

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari seluruh tahapan yang telah ditempuh selama dalam proses pembuatan video animasi 2D “Stop Membuang Sampah Sembarangan”, serta dengan nilai dari pengujian uji kelayakan tahap kedua yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan dan pembuatan video animasi 2D telah melalui beberapa tahap seperti pencarian ide, konsep, Teknik pembuatan, pengumpulan data referensi, Analisa kebutuhan, pra produksi, produksi, dan post produksi atau pasca produksi sampai akhirnya di publikasikan.
2. Berdasarkan skala likert, dapat dilihat bahwa hasil total presentase uji kelayakan dari pertanyaan kuesioner yang telah dijawab oleh responden sebesar 89,99%. Dengan membandingkan hasil tersebut dengan Interval Tingkat Intensitas yang terdapat pada label Interval Uji Aspek Kelayakan, maka kelayakan video animasi 2D “Stop Membuang Sampah Sembarangan” sudah sangat baik.

#### **5.2 Saran**

Setelah selesai menyusun skripsi ini, penulis memiliki beberapa saran sebagai masukan yang tertera sebagai berikut :Memperbaiki dalam segi ekspresi karakter agar pesan yang disampaikan terasa sampai ke penonton.

1. Menambahkan asset yang terdapat dalam video animasi agar terkesan tidak monoton.

2. Menambahkan animasi dari dampak membuang sampah sembarangan dan memperjelas bahaya apa saja yang akan terjadi selain banjir.

