

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SD Negeri Nusa Tunggal adalah Sekolah Dasar Negeri yang terletak di Desa Nusa Tunggal, Kecamatan Belitang III, Kabupaten OKU Timur, Provinsi Sumatera Selatan (SUMSEL). Dalam kegiatan pembelajaran di SD Negeri Nusa Tunggal tidak terjadi sebuah permasalahan untuk mata pelajaran umum lainnya, seperti bahasa, ilmu pengetahuan, dan agama. Namun mata pelajaran PJOK atau Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan merupakan mata pelajaran praktik dan teori. Dalam proses pembelajaran PJOK lebih banyak praktik langsung dari pada teori. Berdasarkan hasil wawancara lanjutan dengan guru mata pelajaran PJOK, untuk membantu pemahaman siswa dalam memahami teori diperlukan sebuah media bantu.

Dari permasalahan tersebut terdapat beberapa solusi, diantaranya seperti Powert Point atau PPT, Video Interaktif dan Media Pembelajaran. Pada Penelitian ini memberikan solusi dari permasalahan diatas yaitu dengan menggunakan media pembelajaran interaktif yang berbasis android. Karena pada penelitian sebelumnya dengan menggunakan media pembelajaran interaktif siswa mejadi semangat dalam belajar sehingga mampu meningkatkan kemampuannya [1].

Dalam pembuatan media pembelajaran interaktif untuk hasil akhir bisa terdapat beberapa basis, seperti berbasis Web, CD dan Android / APK. Pada penelitian ini media pembelajaran yang akan dibangun adalah berbasis Android/APK. Karena pada penelitian yang dilakukan [2] dengan sebuah file APK media pembelajaran dapat diinstal dan dijalankan secara offline (tanpa koneksi internet) pada smartphone bersistem android. Selain itu menurut Perusahaan riset Data Reportal suara.com menyebut kalau jumlah pengguna android di Indonesia mencapai 370,1 juta pada Januari 2022. Angka ini meningkat 13 juta atau 3,6 persen dari periode yang sama di tahun sebelumnya.

Dengan pemilihan solusi yang telah diulas diatas, diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan siswa dalam melakukan proses pembelajaran dengan mengimplementasikan sebuah media pembelajaran interaktif berbasis android.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana merancang media pembelajaran interaktif berbasis android untuk mengetahui pemahaman siswa tentang materi gaya renang dan gerak berirama kelas 4 di SD Negeri Nusa Tenggara?
2. Bagaimana tingkat kelayakan materi pada media pembelajaran interaktif berbasis android untuk mata pelajaran PJOK SD Negeri Nusa Tenggara untuk menjadi media belajar mandiri?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini dilakukan di SD Negeri Nusa Tenggara, Kabupaten OKU Timur, Provinsi SUMSEL
2. Media pembelajaran yang dibangun untuk mata pelajaran PJOK kelas 4 dengan materi renang dan gerakan berirama
3. Aplikasi yang dibangun adalah berbasis android yang dibuat menggunakan aplikasi Adobe Animate CC 2019
4. File akhir dari aplikasi ini adalah berbentuk Apk dan tidak di publish ke play store.
5. Bisa digunakan pada android versi 6.0 sampai yang terbaru

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah media pembelajaran interaktif berbasis android untuk mata pelajaran pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan kelas 4 SD Negeri Nusa Tenggara.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Manfaat secara teoritis

- 1) Penelitian ini diharapkan mampu memberikan tambahan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam perkembangannya.

2) Penelitian ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan untuk penelitian selanjutnya.

b. Manfaat secara praktis

1) Manfaat bagi sekolah

- a) Dapat dijadikan terobosan baru untuk menyampaikan materi kepada siswa.
- b) Tidak tertinggal dari segi teknologi.

2) Manfaat bagi siswa

- a) Media pembelajaran yang dibuat bisa digunakan secara fleksibel.
- b) Lebih mudah dalam melakukan pembelajaran.

3) Manfaat bagi pendidik

- a) Memberikan motivasi kepada pendidik agar menggunakan alat bantu berupa media pembelajaran
- b) Mempermudah pendidik dalam menyampaikan materi.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dijabarkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan studi literature dan terori-teori dasar dari pembahasan

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan metode penelitian yang digunakan yang didalamnya terdiri dari objek penelitian, alur penelitian, alat dan bahan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan implementasi dari penelitian yang telah dilakukan, sehingga tercipta sebuah produk.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari objek atau untuk penelitian berikutnya.

