

**PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN KASIR BERBASIS  
ANDROID MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION  
DEVELOPERS PADA BLESSING OF SHOES**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh

**ARY BAYU NURWICAKSONO**

**19.11.2762**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN KASIR BERBASIS  
ANDROID MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION  
DEVELOPERS PADA BLESSING OF SHOES**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh

**ARY BAYU NURWICAKSONO**

**19.11.2762**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN KASIR BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPERS  
PADA BLESSING OF SHOES**

yang disusun dan diajukan oleh

**Ary Bayu Nurwicaksono**

**19.11.2762**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 Mei 2023

**Dosen Pembimbing,**



**Ikmah, M.Kom**

**NIK. 190302282**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**TULIS PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN KASIR BERBASIS**  
**ANDROID MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION**  
**DEVELOPERS PADA BLESSING OF SHOES**

yang disusun dan diajukan oleh

**ARY BAYU NURWICAKSONO**

**19.11.2762**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 26 Mei 2023

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Dwi Nurani, M.Kom**  
**NIK. 190302236**



**Alfie Nur Rahmi, M.Kom**  
**NIK. 190302240**



**Ikma, M.Kom**  
**NIK. 190302282**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 26 Mei 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ary Bayu Nurwicaksono  
NIM : 19.11.2762

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Perancangan Sistem Manajemen Kasir Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Developers Pada Blessing Of Shoes**

Dosen Pembimbing : Ikmah, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 26 Mei 2023  
Yang Menyatakan,



Ary Bayu Nurwicaksono

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini peneliti persembahkan untuk orang tua tercinta, yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang, dan doa restu dalam setiap langkah hidup peneliti. Terima kasih atas cinta dan pengorbanan tanpa batas. Dosen Pembimbing, yang dengan sabar memberikan bimbingan, arahan, dan pengetahuan yang berharga. Terima kasih atas kesabaran dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini. Saudara-saudara, teman-teman, dan keluarga, yang selalu memberikan semangat, motivasi, dan dukungan penuh dalam perjalanan hidup peneliti. Terima kasih atas kebersamaan dan dukungan tanpa henti. Peneliti juga ingin mengucapkan rasa syukur yang mendalam kepada pihak Blessing of Shoes yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian ini. Terima kasih atas kerjasama dan kesediaan untuk berbagi pengetahuan juga pengalaman yang berharga, dan bagi semua yang tidak dapat disebutkan satu per satu, terima kasih atas sumbangsih, dukungan, dan doa restu yang diberikan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan memberikan kontribusi bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Yogyakarta, 14 Mei 2023

Ary Bayu Nurwicaksono

## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian skripsi ini dengan judul "Perancangan Sistem Manajemen Kasir Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Developers Pada Blessing Of Shoes" sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Peneliti ingin menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan kontribusi dalam penyelesaian skripsi ini.

Terima kasih yang tak terhingga peneliti sampaikan kepada Dosen Pembimbing peneliti, Ibu Ikma, M.Kom, atas bimbingan, arahan, dan dorongan yang diberikan selama penulisan skripsi ini. Terima kasih atas kesabaran, pengertian, serta ilmu dan pengalaman yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.

Peneliti juga mengucapkan terima kasih kepada pihak Blessing Of Shoes yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian pada lingkungan perusahaan mereka. Terima kasih atas kerjasama dan kesediaan untuk berbagi pengetahuan dan pengalaman yang berharga dalam pengembangan sistem manajemen kasir berbasis Android ini.

Tidak lupa, ucapan terima kasih juga peneliti sampaikan kepada kedua orang tua kami yang selalu memberikan dukungan, cinta, doa, dan semangat dalam perjalanan studi kami. Terima kasih atas pengorbanan dan kasih sayang yang tidak pernah terhingga.

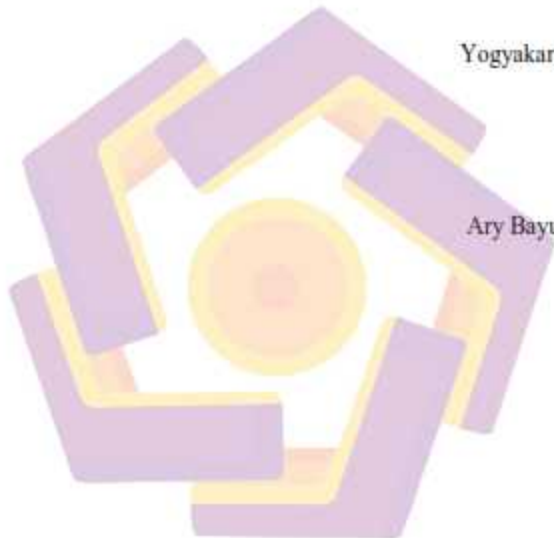
Peneliti juga mengucapkan terima kasih kepada saudara-saudara, teman-teman, dan keluarga yang telah memberikan dukungan moral, semangat, serta bantuan secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian skripsi ini.

Terakhir, penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna. Oleh karena itu, Peneliti sangat mengharapkan kritik, saran, dan masukan yang membangun guna perbaikan di masa depan.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi dalam pengembangan sistem manajemen kasir berbasis Android, serta sebagai langkah awal dalam mengaplikasikan ilmu yang telah penulis peroleh selama studi di Universitas Amikom Yogyakarta.

Yogyakarta, 14 Mei 2023

Ary Bayu Nurwicaksono





## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
INTISARI .....	xv
ABSTRACT .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1 Studi Literatur .....	5
2.2 Dasar Teori .....	12
2.2.1 Pengertian Sistem .....	12
2.2.2 Pengertian Manajemen .....	12
2.2.3 Pengertian Sistem Manajemen .....	12
2.3 Karakteristik Sistem .....	13
2.4 Konsep Dasar Android .....	14
2.4.1 Definisi Android .....	14
2.4.2 Arsitektur Komponen Penyusun Android .....	15
2.4.3 Bahasa Pemrograman (Script Language) .....	19
2.4.3 Android Studio .....	20
2.4.4 Software Development Kit (SDK) .....	21
2.5 Konsep Permodelan Sistem .....	22
2.5.1 Rapid Application Developers (RAD) .....	22
2.5.2 Perancangan Sistem .....	24
2.5.3 Metode Analisis .....	29
2.5.4 Metode Pengujian Black Box .....	32
2.6 Konsep Basis Data .....	33
2.6.1 Room Database .....	33
2.6.2 Perancangan Basis Data .....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>35</b>
3.1 Objek Penelitian .....	35
3.1.1 Profil Blessing of Shoes .....	35

3.1.2	Struktur Organisasi Blessing of Shoes .....	35
3.1.3	Visi dan Misi Blessing of Shoes .....	35
3.2	Alur Penelitian .....	36
3.2.1	Pengumpulan Data .....	38
3.2.2	Analisis .....	38
3.2.3	Metode Perancangan .....	39
3.2.4	Implementasi .....	39
3.2.5	Metode Pengujian .....	39
3.2.5	Evaluasi .....	40
3.3	Analisis Proses .....	40
3.3.1	Analisis Kinerja (Performance) .....	40
3.3.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	41
3.3.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	43
3.3.4	Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ) .....	44
3.3.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	44
3.3.6	Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ) .....	45
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	46
3.4.1	Kebutuhan Fungsional .....	46
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	48
3.5	Analisis Kelayakan Sistem .....	51
3.5.1	Analisis Kelayakan Teknologi .....	51
3.5.2	Analisis Kelayakan Operasional .....	51
3.5.3	Analisis Kelayakan Hukum .....	52
3.5.4	Analisis Kelayakan Ekonomi .....	52
3.6	Perancangan Permodelan .....	52
3.6.1	Diagram Konteks .....	52
3.6.2	DFD Level 0 .....	53
3.6.3	DFD Level 1 (Login) .....	54
3.6.4	DFD Level 1 (Data Master) .....	55
3.6.5	DFD Level 1 (Transaksi) .....	56
3.6.6	DFD Level 1 (Laporan) .....	57
3.6.7	DFD Level 1 (Return) .....	58
3.7	Perancangan Database .....	59
3.7.1	Entity Relationship Diagram .....	59
3.7.2	Perancangan Relasi Tabel .....	61
3.7.3	Perancangan Struktur Tabel .....	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		68
4.1	Implementasi Database .....	68
4.1.1	Implementasi Database .....	68
4.1.2	Implementasi Tabel .....	70
4.2	Implementasi Tampilan .....	84
4.2.1	Tampilan Halaman <i>Application Introduction Slider</i> .....	84
4.2.2	Tampilan Halaman <i>Registration</i> .....	85
4.2.3	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	86
4.2.4	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> .....	87
4.2.5	Tampilan Halaman <i>Product List</i> .....	89

4.2.6	Tampilan Halaman <i>Add Product</i> .....	91
4.2.7	Tampilan Halaman <i>Edit Product</i> .....	92
4.2.8	Tampilan Halaman <i>Restock Product</i> .....	94
4.2.9	Tampilan Halaman <i>Services List</i> .....	95
4.2.10	Tampilan Halaman <i>Add Services</i> .....	97
4.2.11	Tampilan Halaman <i>Edit Services</i> .....	98
4.2.12	Tampilan Halaman <i>Transaction Product</i> .....	100
4.2.13	Tampilan Halaman <i>Transaction Services</i> .....	102
4.2.14	Tampilan Halaman <i>Payment Product</i> .....	103
4.2.15	Tampilan Halaman <i>Payment Services</i> .....	105
4.2.16	Tampilan Halaman <i>Return Product</i> .....	106
4.2.17	Tampilan Halaman <i>Transaction Report</i> .....	108
4.2.18	Tampilan Halaman <i>Accounting</i> .....	110
4.2.19	Tampilan Halaman <i>Generating Monthly Accounting</i> .....	111
4.2.20	Tampilan Halaman <i>Balance Report</i> .....	113
4.2.21	Tampilan Halaman <i>Product Report</i> .....	114
4.2.22	Tampilan Halaman <i>Settings</i> .....	115
4.2.23	Tampilan Halaman <i>Profile</i> .....	116
4.3	Pengujian Menggunakan Blackbox Testing .....	118
4.3.1	Kerangka pengujian <i>registrasi</i> pengguna .....	118
4.3.2	Kerangka pengujian <i>login</i> pengguna .....	119
4.3.3	Kerangka pengujian manajemen data saldo .....	119
4.3.4	Kerangka pengujian manajemen data barang .....	120
4.3.5	Kerangka pengujian manajemen data pelayanan .....	123
4.3.6	Kerangka pengujian penambahan barang pada keranjang .....	126
4.3.7	Kerangka pengujian penambahan pelayanan pada keranjang .....	128
4.3.8	Kerangka pengujian pembayaran transaksi barang .....	129
4.3.9	Kerangka pengujian pembayaran transaksi pelayanan .....	132
4.3.10	Kerangka pengujian pencetakan struk .....	136
4.3.11	Kerangka pengujian pengembalian barang (retur) .....	137
4.3.12	Kerangka pengujian laporan transaksi .....	138
4.3.13	Kerangka pengujian laporan pembukuan .....	141
4.3.14	Kerangka pengujian laporan keuangan .....	142
4.3.15	Kerangka pengujian laporan barang .....	142
4.3.16	Kerangka pengujian monitoring data sistem pada dashboard .....	143
4.3.17	Kerangka pengujian profil akun pengguna .....	143
4.3.18	Kerangka pengujian setelan pengaturan .....	145
BAB V	PENUTUP .....	146
5.1	Kesimpulan .....	146
5.2	Saran .....	146
DAFTAR	PUSTAKA .....	147
LAMPIRAN	.....	150

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian.....	7
Tabel 2.2 Simbol-simbol flowchart .....	24
Tabel 2.3 Simbol-simbol DFD.....	26
Tabel 2.4 Simbol-simbol ERD.....	27
Tabel 3.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	41
Tabel 3.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ).....	42
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	43
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	44
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	45
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	45
Tabel 3.7 Struktur Tabel Pembukuan .....	62
Tabel 3.8 Struktur Tabel Saldo .....	63
Tabel 3.9 Struktur Tabel Laporan Keuangan.....	63
Tabel 3.10 Struktur Tabel Keranjang.....	64
Tabel 3.11 Struktur Tabel Barang.....	64
Tabel 3.12 Struktur Tabel Restock .....	65
Tabel 3.13 Struktur Tabel Retur .....	65
Tabel 3.14 Struktur Tabel Jasa Pelayanan .....	66
Tabel 3.15 Struktur Tabel Transaksi.....	66
Tabel 3.16 Struktur Tabel User.....	67
Tabel 4.1 Kerangka pengujian <i>registrasi</i> pengguna .....	118
Tabel 4.2 Kerangka pengujian <i>login</i> pengguna .....	119
Tabel 4.3 Kerangka pengujian manajemen data saldo.....	119
Tabel 4.4 Kerangka pengujian manajemen data barang .....	120
Tabel 4.5 Kerangka pengujian manajemen data pelayanan .....	123
Tabel 4.6 Kerangka pengujian penambahan barang pada keranjang.....	126
Tabel 4.7 Kerangka pengujian penambahan pelayanan pada keranjang .....	128
Tabel 4.8 Kerangka pengujian pembayaran transaksi barang .....	129
Tabel 4.9 Kerangka pengujian pembayaran transaksi barang .....	132
Tabel 4.10 Kerangka pengujian pembayaran transaksi barang.....	136
Tabel 4.11 Kerangka pengujian pengembalian barang (retur).....	137
Tabel 4.12 Kerangka pengujian transaksi.....	138
Tabel 4.13 Kerangka pengujian laporan pembukuan.....	141
Tabel 4.14 Kerangka pengujian laporan keuangan .....	142
Tabel 4.15 Kerangka pengujian laporan barang .....	142
Tabel 4.16 Kerangka pengujian laporan keuangan .....	143
Tabel 4.17 Kerangka pengujian profil akun pengguna .....	143
Tabel 4.18 Kerangka pengujian profil akun pengguna .....	145

## DAFTAR GAMBAR

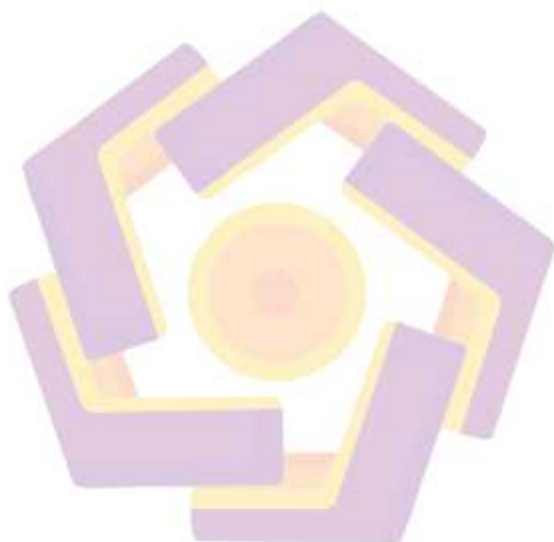
Gambar 2.1	Arsitektur Sistem Operasi Android.....	16
Gambar 2.2	Tahapan-tahapan Rapid Application Developers.....	22
Gambar 2.3	Relasi <i>One To One</i> .....	28
Gambar 2.4	Relasi <i>One To Many</i> .....	29
Gambar 2.5	Relasi <i>Many To Many</i> .....	29
Gambar 2.6	Diagram Arsitektur Library Room.....	34
Gambar 3.1	Bagan Struktur Organisasi .....	35
Gambar 3.2	Alur Penelitian .....	37
Gambar 3.3	Diagram Konteks .....	53
Gambar 3.4	DFD Level 0.....	53
Gambar 3.5	DFD Level 1 (Login) .....	54
Gambar 3.6	DFD Level 1 (Data Master) .....	55
Gambar 3.7	DFD Level 1 (Transaksi).....	56
Gambar 3.8	DFD Level 1 (Laporan).....	57
Gambar 3.9	DFD Level 1 (Return).....	58
Gambar 3.10	ERD Sistem Manajemen Kasir .....	60
Gambar 3.11	Relasi Tabel Sistem Manajemen Kasir.....	61
Gambar 4.1	Halaman <i>Application Introduction Slider</i> .....	84
Gambar 4.2	Halaman <i>Registration</i> .....	85
Gambar 4.3	Halaman <i>Invalid Registration</i> .....	85
Gambar 4.4	Halaman <i>Login</i> .....	86
Gambar 4.5	Halaman <i>Invalid Login</i> .....	87
Gambar 4.6	Halaman <i>Dashboard</i> .....	87
Gambar 4.7	Halaman <i>Dashboard (Balance Method Dialog)</i> .....	88
Gambar 4.9	Halaman <i>Product List</i> .....	89
Gambar 4.8	Halaman <i>Dashboard (Withdraw &amp; Invest)</i> .....	89
Gambar 4.10	Halaman <i>Product List (Dialog)</i> .....	90
Gambar 4.11	Halaman <i>Add Product</i> .....	91
Gambar 4.12	Halaman <i>Add Product (Dialog)</i> .....	92
Gambar 4.13	Halaman <i>Edit Product</i> .....	92
Gambar 4.14	Halaman <i>Edit Product (Dialog)</i> .....	93
Gambar 4.15	Halaman <i>Restock Product</i> .....	94
Gambar 4.16	Halaman <i>Restock Product (Invalid)</i> .....	94
Gambar 4.17	Halaman <i>Service List</i> .....	95
Gambar 4.18	Halaman <i>Service List (Dialog)</i> .....	96
Gambar 4.19	Halaman <i>Add Services</i> .....	97
Gambar 4.20	Halaman <i>Add Services (Dialog)</i> .....	98
Gambar 4.21	Halaman <i>Edit Services</i> .....	98
Gambar 4.22	Halaman <i>Edit Services (Dialog)</i> .....	99
Gambar 4.23	Halaman <i>Transaction Product</i> .....	100
Gambar 4.24	Halaman <i>Transaction Product (Dialog)</i> .....	101
Gambar 4.25	Halaman <i>Transaction Services</i> .....	102
Gambar 4.26	Halaman <i>Transaction Services (Dialog)</i> .....	102

Gambar 4.27 Halaman <i>Payment Product</i> .....	103
Gambar 4.28 Halaman <i>Payment Product (Dialog)</i> .....	104
Gambar 4.29 Halaman <i>Payment Services</i> .....	105
Gambar 4.30 Halaman <i>Payment Services (Dialog)</i> .....	105
Gambar 4.31 Halaman <i>Return Product</i> .....	106
Gambar 4.32 Halaman <i>Services Product (Dialog)</i> .....	107
Gambar 4.33 Halaman <i>Transaction Report</i> .....	108
Gambar 4.34 Halaman <i>Detail Transaction Report</i> .....	109
Gambar 4.35 Halaman <i>Transaction Report</i> .....	109
Gambar 4.36 Halaman <i>Accounting</i> .....	110
Gambar 4.37 Halaman <i>Accounting (Dialog)</i> .....	111
Gambar 4.38 Halaman <i>Generating Monthly Accounting</i> .....	111
Gambar 4.39 <i>Format Chat Accounting Report</i> .....	112
Gambar 4.40 Halaman <i>Balance Report</i> .....	113
Gambar 4.41 Halaman <i>Product Report</i> .....	114
Gambar 4.42 Halaman <i>Settings</i> .....	115
Gambar 4.43 Halaman <i>Profile</i> .....	116
Gambar 4.44 Halaman <i>Profile (Edit)</i> .....	117
Gambar 4.45 Halaman <i>Profile (Dialog)</i> .....	117



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Sampel Laporan Pembukuan.....	150
Lampiran 2 Sampel Nota Transaksi.....	151
Lampiran 3 Dokumentasi Wawancara Bersama Peneliti.....	152
Lampiran 4 Dokumentasi Hasil Wawancara 1 .....	153
Lampiran 5 Dokumentasi Hasil Wawancara 2 .....	154



## INTISARI

Blessing Of Shoes merupakan usaha yang mengusung pelayanan, perawatan, dan penjualan Sepatu. Akan tetapi, pada pemetaan dan pengelolaan transaksi penjualan maupun jasa perawatan masih menggunakan media kertas untuk pendataan, sehingga pihak-pihak sebagai pelaku usaha didalam Blessing Of Shoes rentang mengalami kesulitan saat melakukan pendataan karena menghadapi data yang memiliki kemungkinan tidak konsisten ataupun hilang. Didasari permasalahan tersebut, Blessing Of Shoes memerlukan sebuah solusi berupa perancangan dan pembangunan sistem manajemen kasir yang mampu menyelesaikan permasalahan di atas. Peneliti merancang sebuah Sistem Manajemen Kasir Berbasis Android Menggunakan *Rapid Application Developers* pada Blessing Of Shoes, mengingat pada Blessing Of Shoes masih menggunakan media kertas atau buku. Sistem Manajemen Kasir ini adalah sebuah sistem yang dirancang untuk memudahkan pelaku usaha untuk memajemen data produk, jasa pelayanan, memonitoring stok produk, mendata setiap proses transaksi, keuangan dan pembukuan dalam satu aplikasi Android. Metode yang digunakan untuk perancangan sistem ini adalah *Rapid Application Developers (RAD)* yang menekankan masukan dari penguji aplikasi atau pemilik usaha secara terus menerus pada setiap tahap pengembangan sistem sehingga menciptakan sebuah sistem yang tepat dan sesuai kebutuhan calon pengguna. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam sistem ini adalah Kotlin, bahasa pemrograman tersebut sudah populer dikalangan programmer saat ini sehingga sangat cocok untuk di implementasikan pada sistem ini. Diharapkan Perancangan Sistem Manajemen Kasir Berbasis Android pada Blessing Of Shoes ini dapat membantu proses yang berkaitan dengan manajemen serta transaksi.

**Kata kunci:** Sistem Manajemen Kasir, Android, Kotlin, RAD.



## ABSTRACT

*Blessing Of Shoes is a business that carries service, care, and sales of shoes. However, the mapping and management of sales transactions and maintenance services still uses paper media for data collection, so that the parties as business actors in Blessing Of Shoes experience difficulties when collecting data because they encounter data that may be inconsistent or missing. Based on these problems, Blessing Of Shoes requires a solution in the form of designing and building a cashier management system that is able to solve the above problems. Researchers designed an Android-Based Cashier Management System Using Rapid Application Developers on Blessing Of Shoes, considering that Blessing Of Shoes still uses paper or book media. This Cashier Management System is a system designed to make it easier for business people to manage product data, services, monitor product stock, record every transaction, financial and bookkeeping process in one Android application. The method used for designing this system is Rapid Application Developers (RAD) which emphasizes continuous input from application testers or business owners at each stage of system development so as to create a system that is right and according to the needs of prospective users. The programming language used in this system is Kotlin, this programming language is popular among programmers today so it is very suitable to be implemented on this system. It is hoped that the Design of an Android-Based Cashier Management System on Blessing Of Shoes can help business owners processes related to management and transactions.*

**Keyword:** *Cashier Management System, Android, Kotlin, RAD.*