

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Memasuki revolusi industri 4.0, teknologi digital menjadi salah satu modal utama yang dibutuhkan oleh para pelaku industri untuk mengembangkan lini usaha mereka. Kehadiran industri 4.0 pun menjadi bukti bahwa saat ini perkembangan industri tidak dapat terlepas dari perkembangan teknologi[1]. Perkembangan tersebut mengharuskan tempat usaha memiliki sistem yang mengimplementasikan teknologi, seperti tempat usaha seperti toko. Pengelolaan dan pelayanan dapat menjadi poin penting untuk menambah nilai jual usaha tersebut. Komputerisasi merupakan suatu alternatif yang tepat di era digital untuk diterapkan pada pelaku usaha, salah satunya adalah *Blessing of shoes*.

Blessing of shoes adalah sebuah toko penyedia barang dan jasa perawatan sepatu yang bertempat di Daerah Istimewa Yogyakarta. Pelaku usaha memakai sistem konvensional seperti pencatatan dan perekapan data penjualan masih dilakukan secara manual menggunakan media kertas. Hal tersebut berpeluang menimbulkan kesalahan yang dapat mempengaruhi perekapan data dan memakan waktu serta tenaga. Kesalahan tersebut seperti kehilangan data, kesalahan pencatatan berkelanjutan yang menimbulkan data tidak konsisten.

Oleh karena itu, diperlukan Sistem Manajemen Kasir Berbasis Android menggunakan Metode Rapid Application Developers (RAD). Manajemen kasir adalah sistem pemecah masalah untuk kegiatan UKM untuk meningkatkan efisiensi, keamanan dalam menjalankan bisnis dan mengelola keuangan dan stok produk[2]. Android Studio dibuat untuk membantu pengembang dalam membuat aplikasi seluler hemat energi[3]. Rapid Application Development (RAD) adalah suatu model terhadap siklus pengembangan ditekan dengan singkat dalam pengembangan perangkat lunak tambahan, meskipun proses pembangunan singkat, tidak mengurangi kualitas produk tersebut[4]. Metode tersebut menggunakan siklus testing yang diulang-ulang untuk menghasilkan sistem yang user-friendly.

Smartphone Android telah menjadi salah satu perangkat yang paling populer di dunia dengan adopsi yang sangat luas dan pertumbuhan yang pesat[5]. Oleh karena itu, penggunaan perangkat mobile yaitu android sangat cocok untuk pengimplementasian sistem, dan android juga memiliki banyak kelebihan fitur yang bermanfaat seperti bluetooth, CRUD data pada penyimpanan, yang dapat dimanfaatkan peneliti untuk membangun aplikasi. Diharapkan penelitian ini dapat membantu dan memudahkan para developer, peneliti maupun para pelaku usaha lain dalam mengembangkan usaha dengan pengimplementasian teknologi dalam sistem manajemen kasir.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya adalah Bagaimana perancangan Sistem Manajemen Kasir berbasis Android menggunakan Metode *Rapid Application Developers* pada *Blessing of Shoes*?

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi permasalahan dalam penelitian, perancangan Sistem Informasi Manajemen Kasir ini difokuskan untuk:

1. Lokasi penelitian pada tempat usaha *Blessing Of Shoes*.
2. Pengguna sistem adalah kasir dan pemilik usaha.
3. Sistem Manajemen Kasir terintegrasi dengan data kasir, sepatu, jasa perawatan sepatu.
4. Sistem Manajemen Kasir menggunakan Android Studio sebagai tools untuk mengimplementasi desain sistem.
5. Pembangunan sistem terdiri dari *frontend* yang menggunakan *Extensible Markup Language* (XML) dan *backend* yang menggunakan Kotlin. Keduanya berbasis Android.
6. Database yang digunakan pada Sistem Manajemen Kasir adalah Room.
7. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem adalah Rapid Application Developers (RAD).
8. Sistem dapat memberikan output berupa laporan data transaksi penjualan dan persediaan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini sebagai berikut :

1. Mewujudkan sistem kasir pada Toko Blessing Of Shoes untuk mempermudah karyawan dalam melakukan transaksi dengan kostumer.
2. Untuk membantu pelaku usaha pada Toko Blessing Of Shoes dalam pengelolaan transaksi dan manajemen kasir.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagi Pembaca
Dapat menambah pengetahuan dan wawasan kepada para pembaca mengenai aplikasi kasir berbasis android dengan menggunakan bahasa pemrograman kotlin.
2. Bagi Objek Penelitian
Dapat memberikan kemudahan dalam mengelola manajemen kasir dan pengelolaan transaksi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun dengan tujuan agar lebih mudah untuk dipahami. Adapun susunannya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan berisi tentang latar belakang masalah yang dijadikan dasar bagi peneliti untuk merumuskan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan berisi tentang studi literatur yang menjadi referensi peneliti melakukan penelitian serta dasar teori yang digunakan peneliti untuk melakukan perancangan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab metode penelitian berisi tentang objek penelitian yang merupakan sasaran dalam penelitian, alur penelitian yang berisi runtutan langkah dari penelitian. Kemudian alat dan bahan yang berisi keperluan peneliti untuk melakukan penelitian. Beberapa metode penelitian meliputi, metode pengumpulan data, terdiri dari metode observasi, metode wawancara, metode studi pustaka. Metode analisis menggunakan analisis Pieces. Metode perancangan menggunakan DFD. Metode pengembangan penelitian ini adalah Rapid Application Developers (RAD). Rapid Application Development (RAD) adalah suatu model terhadap siklus pengembangan ditekan dengan singkat dalam pengembangan perangkat lunak tambahan, meskipun proses pembangunan singkat, tidak mengurangi kualitas produk tersebut[4]. Metode pengujian menggunakan blackbox testing.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan langkah-langkah yang dilakukan peneliti untuk mengembangkan program, implementasi program yang dirancang serta menjelaskan secara singkat tampilan program dan pengujian.

BAB V PENUTUP

Bab penutup berisi mengenai kesimpulan yang didapat dari penelitian di bab-bab sebelumnya, serta saran yang diharapkan dapat berguna untuk penelitian di masa mendatang.