

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses dalam pembuatan dalam video ini melalui beberapa tahapan diantaranya adalah pengumpulan data, menganalisa permasalahan dari data tersebut, melakukan metode perancangan MDLC (Multimedia Development Life Cycle), dan melakukan evaluasi.
2. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video profil dengan durasi 1 menit 25 detik.
3. Cara mengevaluasi Perancangan *Motion Graphic* 2D tentang bahaya narkoba untuk anak remaja menggunakan *Adobe After Effect*. dilakukan dengan pengujian *Usability Testing* dilakukan kepada 30 responden.

### 5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Adapun saran yang dapat penulis berikan dan diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam sebuah penelitian. Adapun saran yang dapat penulis sampaikan sebagai berikut :

1. Optimalkan kemampuan dalam penerapan 12 prinsip animasi.
2. Gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan dalam proses *Drawing, Editing dan Compositing*, agar detail setiap *editing* dapat terpenuhi secara baik.
3. Untuk kedepannya lebih dikembangkan dalam penambahan animasi dan ilustrasi visual, narasi lebih ditingkatkan.