

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pecinta hewan saat ini mulai banyak, salah satunya adalah pecinta hewan kucing. Menurut Klinik Me Pet Care sendiri terdapat peningkatan minat penyuka hewan maupun populasi hewan kucing hingga 20% setiap bulannya. Terdapat jenis kucing yaitu Anggora dan Domestik. Jika terjadi perkawinan antara Kucing Anggora dan Domestik akan menghasilkan kucing memiliki warna bulu beraneka ragam, postur tubuh, Panjang bulu, dan ekor. [17]

Penyakit pada kucing seringkali disebabkan adanya virus, parasit atau bakteri yang melekat di dalam tubuh kucing tanpa sepengetahuan pemilik kucing [3]. Mengingat pengetahuan yang dimiliki oleh pemilik kucing tentang penyakit yang dialami oleh hewan kesayangannya itu masih kurang, Sehingga mengakibatkan kesalahan diagnosa serta penanganan yang tidak sesuai. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh Widiyawati, dkk, menyebutkan sekitar 65% kucing sudah terindikasi memiliki kondisi yang parah saat dibawa ke klinik, hal ini disebabkan karena oleh faktor kesibukan dan ekonomi dari pemilik [2]. Sebuah alternatif diperlukan agar dapat memberitahu pengetahuan pakar dalam hal ini adalah dokter hewan kepada masyarakat sehingga masyarakat khususnya pemilik kucing dapat mengetahui gejala-gejala penyakit yang menyerang kucing serta solusi untuk mengatasi penyakit tersebut.

Sistem pakar secara umum merupakan sistem berbasis komputer yang menggunakan pengetahuan, fakta, dan Teknik penalaran dalam memecahkan

masalah yang dapat dipecahkan oleh seorang pakar dalam bidang tersebut. Pada sistem pakar yang akan dibuat ini menggunakan metode *Certainly Factor* yang menghasilkan tingkat kepercayaan dalam mendiagnosis penyakit pada hewan kucing [13].

Berdasarkan uraian diatas, penulis merancang suatu web yang mampu melakukan diagnosis hewan kucing yang kemungkinan menderita penyakit berdasarkan gejala-gejala yang tampak dan cara penanganan secara dini menyerupai kinerja dokter hewan. Oleh karena itu, dalam penyusunan Skripsi penulis mengambil judul Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Pada Hewan Kucing Berbasis Web dengan tempat penelitian Klinik Hewan Dhuafa "Me Pet Care"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah di uraikan diatas, maka rumusan masalah adalah bagaimana kinerja *Certainly Factor* dalam diagnosis penyakit pada kucing melalui website.

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi permasalahan yang ada dengan batasan-batasan yaitu :

1. Menggunakan metode *Certainly Factor* sebagai perencanaan sistem pakar.
2. Sistem pakar diagnosis penyakit pada hewan kucing yaitu flu kucing, abses, jamur, flea atau kutu, cacingan *Helmanthiasis*, diabetes, gastritis, rhinitis, FLUTD, acabies, FIP (*Feline Infectious Peritonitis*, dan babesiosis).
3. Penelitian di lakukan di tempat Klinik Hewan Dhuafa ME Pet Care dengan dokter Drh. Dewi.

4. Dalam pembuatan sistem pakar menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan untuk mengolah database menggunakan *MySQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan antara lain :

1. Mempermudah pemilik kucing dalam mengetahui penyakit dan solusi pengobatan.
2. Mengefisien waktu dalam memeriksa untuk dokter maupun untuk pemilik kucing.
3. Menerapkan metode *Certainly Factor* dalam sistem pakar berbasis web sehingga dapat menghasilkan kesimpulan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dapat memberikan manfaat bagi pengguna maupun penulis yaitu :

1. Memudahkan pemilik kucing dalam pengecekan penyakit hewan kucing.
2. Memberikan pemahaman penyakit pada hewan kucing sehingga pemilik mengerti penyebab terserang penyakit.

1.6 Metode Penelitian

Metode peneliti yang dilakukan oleh penulis terdiri dari, sebagai berikut:

1. Wawancara

Pengumpulan data melakukan wawancara dengan dokter praktek hewan kucing yang berada di Klinik Hewan Dhuafa ME Pet Care Jl. Cepit Tembi, Ngaglik, Pendowoharjo, Bantul Yogyakarta 55186 dengan Drh. Dewi.

2. Studi Pustaka

Studi Pustaka dilakukan dengan pengumpulan data dan informasi dari sumber yang tertulis seperti buku, jurnal ilmiah, laporan penelitian dan relevan, dan artikel-artikel dari internet yang berhubungan dengan sistem pakar, metode Certainly Factor, gejala penyakit kucing, solusi pengobatan.

3. Perancangan

Perancangan ini dilakukan meliputi:

- a. perancangan pemodelan sistem dengan tahapan pemodelan UML
- b. perancangan database dengan ERD serta struktur gambar table berdasarkan objek data yang memiliki hubungan relasi.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, disertai dengan adanya rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematis penulisan yang dijadikan sebagai dasar dalam penulisan laporan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang kajian hasil penelitian dan kajian teori yang berkaitan dengan system pakar, aplikasi dan software yang digunakan.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun system yang akan dibuat.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi implementasi dari dokumen dan rancangan yang telah dibuat menjadi sebuah system menampilkan implementasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Pada Hewan Kucing Berbasis Web (Studi Kasus : Klinik Hewan Dhuafa "ME PET CARE")

BAB V Penutup

Bab ini berisikesimpulan dan saran. Kesimpulan berisi rangkuman seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan system. Sedangkan saran berisi kekurangan dan kelemahan system serta terdapat pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi sumber referensi literatur yang digunakan untuk penulisan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Pada Hewan Kucing Berbasis Web (Studi Kasus : Klinik Hewan Dhuafa "ME PET CARE").

