

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pembuatan film animasi 2D *frame by frame* sebagai media pembelajaran yang dilakukan dengan 4 tahapan, yaitu pengumpulan data, analisis, produksi dan *testing*.
2. Dari penelitian ini dihasilkan video berdurasi 3 menit untuk menampilkan film animasi 2D yang berjudul "*Falling Dream*".
3. Dari hasil implementasi penayangan di youtube, video ini secara teknis dapat ditayangkan tanpa ada permasalahan.
4. Dari hasil kuisioner yang telah dibagikan, dapat dilihat persentase aspek Informasi dan Multimedia video ini sudah sangat baik untuk ditayangkan sebagai film animasi 2D.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka ada beberapa saran diberikan oleh penulis berupa hal-hal yang harus diperhatikan kedepannya untuk membuat film animasi 2D yang serupa, antara lain:

1. Untuk kedepannya, diharapkan untuk meningkatkan kualitas suara, serta penggunaan efek suara yang lebih baik.
2. Pada gerakan animasi kedepannya diharapkan bisa lebih ditingkatkan lagi.
3. Diharapkan untuk lebih dikembangkan lagi mengenai penggunaan sudut kamera, bidikan dan pergerakan kameranya.