

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, pengujian dan mengimplementasikan aplikasi *augmented reality* anatomi jantung dengan metode pengujian *blackbox* dan *alpha* diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *augmented reality* anatomi jantung berbasis android berhasil dibangun dengan menggunakan *software* Unity.
2. Berdasarkan hasil dari pengujian aplikasi *augmented reality* anatomi jantung berbasis android dapat menampilkan objek 3 dimensi pada kemampuan dan jarak tertentu dalam penggunaannya.
3. Berdasarkan hasil pengujian *blackbox* dan *alpha* aplikasi *augmented reality* anatomi jantung berbasis android dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian fungsionalitas *blackbox* telah sesuai dengan kebutuhan fungsional.
4. Aplikasi dapat menampilkan objek 3 dimensi dan memberikan informasi seputar objek 3 dimensi yang tampil pada layar telepon pengguna.

5.2 Saran

Penulis merasakan bahwa pembuatan aplikasi ini masih banyak kekurangan yang nantinya perlu digunakan untuk mengembangkan aplikasi ini, diantaranya :

1. Perlu dilakukan pengembangan sistem menggunakan metode lain yang dapat diimplementasikan ke dalam aplikasi *augmented reality* anatomi jantung berbasis android.

2. Perlu dilakukan pengembangan untuk anatomi tubuh lainnya yang belum ditampilkan dalam bentuk objek 3 dimensi.
3. Perlu dilakukan pengembangan untuk pengujian terhadap aspek media pembelajaran bagi pengguna.

