

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan game “ Belajar Huruf Hijaiyah “ menggunakan software construct 2 maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan dan pembuatan game “ Belajar Huruf Hijaiyah “ berhasil dilakukan dan dapat dimainkan di android dengan minimum versi android 9.0
2. Berdasarkan dari hasil perhitungan yang dilakukan kepada 20 responden menggunakan metode usability testing dan menggunakan skala likert, maka diperoleh hasil yakni sebanyak 77,50% responden yang setuju pada aspek *Learnability*, sebanyak 90% responden yang menyatakan sangat setuju pada aspek *Efficiency*, sebanyak 100% responden menyatakan sangat setuju pada aspek *Memorability*, 100% responden menyatakan sangat setuju pada aspek *Errors* dan 82,50% responden menyatakan sangat setuju pada aspek *Satisfaction*.

### **5.2 Saran**

Game edukasi yang telah dirancang penulis masih terdapat kekurangan sehingga diharapkan pada pengembangan kedepannya dapat lebih dikembangkan seperti :

1. Terdapat penambahan fitur informasi skor agar pengguna dapat mengetahui berapa skor dan waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan permainan.
2. Penambahan fitur dan mode dalam permainan agar anak-anak semakin tertarik.
3. Pengembangan dalam pembuatan asset agar dapat menarik minat anak-anak untuk memainkan game.