

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada masa sekarang ini, perkembangan dan pengaruh teknologi informasi di Indonesia sudah tidak dapat dihindari lagi. Kebutuhan yang mendesak dan semakin berharganya waktu, semakin membuat semua orang harus berkerja ekstra cepat dengan mengharapkan hasil semaksimal mungkin. Dunia internet makin lama makin berkembang dengan pesat seiring dengan kemajuan zaman. Ini terlihat dari banyaknya tempat yang menyediakan sarana dan fasilitas internet untuk memperoleh informasi. Dan itu bukan hanya dapat dinikmati oleh kalangan atas saja, melainkan semua lapisan dapat menikmatinya dengan biaya lebih ringan.

Bicara tentang teknologi informasi, Gereja sebagai salah satu instansi pelayanan masyarakat di bidang kerohanian yang membutuhkan keberadaan suatu sistem informasi yang cepat, tepat, akurat sehingga cukup memadai untuk meningkatkan pelayanan kepada jemaat kristiani yang ada di Yogyakarta.

Gereja Kristus Yesus (GKY) Yogyakarta saat ini menggunakan media informasi sosial media seperti instagram dan whatsapp bahkan ada yang hanya pemberitahuan dari mulut ke mulut sehingga masih kurangnya penyebaran informasi yang dilakukan. Karena kurangnya media informasi di GKY Yogyakarta yang membuat *dikitnya jemaat* untuk datang beribadah karena alasan tidak mendapatkan informasi yang tepat.

Salah satu alasan mengapa GKY Yogyakarta juga harus mengikuti perkembangan teknologi adalah tuntutan pertumbuhan organisasi yang menyebabkan perlunya sistem baru yang mampu menyajikan informasi yang lebih efektif. Sistem informasi gereja dapat digunakan untuk mengelola data keuangan maupun non keuangan GKY Yogyakarta yang dapat disimpan dalam sebuah *database*. Dari sisi non keuangan data dapat berupa daftar jemaat yang dimiliki GKY Yogyakarta, struktur organisasi dalam GKY Yogyakarta dan dapat memberi informasi tentang berbagai macam kegiatan yang dilakukan GKY

Yogyakarta. Dengan demikian sistem informasi sangat bermanfaat bagi GKY Yogyakarta dalam mengelola dan mengakses data-data yang ada.

Dari permasalahan tersebut, penulis ingin membuat solusi yang dapat membantu kinerja semua pihak, baik Hamba Tuhan, pengurus, aktifis, jemaat ataupun masyarakat umum untuk mendapatkan informasi yang cepat dan akurat yaitu dengan merancang Sistem Informasi Berbasis Website pada Gereja Kristus Yesus (GKY) Yogyakarta Menggunakan UML dan PHP

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi GKY Yogyakarta sebagai media informasi dan pelayanan yang lebih baik, sehingga dapat memberikan kemudahan dan kepuasan untuk mendapatkan informasi yang diinginkan baik itu kepada Hamba Tuhan, pengurus, aktifis, jemaat, maupun masyarakat luas.
2. Bagaimana GKY Yogyakarta mengikuti perkembangan zaman dalam dunia teknologi informasi untuk kemudian diimplementasikan dalam membentuk efektifitas kinerja jemaat.

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah sebagai berikut :

1. Analisis dan perancangan sistem informasi berbasis website menggunakan UML dan PHP.
2. Pembuatan Sistem informasi berbasis website berfokus pada pemberian informasi tentang GKY Yogyakarta dari sisi non keuangan.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari pembuatan Tugas akhir (Skripsi) ini diantaranya adalah :

1. Membuat website untuk mempermudah jemaat maupun masyarakat umum dalam mendapatkan informasi mengenai kegiatan yang berlangsung pada GKY Yogyakarta.

2. Dapat membantu meningkatkan citra GKY Yogyakarta, sehingga dapat dikenal oleh kalangan masyarakat luas.
3. Dapat memberikan konstibusi yang positif bagi GKY Yogyakarta, sehingga diharapkan bisa memiliki keunggulan tersendiri khususnya dalam bidang teknologi informasi.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat mempermudah jemaat untuk mengetahui segala informasi tentang kegiatan yang ada dalam Gereja.
2. Dapat mempermudah dalam pencarian data secara cepat tanpa harus membuka buku.

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1.6.1.1 Metode Observasi**

Teknik pengumpulan data melalui pengamatan dan pencatatan terhadap peristiwa yang diselidiki pada objek penyusunan. Dalam melakukan observasi penulisan melakukan beberapa pengamatan terhadap sistem kerja, proses pengolahan data yang sedang berjalan selama ini.

#### **1.6.1.2 Metode Wawancara**

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak yang bersangkutan yaitu kepada jemaat GKY Yogyakarta.

#### **1.6.1.3 Metode Studi Pustaka**

Pada tahap pengumpulan data dengan cara studi pustaka, penulis mencari referensi-referensi yang relevan dengan objek yang akan akan diteliti. Pencarian referensi bisa secara online melalui internet, toko buku, perpustakaan. Dengan referensi yang relevan tersebut dapat dikembangkan oleh penulis dalam objek penelitian yang akan ditulis.

### 1.6.2 Metode Analisis

Disini penulis menggunakan metode analisis SWOT dimana analisis SWOT adalah identifikasi berbagai faktor secara sistematis untuk merumuskan strategi dan tindakan kita atas persoalan yang dihadapi. Analisa ini di dasarkan pada pola hubungan unsur-unsur internal yaitu kekuatan dan kelemahan, dan unsur-unsur eksternal yaitu peluang dan ancaman.

### 1.6.3 Metode Perancangan

#### 1.6.3.1. UML (*Unified Modeling Language*)

*Unified Modeling Language* (UML) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan gambar untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembang perangkat lunak berbasis objek. *Unified Modeling Language* (UML) bukanlah merupakan bahasa pemrograman tetapi model-model yang tercipta berhubungan langsung dengan berbagai macam bahasa pemrograman, sehingga memungkinkan melakukan pemetaan (*Mapping*).

#### 1.6.3.2. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

*Hypertext Preprocessor* (PHP) adalah sebuah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah *web-server*. PHP bisa disebut metode *scripting* yang menyediakan cara yang mudah dalam melekatkan program pada halaman web.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam Tugas Akhir (skripsi) ini, penjabaran penelitian dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website pada Gereja Kristus Yesus (GKY) Yogyakarta dalam 5 (lima) bab, yaitu :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi pembahasan teori-teori yang digunakan sebagai paduan dasar dalam pengembangan sistem ini

**BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi tahap-tahap analisis, perancangan dan pembuatan terhadap aplikasi yang akan dibuat.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi pembahasan mengenai aplikasi yang penulis rancang dan hasil akhir aplikasi.

**BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan sebelumnya serta saran-saran yang diharapkan dapat memberikan pengembangan dan penyempurnaan tugas akhir ini.

