

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil serta pembahasan dalam bab-bab sebelumnya, maka penulis menyimpulkan hasil dari penelitiannya dalam pembuatan media interaktif:

1. Dunia teknologi digital sudah menjadi bagian dalam hidup masyarakat saat ini. Sehingga dalam teknologi tersebut dapat digunakan untuk hal-hal yang positif dan menciptakan ide-ide kreatif lainnya. Begitu juga pada hal nya, media interaktif yang dibuat oleh penulis ini dapat dijalankan menggunakan laptop atau komputer. Dikarenakan tiap suatu rumah tangga itu rata-rata memiliki laptop atau komputer. Sehingga apabila jemaat tertarik pada media interaktif ini, jemaat juga dapat menambahkan ide kreatif lainnya atau membuat tampilan media lainnya yang lebih kreatif. Dengan begitu maka laptop atau komputer sangat tepat sebagai alat dalam pembuatan media interaktif.
2. Dalam konteks ini juga, penulis menampilkan media interaktif yang telah jadi pada jemaat dan melakukan test berupa pertanyaan langsung pada jemaat. Dimana untuk mengetahui kelayakan media ini. Namun dengan test tersebut penulis mendapat kritikan atau masukan yang baik dari jemaat, bahwasannya media ini layak dan dapat di kembangkan dengan tampilan yang lebih kreatif lagi. Sehingga jemaat tertarik untuk mempelajari media interaktif dan ingin mencobanya.
3. Disamping itu, dari test pertanyaan langsung seperti di atas, penulis juga membuat kuesioner. Dimana, dalam kuesioner tersebut terdapat pertanyaan yang menyangkut tampilan pada media tersebut. Dengan adanya kuesioner tersebut, jemaat bisa bebas memberikan jawaban atau komentarnya. Maka penulis menyimpulkan bahwasannya tampilan media sudah menarik dengan skor 87,5% dan untuk skor ke efektifan media ini mendapat skor 75% serta tanggapan positif yang jemaat

sampaikan dalam media interaktif yang ditampilkan. Karena pada dasar niat dari penulis ingin menampilkan konten media yang baik.

4. Pada media interaktif yang di telah ditampilkan, pemuda lah yang lebih cenderung cepat memahaminya dan lebih dominan untuk mencobannya. Adapun beberapa kalangan dari orangtua, hanya memberikan masukan yang baik agar media interaktif ini lebih baik dan lebih kreatif.

5.2 Saran

Di dalam pembuatan aplikasi media interaktif tata ibadah ini, masih banyak kekuarangan dan masih banyak lagi di temukan hambatan-hambatan di dalam proses pembuatannya. Maka perlu kiranya adanya saran untuk perbaikan aplikasi media interaktif tata ibadah ini agar dapat menjadi lebih baik lagi. Adapun beberapa saran yang disampaikan peneliti yang nantinya dapat menjadi pertimbangan untuk peneliti lainnya yang mengembangkan aplikasi ini menjadi lebih baik lagi, yaitu sebagai berikut :

- Adapun tampilan animasi yang terdapat di dalamnya masih kurang menarik, diharapkan bagi pengembang selanjutnya lebih kreatif lagi agar dapat menarik perhatian jemaat yang lebih banyak untuk menggunakan multimedia interaktif berbasis kompuer.