

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang telah dirancang dengan melalui beberapa tahap seperti *research*, *empathise*, *define*, *idea*, *prototype* dan *testing* atau yang biasa disebut dengan metode *design thinking* dapat disimpulkan hasil dari penelitian pada poin-poin berikut:

1. Sering kali pembeli dagangan keliling sulit dalam menentukan lokasi pasti para pedagang yang ingin mereka beli, maka dibutuhkan solusi yang bisa melacak para pedagang keliling dengan akurat dan menampilkan detail informasi dagangan.
2. Dibutuhkannya sistem pembayaran online untuk memudahkan calon pembeli maupun pedagang dalam bertransaksi mengingat beberapa kendala yang dialami ketika melakukan transaksi dengan uang tunai.
3. Pengujian pada rancangan sistem *tracking* pedagang keliling didapat hasil bahwa pengujian fungsionalitas dapat berjalan dengan baik.

1.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dirancang sebelumnya, penulis merasa hasil dari penelitian ini masih memiliki beberapa poin kekurangan. Penulis memiliki harapan untuk penelitian selanjutnya penulis dapat melakukan perbaikan dan improvisasi yang lebih baik sehingga menghasilkan penelitian dan penulisan yang maksimal. Beberapa poin yang menjadi kekurangan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah jumlah responden pada tahap *empathize* sehingga respon dan permasalahan yang didapat valid dan benar dengan itu dapat mengidentifikasi setiap poin permasalahan dengan ide-ide yang akurat.
2. Pada tahap *research* harus lebih dimaksimalkan dalam pengumpulan data karena dirasa kurang matang dan maksimalnya hasil yang didapat.

3. Ide perancangan aplikasi *tracking* seharusnya dapat dikembangkan menjadi sebuah sistem yang lebih lengkap sehingga dapat digunakan dalam lingkup yang lebih besar, seperti pencarian pedagang keliling dan pedagang pangkalan atau kemungkinan lainnya.

