

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Seiring dengan kemajuan zaman modern seperti sekarang, orang - orang mulai untuk meningkatkan taraf hidup mereka. Salah satunya di bidang pendidikan dimana untuk menambah pengetahuan dan wawasan, Pengetahuan diperoleh tidak hanya melalui pengalaman nyata, tetapi juga diperoleh dari informasi yang diterima, informasi dapat diperoleh melalui berbagai media, salah satunya membaca buku di perpustakaan. Hal ini sesuai dengan misi perpustakaan sebagai tempat menyimpan, mengolah, menyajikan, menyebarluaskan dan melestarikan informasi.

Perpustakaan merupakan tempat belajar bagi para siswa mencari ilmu atau informasi, tentunya Perkembangan teknologi ini juga berdampak positif untuk pekerja di perpustakaan, yaitu membantu agar pekerjaan perkerjaan lebih efektif dan efisien. Salah satunya adalah menjadikan sistem manual menjadi sistem yang lebih efisien komputerisasi dapat membuat pekerjaan orang lebih mudah, karena hamper semua sistem terkomputerisasi adalah sistem yang siap digunakan. [1]

Perpustakaan SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu, saat ini dalam transaksi pinjam buku dan untuk melihat daftar buku yang tersedia masih menggunakan sistem yang manual, sehingga dapat terjadi kesalahan dalam hal sirkulasi peminjaman buku yang disebabkan oleh data - data yang tidak tersimpan dengan baik dan juga penyimpanan daftar buku yang tersedia masih menggunakan sistem yang belum efektif, kadang kala siswa kesulitan mencari buku yang ingin di baca.

Oleh karena itu seharusnya dapat di atasi dengan sistem informasi perpustakaan berbasis Website, dengan adanya sistem informasi berbasis website dapat lebih efektif sehingga peminjaman buku dan daftar buku yang tersedia dapat terdokumentasi dengan baik dan lebih efektif.

Sehingga SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu mempunyai sistem perpustakaan yang baik dalam pengolahan data buku dan waktu peminjaman. Berdasarkan masalah di atas, penulis tertarik untuk mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah seperti yang telah dijelaskan diatas maka dapat dirumuskan suatu masalah dalam penelitian adalah, bagaimana membangun Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu yang efektif dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga pembahasan agar tidak meluas, dalam pengerjaan penelitian ini maka diberikan beberapa batasan masalah, yaitu:.

1. Sistem informasi perpustakaan ini mengolah data, data petugas, data anggota, data buku dan proses peminjaman dan pengembalian buku serta detail tanggal peminjaman dan tanggal pengembalian buku serta tanggal jatuh tempo peminjaman.
2. Program yang dibuat hanya digunakan untuk SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu.

3. Sistem ini yang menggunakan petugas dan anggota perpustakaan SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu.
4. Sistem berbasis website.
5. Database server menggunakan *MySQL*, *PHP* sebagai bahasa pemrograman, *Adobe Photoshop CS* sebagai tool pembuatan template website dan editor gambar, *Vscode Text* sebagai editor.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari diadakannya penelitian ini adalah melakukan perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web, untuk transaksi peminjaman buku di perpustakaan menjadi lebih efektif dan efisien dalam sebuah *database*.

1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Merancang sistem informasi perpustakaan berbasis *website* SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu.
2. Menciptakan sistem informasi pengolahan data perpustakaan yang berkaitan dengan peminjaman dan pengembalian buku, dokumentasi laporan perpustakaan.
3. Sebagai syarat lulus menempuh gelar S1 Teknik Informatika.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada Sma Negeri 1 Semende Darat Ulu ini adalah studi kasus dengan langkah-langkah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Berikut cara- cara pengumpulan data.

1. Wawancara

Metode pengumpulan data melalui tanya jawab langsung dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada pihak yang bersangkutan mengenai apa yang dibutuhkan.

2. Studi Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur-literatur dan media lain yang berhubungan dengan permasalahan serupa yang dapat mendukung sebuah penelitian.

3. Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung tentang masalah yang akan diteliti di perpustakaan SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu.

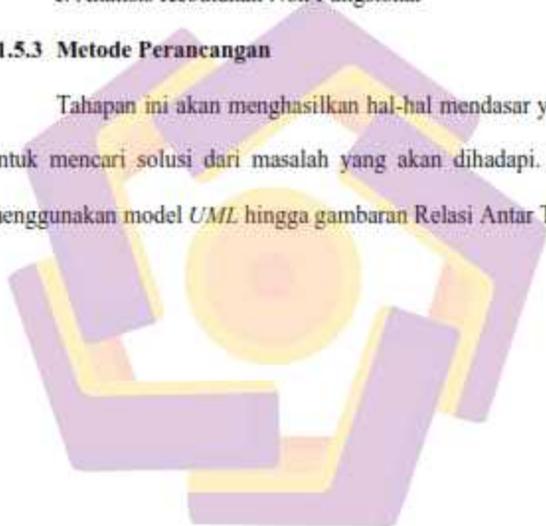
1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis sebagai berikut.

1. Analisis yang digunakan adalah analisis *PIECES* (*Performance, Information, Econom, Control, Efisiensi, Service*).
2. a. Analisis Kebutuhan Sistem
b. Analisis Kebutuhan Fungsional
c. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

1.5.3 Metode Perancangan

Tahapan ini akan menghasilkan hal-hal mendasar yang dibutuhkan untuk mencari solusi dari masalah yang akan dihadapi. Pada tahap ini menggunakan model *UML* hingga gambaran Relasi Antar Tabel.



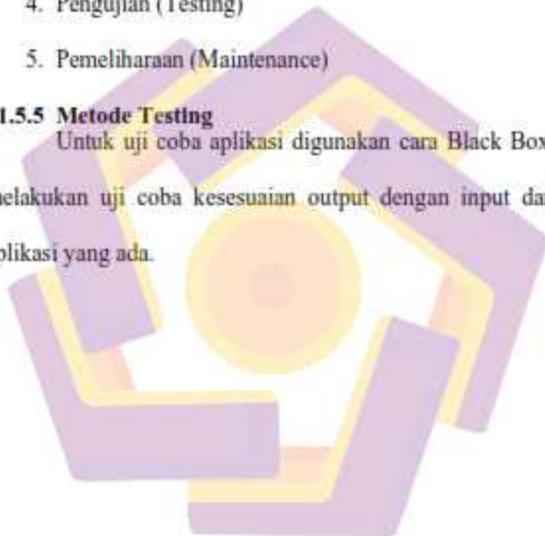
1.5.4 Metode Pengembangan

Pada metode ini akan dilakukan pembuatan sistem dengan menggunakan metode Waterfall dengan tahapan sebagai berikut.

1. Analisis Kebutuhan (Requirements Analysis)
2. Perancangan (Design)
3. Implementasi (Implementation)
4. Pengujian (Testing)
5. Pemeliharaan (Maintenance)

1.5.5 Metode Testing

Untuk uji coba aplikasi digunakan cara Black Box Testing, yakni melakukan uji coba kesesuaian output dengan input dari setiap fungsi aplikasi yang ada.



1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi mengenai SMA Negeri 1 Semende Darat Ulu

terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN: Bab ini berisikan uraian latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI: Bab ini berisikan tentang tinjauan pustaka yang merupakan hasil penelitian terdahulu yang menjadi landasan penelitian dan dasar teori yang berisikan teori-teori yang menjadi pendukung dalam pengerjaan penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN: Pada bab ini menjelaskan mengenai tahapan yang dilakukan dalam menyelesaikan sistem. Tahapan tersebut terdiri dari metode penelitian, perencanaan sistem, analisa sistem, desain sistem beserta desain uji.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN: Bab ini menjelaskan sistem informasi perpustakaan diusulkan, desain model sistem yang diusulkan, desain struktur menu, desain antarmuka pengguna dan desain laporan, tampilan dan membuat kode pemrograman aplikasi, membuat komponen sistem yang dikonversi, jaringan komputer dan menjelaskan manfaat dan Kelemahan dari sistem yang diusulkan.

BAB V PENUTUP: Bab ini adalah bab terakhir yang berisikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan, selain itu juga terdapat saran-saran yang dapat membantu penelitian berikutnya.