

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dibahas pada bab – bab sebelumnya dan melalui tahapan yang meliputi proses Analisis dan Perancangan Aplikasi *Virtual Reality* di MAN 3 SLEMAN, maka dari itu peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa pembuatan aplikasi virtual reality MAN 3 SLEMAN menggunakan metode MDLC yang dimulai dari tahapan concept, design, material collecting, assembly, testing berhasil memvisualisasi lingkungan MAN 3 SLEMAN secara baik berdasarkan hasil dari kuesioner yang telah disebar. Pada pihak MAN 3 SLEMAN mendapatkan presentase sebesar 92,53% Sehingga aplikasi yang dibuat dapat menjadi salah satu alternatif bagi MAN 3 SLEMAN dalam mengenalkan lingkungan sekolah kepada masyarakat luar.

5.2 Saran

Aplikasi *Virtual Reality* di MAN 3 SLEMAN masih memiliki kekurangan dan dapat dikembangkan lebih baik lagi. Terdapat beberapa masukan antara lain sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan kualitas tampilan *interface* yang terdapat pada Aplikasi *Virtual Reality* sehingga lebih menarik & *user friendly*.
2. Aplikasi *Virtual Reality* dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan rute, tombol *reverse* dan *mini map* sehingga aplikasi dapat menjelaskan lingkungan MAN 3 SLEMAN secara lebih rinci dan efisien.
3. Melakukan *testing* terhadap aplikasi dari masyarakat luar atau pihak *eksternal*.
4. Melakukan validasi terhadap aplikasi dengan mencari beberapa ahli di bidang pengembangan aplikasi virtual reality.
5. Jika terjadi *update* data terhadap aplikasi tidak perlu untuk menginstal ulang sehingga lebih efisien.