

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian tugas akhir ini, perencanaan, perancangan dan implementasi yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan beberapa hal yaitu :

1. Telah selesai dibuat sebuah pedoman game edukasi berbasis android menggunakan adobe flash CS6 sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Pedoman ini dapat membantu memperkenalkan jenis-jenis buah-buahan yang ada.
3. Aplikasi media interaktif ini dapat membantu memperkenalkan jenis buah kepada anak usia dini.
4. Aplikasi ini dapat membantu anak usia dini untuk melakukan metode pembelajaran menjadi lebih efektif dan efisien.
5. Dengan adanya aplikasi ini dapat memenuhi keinginan dan minat belajar untuk anak usia dini.

5.2 Saran

Untuk meningkatkan minat belajar anak usia dini ada beberapa saran yang dapat penyusun tuturkan antara lain :

1. Game edukasi yang di kembangkan pada waktu mendatang dapat mencakup materi dan metode lain.
2. Pembelajaran menggunakan game edukasi ini dapat di terapkan maksimal dengan pemenuhan sarana dan prasarannya.

3. Media pembelajaran ini sebaiknya digunakan sebagai sarana pendukung dalam belajar di rumah sehingga dalam penggunaannya harus di dampingi oleh orang tua.

