

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di era perkembangan digital, *game* sudah menjadi kebutuhan primer bagi pengguna gawai. Hal tersebut dikarenakan *game* memiliki banyak keunggulan dibandingkan aplikasi lain, terutama dalam menghadirkan interaksi yang informatif. Adapun interaksi dalam suatu *game* dapat berupa teks, visual, dan suara yang bahkan dapat terintegrasi dengan kecerdasan buatan.

Desain *game* merupakan suatu tindakan untuk menentukan bagaimana suatu *game* seharusnya dibuat. Namun bukan semata-mata hanya pengambilan keputusan melainkan harus dituliskan dan dapat dikomunikasikan [1]. Salah satu cara penulisannya ialah menggunakan dokumentasi desain *game*.

Dokumentasi desain *game* diwujudkan dalam suatu dokumen yang sering disebut sebagai *Game Design Document* (GDD). Yang mana dokumen tersebut menjelaskan tentang mekanisme dan antarmuka *game* secara detail [1]. Sehingga dapat mempermudah proses pengembangan *game* terutama dalam melakukan *update* dan evaluasi. Bahkan nantinya dapat diadaptasi dalam *game* yang lain.

Adapun game yang peneliti analisis ialah *Dragon Quest Heroes: The World Tree's Woe and the Blight Below*. Sebuah game bergenre *action RPG* yang dirilis pertama kali oleh franchise *Dragon Quest* pada platform *console* PS4 [2]. Dari sekian banyak game dengan genre serupa, peneliti menetapkan game tersebut sebagai game yang layak dianalisis. Hal tersebut dikarenakan game ini masih minim *review* yang bersifat analitik. Padahal *Dragon Quest Heroes: The World Tree's Woe and the Blight Below* seharusnya dapat diimplementasikan ke dalam game *RPG* lainnya dengan beberapa pengembangan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah peneliti susun di atas, maka didapatkan rumusan masalah yang menjadi pokok penelitian ini yaitu :

1. Apakah game *Dragon Quest Heroes: The World Tree's Woe and the Blight Below* termasuk *good game*?
2. Apakah hasil analisis game *Dragon Quest Heroes: The World Tree's Woe and the Blight Below* dapat diimplementasikan pada game lain?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi lingkup penelitian dan dapat menjawab setiap poin rumusan masalah, maka peneliti menetapkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Game yang dianalisis adalah game *Dragon Quest Heroes: The World Tree's Woe and the Blight Below*.

2. Proses analisis menggunakan sistematika yang harus ada dalam *Game Design Document* (GDD).

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun melalui penelitian ini, terdapat tujuan yang hendak peneliti capai yaitu :

1. *Game Dragon Quest Heroes: The World Tree's Woe and the Blight Below* termasuk *good game*.
2. Hasil analisis *game Dragon Quest Heroes: The World Tree's Woe and the Blight Below* dapat diimplementasikan pada *game* lain.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Selain penelitian ini dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan yang telah dijabarkan sebelumnya, peneliti mengharapkan manfaat yang dapat diwujudkan yaitu :

1. Sebagai wawasan dalam perancangan suatu *game*.
2. Sebagai rekomendasi dalam merancang *game* dengan genre serupa.
3. Menjadikan suatu *game* dapat menghibur bagi pemain dan berdaya jual bagi *developer game*.

## 1.6 Metode Penelitian

Berikut ini peneliti jelaskan metode yang digunakan untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan.

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data peneliti lakukan melalui 3 metode, yaitu menggunakan metode observasi, analisis, dan wawancara.

#### 1.6.1.1 Metode Observasi

Peneliti melakukan uji *testing game* secara langsung dan kontinu. Proses *testing game* dilakukan dengan dokumentasi *game record*. Kemudian peneliti mengamati secara seksama setiap desain elemen yang ada dalam *game*.

#### 1.6.1.2 Metode Analisis

Analisis dilakukan dengan menggunakan *Game Design Document (GDD)* berdasarkan dokumentasi *game record*.

### 1.6.2 Metode Wawancara

Wawancara dilakukan dengan menggunakan kuesioner *Google Form*.

## 1.7 Sistematika Penulisan

### BAB I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan metode penelitian sesuai judul yang diusulkan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab II memuat tinjauan pustaka dan dasar teori yang dimanfaatkan peneliti sebagai rujukan.

## **BAB III METODE PENELITIAN**

Menjelaskan mengenai prosedur yang digunakan dalam penelitian, berupa tinjauan umum penelitian, bahan, alat, alur penelitian, dan analisis.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab IV dijabarkan mengenai hasil penelitian berikut pembahasannya.

## **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini disampaikan mengenai kesimpulan dan saran penelitian.

