

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan merupakan hal yang terdapat di dalam laporan ini dan telah dilakukan oleh penulis. Dari laporan perancangan ini dapat disimpulkan beberapa hal yaitu:

1. Pembuatan *motion graphic* memiliki 3 tahap utama, yaitu tahap pra produksi, produksi, dan pasca produksi. Setiap tahapan tersebut memiliki peran penting dan saling berhubungan.
2. Tahap produksi merupakan tahap terpenting dalam pembuatan *motion graphic*, karena pada tahap ini dilakukan pembuatan proyek dan pengeditan secara menyeluruh yang akan menentukan kualitas *visual* dari *motion graphic* yang telah dibuat.
3. Project *motion graphic* ini menghasilkan 1 video, yaitu: Alur Pengajuan Permohonan Penyelesaian Sengketa Proses Pemilu. Setiap video project memiliki format mp4. Video ini memiliki durasi sepanjang 2 menit 34 detik.
4. *Motion graphic* ini dapat membantu serta mempermudah Bawaslu Kab.Sleman untuk mensosialisasikan alur Pengajuan Permohonan Penyelesaian Sengketa Proses Pemilu, sehingga dapat memberikan informasi kepada peserta pemilu dan masyarakat yang akan mengajukan permohonan penyelesaian sengketa proses pemilu.
5. Hasil penilaian kelayakan secara keseluruhan untuk media video sosialisasi Alur pengajuan permohonan penyelesaian sengketa proses pemilu pada kategori sangat setuju dengan frekuensi relatif sebesar 86,85%. Hal ini menunjukkan bahwa media video sosialisasi alur pengajuan permohonan penyelesaian sengketa proses pemilu sangat setuju dan sesuai untuk digunakan sebagai sumber informasi bagi peserta

pemilu dan masyarakat.

5.2 Saran

Adapun saran dari pelaksanaan dan pengerjaan laporan Tugas Akhir yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya dalam pengerjaan perlu lebih halus untuk pergerakan animasinya.
2. Dalam video proyek ini sebaiknya dilakukan pengembangan dengan menggunakan mikrofon kondensor beserta alat penyaring (*filter device*).

