

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang membahas tentang alat musik, seperti alat musik tradisional yang ada pada daerah masing-masing. Pengguna dapat merasakan sensasi *Virtual Reality Tour* dengan baik karena objek *first person controller* tidak menembus tembok maupun pintu dan berjalan sesuai dengan *eye level* secara normal.
2. Terlebih dahulu desain bangunan museum dibuat dengan menggunakan *software Sketchup* agar dapat menghasilkan model 3D yang sesuai dengan yang diharapkan, setelah itu import ke dalam *software unity* yang digunakan untuk membuat aplikasi agar bisa melihat objek museum dalam dunia virtual.
3. Pemodelan 3D alat musik terlebih dahulu didesain menggunakan *software 3Ds Max* sesuai dengan bentuk asli dari alat musik tradisional tersebut. Setelah itu diimport ke dalam *software unity* yang digunakan untuk membuat aplikasi agar bisa melihat objek museum dalam dunia virtual.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis ajukan untuk pengembangan dan riset selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Perlu menambahkan contoh bunyi yang di hasilkan oleh alat musik yang disertakan dalam penjelasan secara umum tentang alat musik.

2. Perlu dikembangkan interaksi antar pengguna dengan fitur yang ada di dalam 3D Modelling agar Virtual Reality Tour terasa lebih nyata.
3. Aplikasi bisa dikembangkan dengan penambahan alat musik dari daerah lain atau mencakup seluruh Indonesia.

