

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dilakukan selama proses pembuatan game Corona Survivor, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembuatan asset grafis digame ini menggunakan software pengolahan gambar digital adobe Illustrator dengan menggunakan software ini sangat membantu dalam membuat sebuah gambar yang diinginkan.
2. Pembuatan game menggunakan Gdevelop 5 mempermudah dalam menuliskan baris program karena baris program yang akan dimasukkan tidak harus ditulis secara manual melainkan dengan cara klik pada sprite yang ini diinputkan program.
3. Dari awal perancangan sampa ke tahap implementasi, game ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
4. Berdasarkan hasil penilaian dari 6 pertanyaan yang didapat dari 47 orang responden kuesioner diperoleh hasil nilai yaitu 84,53% (Sangat Baik).
5. Berdasarkan hasil dari kuesioner, dapat disimpulkan bahwa game Corona Survivor dapat menyampaikan informasi tentang bahaya dari virus Covid-19 dan cara menanggulangnya yang mudah dicerna melalui media game.

5.2 Saran

Pembuatan game ini tentu masih terdapat kekuarangan, oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan. Adapun saran agar game ini bisa berfungsi dengan optimal yaitu sebagai berikut:

1. Perlu ditambahkan rintangan dan susuan gameplay yang lebih menantang
2. Perlu ditambahkan fitur multiplayer sehingga pemain dapat pengalaman bermain game yang baru dalam genre game platformer.
3. Dalam konsep game yang sudah dirancang, perlu ditambahkan aturan-aturan dalam permainan sehingga game lebih menarik dan pemain tidak cepat bosan.
4. Meningkatkan apa yang dapat ditingkatkan di dalam game ini seperti meningkatkan kualitas assets, meningkatkan kualitas audio, dan sebagainya

