

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil observasi dan penyebaran kuisioner maka kesimpulan dari penelitian yang berjudul “Metode *User Centered Design (UCD)* Dalam Perancangan dan Analisis UI/UX Aplikasi Berbasis Mobile ‘Jelajah Belitung’ di Kabupaten Belitung” menghasilkan sebagai berikut:

1. Hasil perancangan UI/UX berupa *prototype* yaitu dengan membuat rancangan aplikasi pariwisata mulai dari halaman login, registrasi akun, beranda, daftar tempat wisata, daftar tempat kuliner dan halaman user profil.
2. Evaluasi rancangan desain akhir menggunakan metode *System Usability Scale* dengan perhitungan SUS dan melakukan *user testing* kepada responden. Hasil dari kuesioner SUS menghasilkan skor 84,3 yang artinya pada *acceptability ranges* mendapatkan hasil *acceptable*, pada *grade scale* mendapatkan hasil B dan pada *adjective rating* mendapatkan hasil *excellent* yang artinya rancangan aplikasi sudah bisa diterima oleh responden.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian ini dapat dikembangkan lagi sesuai dengan perkembangan informasi dan teknologi. Beberapa saran yang dapat dilakukan pada penelitian selanjutnya yaitu:

1. Hasil dari *prototype* ini dapat dilanjutkan lagi untuk diimplementasikan menjadi sebuah aplikasi pariwisata yang siap digunakan
2. Hasil dari penelitian ini juga bisa dijadikan referensi untuk membuat rancangan aplikasi sejenis dan memiliki aktivitas yang sama seperti rancangan aplikasi “Jelajah Belitung” dengan tampilan simpel, menarik serta memiliki alur yang mudah dipahami oleh pengguna.