

BAB V PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan Penulis dari pembuatan aplikasi Augmented Reality pada tutorial Sholat untuk siswa Upt Sdn 02 Tunas Asri sebagai berikut:

1. Hasil dari perhitungan kuisioner yang dihitung menggunakan metode skala likert mendapatkan persentasi sebanyak 82,3% yang mengartikan aplikasi ini sangat diminati oleh siswa, terutama pada siswa kelas 4 SDN 02 TUNAS ASRI, karna aplikasi ini sangat mudah di pahami dan masing-masing fitur berjalan dengan baik.
2. Proses pembuatan yang melalui beberapa tahap yaitu: concept, design, material collecting, assembly, testing dan destortion yang bertujuan untuk merancang sebuah aplikasi berbasis *Augmented Reality* dengan metode *marker based tracking* untuk menampilkan objek 3D, dan menggunakan *marker* pada aplikasi gerakan sholat serta memuat fitur didalam aplikasi yang dapat menampilkan gerakan sholat, menampilkan bacaan niat sholat dan surat-surat pendek.

5.2 SARAN

Beberapa hal yang masih menjadi kekurangan dalam pembuatan aplikasi ini sehingga untuk saran dari Penulis untuk melakukan unduh asset 3D free copyright untuk menghemat waktu dalam pengerjaan sehingga lebih efisien dan lebih cepat