

## **BAB V** **PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian pada penulisan tugas akhir “Implementasi Augmented Reality (AR) Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Bangun Ruang Di SD Negeri Pakem 1” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- Perancangan dan pembuatan Augmented Reality berbasis Android sebagai media pembelajaran bangun ruang di SD Negeri Pakem 1 dapat diimplementasikan menjadi sebuah aplikasi sesuai tujuan pada penelitian ini yaitu dapat merancang dan membuat Augmented Reality berbasis Android sebagai media pembelajaran bangun ruang di SD Negeri Pakem 1.
- Hasil dari beberapa pengujian aplikasi: kelayakan dari aspek materi sebesar **90 % (Sangat Baik)**, kelayakan dari aspek multimedia sebesar **89.25 % (Sangat Baik)**, dan kelayakan dari aspek pemahaman materi sebesar **88,75 % (Sangat Baik)**.

### **5.2 Saran**

Dengan adanya skripsi ini diharapkan dapat memberikan suatu referensi baik dalam penelitian ataupun pembuatan program yang akan datang. Hasil penelitian yang dilakukan penulis masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu saran sangat dibutuhkan untuk mengembangkan aplikasi ini kedepannya. Saran untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dalam pembuatan aplikasi augmented reality bangun ruang untuk kedepannya dapat dirancang lebih baik lagi.
2. Diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat membuat objek 3D yang lebih bagus dan lebih nyata lagi.
3. Diharapkan aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur yang lebih menarik lagi yang mendukung Siswa/Siswi untuk belajar yang lebih interaktif.
4. Diharapkan dapat mengubah aplikasi ini menjadi tanpa marker dan menambahkan animasi dalam bentuk 3D.