

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan kuisisioner yang di bagikan kepada 23 siswa kelas 8.1 di dapatkan perhitungan hasil akhir untuk penilaian aplikasi AR Tulang Rangka Manusia yaitu sebesar 84,7%. Setelah dilihat dari tabel interval dan hasil interpretasinya maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa aplikasi *Augmented Reality* Tulang Rangka Manusia dapat di gunakan sebagai media pembelajaran alternative atas tidak tersedianya alat peraga yang di miliki oleh SMP Negeri 1 Keluang.

5.2 Saran

Dalam perancangan aplikasi *Augmented Reality* ini masih terdapat beberapa saran yang perlu dijadikan pertimbangan untuk penelitian kedepannya agar aplikasi dapat sepenuhnya digunakan dan berjalan dengan baik. Adapun beberapa saran yang dapat penulis sampaikan sebagai berikut:

1. Untuk saat ini aplikasi hanya dapat di install pada perangkat Android, sehingga masih bisa dikembangkan agar aplikasi "AR Tulang Rangka Manusia" bisa di install pada perangkat IOS maupun berbasis Desktop.
2. Tidak terdapat suara/sound pada aplikasi, baik suara di aplikasi maupun suara dari objek 3D ketika dimunculkan.