

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan beberapa hal mengenai perancangan *augmented reality* sebagai katalog kerajinan kayu di Akar Njambu Woodcraft Yogyakarta.

1. Aplikasi *augmented reality* berupa katalog kerajinan kayu di Akar Njambu Woodcraft dibuat dengan menggunakan *software* Unity dan Vuforia sebagai database marker.
2. *Software* yang digunakan dalam pembuatan objek 3 dimensi menggunakan Autodesk Maya untuk kebutuhan *modelling*, *coloring*, dan *texturing*.
3. Aplikasi *augmented reality* dapat digunakan dengan memanfaatkan kamera pada *smartphone* dan *marker* sebagai gambar target untuk memunculkan objek 3 dimensi.
4. Melihat dari hasil aplikasi yang telah jadi dan sudah sesuai dengan rancangan konsep yang sudah ditentukan, maka aplikasi *augmented reality* berupa katalog kerajinan kayu di Akar Njambu Woodcraft Yogyakarta layak untuk digunakan sebagai media pemasaran produk terhadap calon pembeli.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti mendapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti :

1. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambah ilustrasi animasi pada objek 3 dimensi
2. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur yang lebih menarik sehingga pengguna dapat lebih berinteraksi dengan aplikasi yang ada.
3. Penggunaan objek 3 dimensi yang digunakan diharapkan jangan terlalu besar karena dapat menyebabkan aplikasi menjadi berat dan mempengaruhi memori penyimpanan dalam *smartphone*.

