

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah *video* animasi dengan durasi 2 menit 19 detik.
2. Kebutuhan informasi yang terkait dengan *video* animasi telah terpenuhi.
3. Proses dalam pembuatan *video* animasi ini melalui beberapa tahapan,
4. diantaranya adalah pengumpulan data, analisa kebutuhan aset, proses produksi, dan melakukan evaluasi.
5. Untuk pembuatan 2D animasi menggunakan Teknikteknik *Frame by Frame*.
6. Pada pengujian semua kebutuhan fungsional telah berhasil dilakukan. Pada pengujian beta didapatkan hasil dengan kategori "Sangat Baik".

### **5.2 Saran**

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produk akhirnya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Dalam merancang sebuah karakter animasi, tambahkan sesuatu yang menjadi ciri khas dari karakter tersebut. Karakter tidak boleh dibuat secara asal, lengkapi dengan latar belakang dan alasan yang jelas kenapa karakter itu terbentuk.
2. Memahami setiap fungsi dari tool dalam *software* yang digunakan agar mempermudah proses produksi animasi.
3. Memaksimalkan penerapan 12 prinsip animasi agar gerakan yang dibuat terlihat lebih halus dan tidak terlihat kaku.