

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembuatan dan Analisa dari video animasi Penerapan Animasi 2D Sebagai Media Informasi Pilkada Kabupaten Boyolali di Masa Pandemi Covid-19 dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Berdasarkan Analisa, Media informasi digital berbentuk animasi bisa di terima oleh masyarakat umum.
2. Pembuatan animasi tentang PILKADA Boyolali 2020 di implementasikan dengan memanfaatkan social media resmi Youtube dan Instagram dapat membantu penyebarluasan informasi.
3. Pembuatan animasi 2D untuk PILKADA Boyolali 2020 turut membantu KPU dalam penyebar luasan informasi.
4. Penyampaian pesan yang baik dan dapat mengedukasi masyarakat diperlukan suatu kerja sama dari berbagai pihak bukan hanya dari KPU.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan animasi Penerapan Animasi 2D Sebagai Media Informasi Pilkada Kabupaten Boyolali di Masa Pandemi Covid-19 masih memiliki kelemahan di beberapa hal yaitu :

1. Masih kurang luasnya penyebaran informasi untuk seluruh masyarakat.
2. Masih kurangnya pewarnaan dalam animasi seperti refleksi gambar, dan kombinasi warna yang sesuai.
3. Masih minimnya pengetahuan penulis tentang software illustrator lainnya untuk menggambar.

4. Kurang maksimal dalam pemberian motion graphic dalam animasi.

