

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMA Negeri 1 Dlingo merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas yang terletak di Kabupaten Bantul. Tepatnya di Koripan, Dlingo, Bantul, Yogyakarta. Manajemen inventaris barang di SMA Negeri 1 Dlingo ini masih menggunakan pencatatan secara manual yaitu berupa buku sirkulasi barang. Ketika karyawan akan melakukan pengecekan, pencarian, rekap data pengelolaan barang dan pembuatan laporan mereka menemukan kendala karena masih menggunakan catatan secara manual. Sehingga sangat menyulitkan karyawan, ketika mereka ingin mencari data barang karena harus mencari satu persatu di setiap halaman buku yang berlembar-lembar. Sistem manual ini juga sangat menyulitkan karyawan ketika ingin membuat laporan tentang inventaris barang tersebut. Selain itu peminjaman dan pengembalian barang juga masih menggunakan sistem manual. Sehingga harus menulis satu persatu di buku, merekap data dari sekian banyaknya catatan dan mencari secara manual. Sistem manual tersebut sangat memakan waktu karyawan. Maka dari itu, SMA Negeri 1 Dlingo membutuhkan sistem yang mampu membuat pekerjaan karyawan menjadi lebih efisien dan lebih cepat serta hasil laporan yang sangat akurat, yang bisa diakses secara lokal di komputer sekolah tanpa harus menggunakan buku. Hal ini dikarenakan sistem ini hanya untuk SMA Negeri 1 Dlingo, sehingga hanya digunakan secara lokal dan di lingkungan sekolah saja.

Aplikasi berbasis web merupakan solusi dari masalah yang dialami oleh SMA Negeri 1 Dlingo. Karena dengan adanya aplikasi berbasis web ini karyawan di SMA N 1 Dlingo dapat mengakses secara lokal (hanya dapat diakses di SMA Negeri 1 Dlingo) dan tidak perlu mengunduh sebuah aplikasi. Aplikasi berbasis web dapat dirancang agar admin atau karyawan SMA Negeri 1 Dlingo dapat melakukan update dan monitoring peminjaman serta pengembalian inventaris barang, informasi tersebut dapat diakses oleh karyawan SMA Negeri 1 Dlingo melalui browser.

Penulis merekomendasikan pembuatan aplikasi web sebagai media informasi, serta menggunakan sebuah website responsif yang bisa diakses dengan baik oleh segala komputer karyawan bidang pengelolaan barang di SMA Negeri 1 Dlingo dan memiliki kemampuan untuk mendukung kegiatan transaksi dan monitoring secara lokal, sekaligus untuk menyampaikan informasi yang bisa diakses kapanpun di komputer lokal SMA Negeri 1 Dlingo.

Berdasarkan uraian diatas diperlukan pembuatan sistem baru di SMA Negeri 1 Dlingo yang akan digunakan di bagian inventaris barang. Sistem yang dibuat adalah sistem informasi berbasis website yaitu Sistem Informasi Pengelolaan Barang di SMA Negeri 1 Dlingo. Di dalam sistem ini kami membagi hak akses user menjadi tiga yaitu user admin, user staff, dan user manager. Dengan adanya ketentuan level hak akses yang diberikan masing-masing user memiliki kewenangan sendiri-sendiri. User admin memiliki tugas untuk melihat, memasukan, menghapus, memperbaiki data barang assets, data barang habis pakai, data user manager, data user staff, data guru serta karyawan dan data pemakai barang. User staff dapat melihat sirkulasi barang yang memberikan informasi nama barang, stok dan status barang. Staff juga dapat melakukan transaksi peminjaman, transaksi pengembalian dan transaksi pemakaian barang. Selain itu staff juga dapat melihat data transaksi dan data pemakaian. User manager dapat melihat sirkulasi barang yang memberikan informasi nama barang, stok dan status barang. Manager dapat membuat laporan baik itu laporan pemakaian, laporan transaksi maupun laporan barang. Laporan tersebut dapat diprint, export pdf maupun export excel. Selain itu seorang manager dapat membuat laporan lengkap maupun berdasarkan rentang tanggal, rentang bulan maupun per tahun. Semua user dapat melihat dan mengubah profil serta mengubah password. Sehingga dengan adanya sistem yang baru ini akan membantu menyelesaikan kendala yang dialami oleh para karyawan di SMA Negeri 1 Dlingo.

1.2 Tujuan Penelitian

1. Membangun sistem informasi pengelolaan barang di SMA Negeri 1 Dlingo berbasis website dengan menggunakan *Framework CodeIgneter*.
2. Membangun sistem informasi pengelolaan barang yang digunakan oleh admin, staff dan manager untuk pengelolaan barang.
3. Membangun sistem informasi pengelolaan barang untuk pendataan, pencarian, rekap data, maupun transaksi yang berkaitan dengan pengelolaan barang.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu: “Bagaimana menyediakan sistem informasi berbasis website untuk melakukan pengelolaan barang di SMA Negeri 1 Dlingo?”

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempersempit pembahasan pada tugas akhir ini, maka dibuat batasan-batasan sebagai berikut:

1. Level hak akses yang diberikan hanya ada tiga yaitu user admin, user staff dan user manager.
2. User admin memiliki tugas untuk memasukkan, menghapus, memperbaiki data barang, data user, data guru dan data karyawan serta dapat menampilkan info data barang.
3. User staff yang dapat melihat status barang, melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian barang. User staff juga dapat melakukan transaksi pemakaian barang.
4. User manager dapat melihat status barang dan stok barang serta dapat membuat laporan transaksi, pemakaian dan barang. Laporan transaksi dan pemakaian dapat di print, export pdf dan excel secara keseluruhan maupun berdasarkan rentang tanggal, bulan dan tahun. Laporan barang dapat diprint, export pdf dan excel secara keseluruhan.
5. Login user menggunakan username dan password.
6. Website diakses oleh karyawan pengelolaan barang di SMA Negeri 1 Dlingo.

7. Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML5 serta framework Codeigniter versi 3.
8. Desain web responsif menggunakan AdminLTE-3.0.5 Bootstrap 4.0.
9. Database Website menggunakan MySQL 5.5.32.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini dibagi menjadi dua kategori yakni, kategori praktis dan teoritis.

1) Manfaat Praktis

Berikut manfaat praktis dari penelitian ini adalah:

- a. Bagi Pengelola Inventaris Barang SMA Negeri 1 Dlingo
 1. Mempermudah pengelolaan data barang baik dalam pencatatan maupun pencarian data barang.
 2. Mempermudah dalam transaksi yang berkaitan dengan barang
 3. Mempermudah pembuatan laporan bulanan dan tahunan.
- b. Bagi Sekolah
 1. Menambah sistem informasi sekolah khususnya dalam bidang inventaris barang di SMA Negeri 1 Dlingo.
 2. Membantu sekolah dalam pengelolaan data barang di SMA Negeri 1 Dlingo.
- c. Bagi Peneliti
 1. Menambah pengetahuan, wawasan, dan keterampilan dalam pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Barang Berbasis Website.
 2. Menambah pengalaman peneliti dalam melakukan penelitian pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Barang Berbasis Website.

2) Manfaat Teoritis

Adapun manfaat teoritis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Pengimplementasian teori mengenai pengelolaan barang di SMA Negeri 1 Dlingo berbasis website.
- b. Pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Barang Berbasis Website ini diharapkan dapat meningkatkan pengelolaan barang yang tersedia di lingkungan sekolah agar dapat dikontrol dengan baik.
- c. Pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Barang Berbasis Website ini dapat menjadi referensi untuk penelitian berikutnya yang dapat dikembangkan kembali nantinya.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

2. Observasi

Pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan secara langsung terhadap permasalahan yang diambil.

3. Interview

Pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dengan topik yang diambil.

1.6.2 Analisis

Analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis kelemahan sistem dan analisis kebutuhan.

1.6.3 Metode Perancangan Sistem

Peneliti menggunakan model UML (*Unified Modelling Language*) untuk perancangan sistem serta ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk perancangan database.

1.6.4 Pemrograman (Coding)

Peneliti menggunakan *software Visual Studio Code* untuk melakukan coding dan MySQL untuk database managementnya.

1.6.5 Pengujian

Peneliti menggunakan pengujian dengan model *white box testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi referensi dan dasar – dasar teori yang mendukung dalam pengolahan website beserta *software-software* yang digunakan.

BAB III: TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini dijelaskan tentang deskripsi singkat obyek, hasil pengumpulan data dan solusi yang diusulkan.

BAB IV: PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan tentang perancangan, implementasi sistem dan pengujian sistem.

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang daftar sumber - sumber informasi dan teori dari jurnal online.

