

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan mengenai “Implementasi Metode Weighted Product Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Line-up* Pemain Sepakbola”, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari hasil pengujian sistem, dengan data sebanyak 25 pemain ini menunjukkan hasil perhitungannya dapat membantu menyediakan alternatif pilihan dalam pengambilan keputusan yang baik dengan menggunakan metode weighted product.
2. Hasil dari perhitungan metode weighted product menghasilkan hasil akhir berupa nilai intensitas prioritas sehingga pemain yang memiliki nilai vektor S dan vektor V tertinggi mendapat peluang menjadi *line-up* utama.
3. Pengujian akurasi sistem dilakukan dengan cara membandingkan perhitungan sistem dengan perhitungan manual dari pengambil keputusan. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan diperoleh prediksi dengan akurasi 99,99%.
4. Aplikasi sistem pendukung keputusan dengan metode weighted product dapat berjalan dengan benar dan tepat berdasarkan hasil pengujian black box, dan dapat dijadikan dasar pengambilan keputusan dalam proses menentukan *line-up*.

### 5.2 Saran

Peneliti merasa banyak sekali kekurangan di aplikasi sistem pendukung keputusan dengan metode weighted product yang sangat perlu untuk dilakukan pengembangan. Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut sebagai berikut:

1. Perlunya menambah kriteria seperti shots per game, fouled per game, bad control per game, key passes per game, offside per game, dan interceptions per game dalam penilaian untuk menambah syarat kualifikasi untuk dijadikan kriteria.
2. Sistem bisa mengklafisikan ke posisi yang lebih spesifik seperti defensive midfielder, centre midfielder, dan attacking midfielder.
3. Sistem harus di hosting menggunakan domain .id untuk membuat

kredibilitas dan profesionalitas sistem.

