

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game “The Legend Of Datuak” yang telah dilakukan, maka dengan ini ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Diharapkan dengan dibuatnya game ini, dapat memperkenalkan cerita legenda Datuak Parpatiah Nan Sabatang yang berasal dari Minangkabau Sumatera Barat.
2. Game *The Legend Of Datuak* dapat memenuhi kriteria sesuai rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Game *The Legend Of Datuak* dibuat menggunakan bahasa pemrograman C# dengan Unity sebagai *game enginenya*.
3. Game ini dapat digunakan sebagai sarana edukasi (pelestarian budaya) khususnya tentang legenda Datuk Parpatiah Nan Sabatang. Sehingga orang – orang dapat melihat garis besar tentang sejarah Minangkabau.
4. Hasil respon yang didapatkan dari pemain game *The Legend Of Datuak* adalah 54,4% yang berarti hasil respon dalam rentangan Cukup Puas yang didapatkan dari hasil responden.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan game, maka untuk pengembangan selanjutnya disarankan :

1. Pengembangan selanjutnya bisa dibuatkan alur cerita untuk game, yang mungkin diletakan pada awal dan juga akhir game.
2. Pengembangan berikutnya mungkin untuk stage dan rintangan bisa dibuat lebih panjang dan lebih banyak.

3. Pengembangan selanjutnya dapat membuat tampilan yang sebelumnya kurang menarik menjadi lebih menarik lagi.

Beberapa saran yang ada diharapkan terhadap Developer agar dapat membuat game yang lebih baik dan dapat pula meningkatkan minat masyarakat terhadap Legenda dan Cerita Rakyat setempat. Dengan masyarakat diharapkan dapat menceritakan cerita rakyat kepada generasi penerus agar cerita rakyat terus dapat didengar dan dihayati nilai dan pesan moral yang dikandung didalamnya.

