

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari temuan studi pengembangan aplikasi dan evaluasi *prototype* yang telah dilakukan yaitu Desain aplikasi *Explore Buru* dapat diterima dan digunakan oleh pengguna, sesuai dengan hasil evaluasi *prototype* aplikasi *Explore Buru* yang dibuat dengan memanfaatkan dua parameter efektivitas, dan kepuasan. Skor efektivitas rata-rata yang dilaporkan adalah 80%, dengan ambang minimum 78%, dan kepuasan menerima skor yang dapat diterima sebesar 79,59 secara keseluruhan dengan batas skor SUS minimum 68, dengan *acceptability ranges*-nya *acceptable*, berada pada *grade scale* B, dan berada pada *adjective ratings excellent*. *System Usability Scale* (SUS) digunakan selama *usability testing* untuk mengukur kepuasan pengguna. Karena hasil untuk setiap parameter lebih tinggi dari batas minimum rata-rata, maka dapat disimpulkan dari hasil uraian sebelumnya bahwa teknik *design thinking* tidak memerlukan iterasi.

5.2 Saran

Penelitian ini masih memiliki batasan dan kekurangan, oleh sebab itu berikut saran yang bisa dilakukan dan dikembangkan oleh peneliti selanjutnya agar lebih baik lagi yaitu:

1. Diharapkan penelitian selanjutnya dapat mengembangkan desain aplikasi *Explore Buru* ke bentuk aplikasi sebenarnya menggunakan Bahasa pemrograman seperti *flutter* agar bisa di aplikasikan kepada pengguna secara fungsionalitas serta melakukan evaluasi terhadap aplikasi *Explore Buru* sehingga meningkatkan pengalaman pengguna dari segi daya Tarik dan kejelasan.
2. Metode *design thinking* perlu banyaknya iterasi sampai memenuhi kebutuhan pengguna sepenuhnya dan pada penelitian ini hanya di tetapkan 1x iterasi dengan batas minimum ke parameter yang telah ditetapkan.