan diterapkan di jogja sports clinic untuk membantu membackup data-data pasien dalam melakukan terapi.
6. Fitur-fitur yang akan ada didalam aplikasi yaitu dashboard, admin, pasien, terapis, tipe aerobic, tipe modalitas, Rekam medis dan laporan pemeriksaan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1.4.1 Maksud Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan maksud untuk membantu Jogja Sports Clinic dalam proses control (controlling) dan peninjauan atau monitorisasi.

1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Membantu pengarsipan rekam medis pasien selama menjalani terapi di Jogja Sports Clinic.
2. Membantu terapis dalam melakukan monitorisasi atau controlling jejak medis pasien.
3. Sebagai syarat kelulusan S1

1.5 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

a. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab langsung kepada pihak Jogja Sports Clinic untuk proses pengumpulan data yang diperlukan. Dalam metode ini diperoleh data-data yang diperlukan dalam penelitian. Metode ini juga digunakan sebagai proses penentuan sistem seperti apa yang dibutuhkan oleh Jogja Sports Clinic.

b. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap Jogja Sports Clinic yang menjadi objek penelitian untuk mengantisipasi kebutuhan dari pihak JSC yang terlewatkan ketika melakukan wawancara.

c. Metode Pustaka

Metode ini dilakukan dengan mengumpulkan data menggunakan sumber-sumber yang ada dibuku, internet dan sumber lainnya yang memuat informasi yang mendukung untuk digunakan dalam penelitian ini.

1.5.2 Metode Analisis

Metode ini merupakan tahapan menganalisis sistem. Adapun analisis yang dimaksud adalah sebagai berikut :

- a. Analisis yang digunakan adalah analisis PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, dan Service).

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan UML (Unified Modeling Language) yang berfungsi untuk menggambarkan batasan-batasan sistem, aliran data atau proses-proses yang terjadi dalam sistem, fungsi-fungsi dalam sistem dan keterkaitan antar objek dalam sistem.

1.5.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode perancangan sistem yang dipakai meliputi beberapa tahap, antara lain :

1. Analisa

Proses dilakukan dengan melakukan analisis kebutuhan bagi sistem yang akan di rancang.

2. Desain.

Proses ini merupakan kelanjutan dari proses analisa. Desain yang dibuat adalah desain proses, desain basis data, desain antarmuka pengguna.

3. Pengkodean

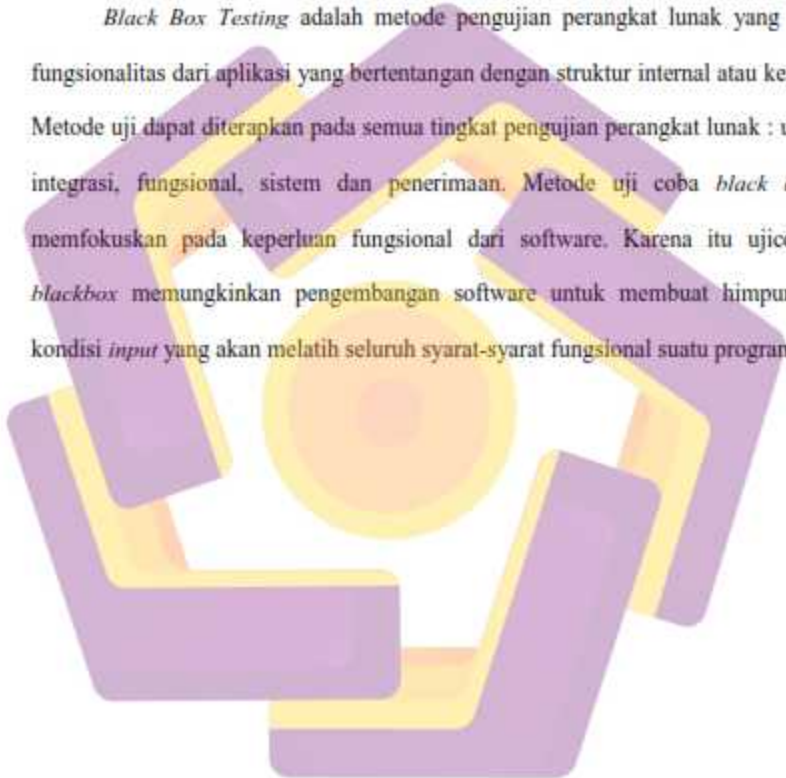
Proses ini merupakan proses yang dilakukan setelah proses analisa dan proses desain selesai, sehingga pengkodean sistem bisa dirancang.

4. Pemeliharaan

Tahapan ini digunakan untuk memantau perkembangan sistem dan terus melakukan pemeliharaan sistem secara berkala.

1.5.5 Metode Testing Sistem

Black Box Testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Metode uji dapat diterapkan pada semua tingkat pengujian perangkat lunak : unit integrasi, fungsional, sistem dan penerimaan. Metode uji coba *black box* memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu ujicoba *blackbox* memungkinkan pengembangan software untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.



1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada Bab I ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan penyusunan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada Bab II ini berisi tentang tinjauan pustaka, konsep-konsep dan teori-teori yang terdiri dari teori umum yaitu teori yang bersangkutan dengan topik yang berkaitan dengan penelitian baik dikutip dari berbagai referensi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada Bab III ini berisi tentang analisis dan perancangan sistem informasi rekam medis serta spesifikasi alat yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab IV ini berisi tentang implementasi dan pembahasan Sistem Informasi Aplikasi Pasien untuk terapi pada Jogja Sports Clinic Berbasis Web.

BAB V : PENUTUP

Pada Bab V ini menjelaskan tentang kesimpulan yang didapat dari semua pelaksanaan penelitian serta saran dari penulis