

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, teknologi informasi merupakan faktor pendukung yang sangat efektif pada masa sekarang dan memungkinkan masyarakat untuk menikmati berbagai kemudahan yang dihasilkan oleh teknologi. Teknologi banyak digunakan sebagai sarana promosi dan informasi khususnya pada bidang website yang saat ini sangat berperan dalam penyampaian informasi. Website mampu memberikan informasi menjadi lebih efisien dan up to date. Website lebih mudah diakses oleh masyarakat di berbagai daerah hanya dengan menggunakan internet.

Jakal 7 Futsal adalah salah satu tempat penyewaan lapangan futsal dan basket di kota Yogyakarta yang beralamat di Jl. Kaliurang No.7,7, Ngabean Kulon, Sinduharjo, Kec. Ngaglik, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Jakal 7 Futsal memiliki 3 lapangan, 2 lapangan futsal dan 1 lapangan basket. Karena Kebutuhan pada lapangan futsal dan basket semakin banyak dan menyebabkan sistem pemesanan dan penjadwalan lapangan semakin menjadi kompleks.

Pada Jakal 7 Futsal penyewaan dan penjadwalan lapangan futsal dan basket masih menggunakan cara manual, yaitu dengan mendatangi langsung ke tempat lapangan penyewaan atau menghubungi lewat telepon untuk melakukan pengecekan pada lapangan dan jadwal yang kosong. Dan dalam pengelolaan data jadwal pemesanan dan data pelanggan lapangan masih dilakukan dengan cara tulis tangan. Dalam pembuatan laporan yang berhubungan dengan kegiatan penyewaan lapangan masih membutuhkan waktu yang lama dan belum maksimal dikarenakan masih dilakukan dengan menulis di buku.

Hadirnya Sistem informasi berbasis website mampu memberikan informasi serta laporan-laporan yang lebih cepat melalui internet dan perusahaan akan lebih mudah untuk menghimpun serta menampilkan data. Jadi dengan di buatnya sistem informasi penyewaan lapangan futsal dan basket berbasis web ini diharapkan dapat meminimalisir kesalahan, mempercepat kinerja, dan keakuratan data. Sehingga perusahaan dapat berjalan dengan lebih efektif. Berdasarkan hal tersebut, maka penulis melakukan sebuah penelitian dengan judul "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAAN PADA JAKAL 7 FUTSAL BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER". untuk mengoptimalkan pemakaian dan

nilai manfaat sistem informasi yang akan dibangun.

1.2 Tujuan Penelitian

Berdasarkan tujuan yang ingin dicapai dalam melakukan penelitian skripsi ini sebagai berikut. Merancang sistem informasi media penyewaan lapangan futsal dan basket berbasis web yang dapat memudahkan penyewaan lapangan dengan dapat diakses dimana saja dan kapan saja karena berbasis online dan pengelolaan data penyewaan lapangan seperti data penyewaan dapat otomatis terinput kedalam sistem sehingga saat melakukan rekapan bulanan admin tidak perlu mesukan data satu persatu.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat diidentifikasi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana cara mengubah sistem yang dahulunya manual seperti mendatangi langsung ke tempat lapangan penyewaan dan pengelolaan data penyewaan serta pembuatan laporan yang berhubungan dengan kegiatan penyewaan lapangan masih dilakukan dengan menulis di buku.

Menjadi sistem yang terkomputerisasi seperti memudahkan dalam melakukan proses penyewaan lapangan dan pengelolaan data penyewaan oleh admin. Dengan dibuatnya website ini maka penyewaan bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja tidak harus datang ke tempat dan dalam pengelolaan data penyewaan akan dapat otomatis terinput sesuai dengan data pemesanan karena data tersebut sudah terhubung seperti jika melakukan penyewaan data penyewaan akan otomatis masuk ke web halaman admin dan admin dapat mengelola data tersebut.

1.4 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi berbagai kalangan termasuk pihak pengelola, akademisi, dan penelitian selanjutnya. Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1.4.1 Manfaat Teoritis

Manfaat Teoritis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat menambah refrensi serta dapat mengembangkan ilmu pengetahuan tentang website.
2. Dengan adanya sistem informasi penyewaan lapangan futsal secara online dapat

- menghemat waktu pada saat menyewa lapangan futsal dan basket.
3. Dengan adanya sistem informasi secara online informasi data akan lebih cepat dan mudah diakses.
 4. Sebagai bahan masukan yang dapat dipertimbangkan bagi pihak manajemen dalam hal penyajian data penyewaan dan penyajian laporan bagi petugas Jakal 7 Futsal.
 5. Dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.

1.4.2 Manfaat Praktis

Manfaat praktis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Hasil perancangan sistem dapat diimplementasikan untuk semua orang yang mempunyai mobile berbasis web terutama yang hobi olahraga futsal dan basket.
2. Hasil pengembangan sistem ini diharapkan mampu mempermudah untuk para pemilik lapangan dalam mengolah pemesanan secara online.
3. Hasil pengembangan website ini diharapkan mampu membantu untuk para pemain futsal dan basket dalam menyewa lapangan.

1.5 Batasan Masalah

Dengan maksud agar penyusunan skripsi ini tidak keluar dari permasalahan sehingga sistem yang dibuat lebih terarah dan tercapai dengan baik, maka ada beberapa hal yang dibatasi antara lain:

1. Penelitian ini membahas perancangan sistem informasi penyewaan lapangan futsal dan basket pada Jakal 7 Futsal yang meliputi proses penyewaan lapangan, konfirmasi pembayaran dan Laporan Transaksi penyewaan lapangan pada Jakal 7 Futsal.
2. Lingkup penelitian ini dilakukan di Jakal 7 futsal Yogyakarta
3. Sistem dibangun menggunakan framework codeigniter , serta MySQL sebagai Database.
4. Pembuatan sistem aplikasi menggunakan Bahasa pemrograman HTML, CSS, dan PHP.
5. Aplikasi yang dibuat berbasis website.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan dimana menguraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika masalah.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang semua dasar teori yang melandasi setiap analisis yang disajikan, serta literatur yang berkaitan dengan masalah yang akan diteliti dengan membandingkan dengan membandingkan dengan kenyataan yang ada di lapangan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, rancangan, alur penelitian, serta alat dan bahan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang dilakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian. Seperti memberikan penjelasan tentang cara memproduksi sistem, pengetesan sistem, pengguna sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh langkah – langkah yang sudah diambil sehingga menjadi sebuah aplikasi yang diterapkan dan siap digunakan.