

**PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE SMA NURUL  
HIDAYAH KARANG PUCUNG DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh  
**Alwi Ihsanuddin**  
**19.11.3280**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

**PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE SMA NURUL  
HIDAYAH KARANG PUCUNG DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh  
**Alwi Ihsanuddin**  
**19.11.3280**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE SMA NURUL HIDAYAH KARANG PUCUNG DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

yang disusun dan diajukan oleh

**Alwi Ihsanuddin**

**19.11.3280**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 8 Maret 2023

Dosen Pembimbing,

  
**Moch. Farid Fauzi M.Kom**  
NIK. 190302284

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE SMA NURUL HIDAYAH KARANG PUCUNG DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC

yang disusun dan diajukan oleh

**Alwi Ihsanuddin**

**19.11.3280**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 29 Maret 2023

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

**M. Fairul Filza, S.Kom., M.Kom**  
**NIK. 190302332**

**Tanda Tangan**



**Moch. Farid Fauzi, S.Kom., M.Kom**  
**NIK. 190302284**



**Ika Asti Astuti S.Kom., M.Kom**  
**NIK. 190302391**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 29 Maret 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Alwi Ihsanuddin  
NIM : 19.11.3280**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Pembuatan Video Company Profile SMA Nurul Hidayah Karang Pucung Dengan  
Menggunakan Tkenik Live Shoot dan Motion Graphic**

**Dosen Pembimbing : Moch Farid Fauzi, S.Kom., M.Kom**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 29 Maret 2023

Yang Menyatakan,



Alwi Ihsanuddin

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

. Puji syukur kehadirat Allah SWT. atas rahmat dan hidayah-nya yang telah diberikan, sehingga terlaksananya penelitian ini hingga selesai dengan skripsi yang berjudul “Pembuatan Video Company Profile SMA Nurul Hidayah Karang Pucung Dengan Menggunakan Teknik Live Shoot dan Motion Graphic”. Skripsi ini di persembahkan kepada:

1. Kepada kedua orang tua, Bapak Aliman S.Pd, dan Ibu Mini Widi Astuti yang senantias mendoakan dan bersabar dalam mencurahkan kasih sayang kepada saya.
2. Kepada adik-adik saya yaitu Alfan Nauvaldi dan Adli Rasyiqul Al abid.
3. Kepada bapak Moch Farid Fauzi selaku Dosen Pembimbing saya selama menyusun laporan skripsi ini.
4. Kepada Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mengajarkan saya mata kuliah selama 7 semester ini.
5. Tidak lupa kepada teman-teman saya yang sudah menemani saya dari semester 1 hingga saat ini khusus nya teman kontrakan (Akbar, Rezky, Joko, Haydar, Riska)
6. Kepada teman-teman seperjuangan khusus nya informatika 11 angkatan 2019

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Puji syukur kehadirat Allah SWT. atas rahmat dan hidayah-nya yang telah diberikan, sehingga terlaksananya penelitian ini hingga selesai dengan skripsi yang berjudul “Pembuatan Video Company Profile SMA Nurul Hidayah Karang Pucung Dengan Menggunakan Teknik Live Shoot dan Motion Graphic” yang bertujuan untuk salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S-1 jurusan Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Pada kesempatan dengan kerendahan hati kali ini diucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu, mendukung, dan membimbing, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan apa yang diharapkan, khususnya kepada:

1. Allah SWT, atas limphan rahmat karunia dan hidayahnya sehingga kegiatan ini berjalan lancar tanpa ada halangan sedikitpun.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom.,M.Kom. selaku Dekan S-1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Moch Farid Fauzi, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dan membimbing dalam pembuatan skripsi

## DAFTAR ISI

|   |             |
|---|-------------|
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>                      | <b>i</b>    |
| <b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>                | <b>ii</b>   |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>                  | <b>iii</b>  |
| <b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....</b> | <b>iv</b>   |
| <b>HALAMAN PERSEMBERAHAN .....</b>              | <b>v</b>    |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                      | <b>vi</b>   |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                          | <b>vii</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                       | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                       | <b>xi</b>   |
| <b>INTISARI .....</b>                           | <b>xii</b>  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                           | <b>xiii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                   | <b>1</b>    |
| 1.1 Latar Belakang .....                        | 1           |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                        | 2           |
| 1.3 Batasan Masalah .....                       | 2           |
| 1.4 Tujuan Penelitian .....                     | 3           |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....                    | 3           |
| 1.6 Sistematika Penulisan .....                 | 4           |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>            | <b>6</b>    |
| 2.1 Studi Literatur .....                       | 6           |
| 2.2 Multimedia.....                             | 10          |
| 2.2.1 Pengertian Multimedia.....                | 10          |
| 2.2.2 Pentingnya Multimedia.....                | 10          |
| 2.2.3 Elemen Elemen Multimedia.....             | 10          |
| 2.3 Company Profile .....                       | 12          |
| 2.3.1 Pengertian Company Profile .....          | 12          |

|                                  |                                       |           |
|----------------------------------|---------------------------------------|-----------|
| 2.3.2                            | Manfaat Company Profile .....         | 13        |
| 2.4                              | Video.....                            | 13        |
| 2.5                              | Motion Graphic .....                  | 13        |
| 2.6                              | Live Shoot.....                       | 14        |
| 2.7                              | Analisis .....                        | 14        |
| 2.7.1                            | Kekuatan ( <i>Strength</i> ) .....    | 15        |
| 2.7.2                            | Kelemahan ( <i>Weakness</i> ).....    | 15        |
| 2.7.3                            | Peluang (Opportunity).....            | 15        |
| 2.7.4                            | Ancaman ( <i>Threats</i> ) .....      | 16        |
| 2.8                              | Analisis Kebutuhan.....               | 16        |
| 2.8.1                            | Kebutuhan Fungsional .....            | 16        |
| 2.8.2                            | Kebutuhan Non-Fungsional .....        | 16        |
| 2.9                              | Metode Pembuatan Video.....           | 16        |
| 2.9.1                            | Pra Produksi .....                    | 17        |
| 2.9.2                            | Produksi .....                        | 17        |
| 2.9.3                            | Pasca Produksi .....                  | 17        |
| 2.10                             | Kuesioner .....                       | 17        |
| 2.11                             | Skala Likert.....                     | 18        |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN</b> | <b>19</b>                             |           |
| <b>3.1</b>                       | <b>Objek Penelitian.....</b>          | <b>19</b> |
| 3.1.1                            | Latar Belakang Objek Penelitian ..... | 19        |
| 3.1.2                            | Logo Objek Penelitian .....           | 20        |
| 3.1.3                            | Visi dan Misi Objek Penelitian .....  | 20        |
| <b>3.2</b>                       | <b>Alur Penelitian .....</b>          | <b>21</b> |
| <b>3.3</b>                       | <b>Metode Pengumpulan Data .....</b>  | <b>22</b> |
| 3.3.1                            | Metode Wawancara.....                 | 22        |
| 3.3.2                            | Metode Observasi .....                | 23        |
| <b>3.4</b>                       | <b>Analisis.....</b>                  | <b>26</b> |
| 3.4.1                            | Analisis SWOT .....                   | 26        |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>3.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....</b>       | <b>27</b> |
| 3.5.1    Analisis Kebutuhan Fungsional .....     | 27        |
| 3.5.2    Analisis Kebutuhan Non-Fungsional ..... | 27        |
| <b>3.6 Tahapan Pra Produksi .....</b>            | <b>29</b> |
| 3.6.1    Ide dan Konsep.....                     | 29        |
| 3.6.2    Pembuatan <i>Script Naskah</i> .....    | 30        |
| 3.6.3    Storyboard.....                         | 32        |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>         | <b>34</b> |
| 4.1 Tahap Produksi .....                         | 34        |
| 4.1.1    Proses Pengambilan Gambar .....         | 34        |
| 4.1.2    Pembuatan Motion Graphic .....          | 35        |
| 4.2 Tahap Pasca Produksi .....                   | 35        |
| 4.2.1    Proses Editing .....                    | 35        |
| 4.2.2    Proses Rendering.....                   | 38        |
| 4.3 Testing .....                                | 39        |
| 4.3.1    Kuesioner Faktor Informasi .....        | 41        |
| 4.3.2    Kuesioner Faktor Multimedia .....       | 45        |
| 4.4 Tahap Implementasi.....                      | 48        |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                        | <b>49</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....                             | 49        |
| 5.2 Saran .....                                  | 50        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                       | <b>51</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                             | <b>54</b> |

## **DAFTAR TABEL**

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Keaslian Penelitian.....          | 8  |
| Tabel 3.1 Wawancara.....                    | 22 |
| Tabel 3.2 Analisis SWOT .....               | 26 |
| Tabel 3.3 Kebutuhan Hardware .....          | 28 |
| Tabel 3.4 Kebutuhan Software.....           | 29 |
| Tabel 3.5 Kebutuhan Brainware .....         | 29 |
| Tabel 3.6 <i>Script/Naskah</i> .....        | 30 |
| Tabel 3.7 <i>Storyboard</i> .....           | 32 |
| Tabel 4.1 Penentuan Interval .....          | 40 |
| Tabel 4.2 Kuesioner Faktor Informasi .....  | 41 |
| Tabel 4.3 Bobot Nilai .....                 | 42 |
| Tabel 4.4 Persentase Nilai.....             | 42 |
| Tabel 4.5 Kuesioner Faktor Multimedia ..... | 45 |
| Tabel 4.6 Bobot Nilai .....                 | 45 |
| Tabel 4.7 Persentase Nilai.....             | 46 |

## **DAFTAR GAMBAR**

|   |    |
|---|----|
| <i>Gambar 2.1 Elemen Multimedia .....</i>               | 11 |
| <i>Gambar 3.1 Logo SMA Nurul Hidayah.....</i>           | 20 |
| <i>Gambar 3.2 Alur Penelitian .....</i>                 | 21 |
| <i>Gambar 3.3 Ruang Kelas .....</i>                     | 24 |
| <i>Gambar 3.4 Lab Komputer .....</i>                    | 24 |
| <i>Gambar 3.5 Musholla.....</i>                         | 25 |
| <i>Gambar 3.6 Perpustakaan .....</i>                    | 25 |
| <i>Gambar 4.1 Footage Video .....</i>                   | 34 |
| <i>Gambar 4.2 Pembuatan Motion Graphic .....</i>        | 35 |
| <i>Gambar 4.3 Adobe Premiere Pro 2020 .....</i>         | 36 |
| <i>Gambar 4.4 Halaman Awal.....</i>                     | 36 |
| <i>Gambar 4.5 Timeline Projek.....</i>                  | 37 |
| <i>Gambar 4.6 Proses Mix Musik dan Video.....</i>       | 37 |
| <i>Gambar 4.7 Penggabungan Motion Graphic.....</i>      | 38 |
| <i>Gambar 4.8 Proses Rendering.....</i>                 | 39 |
| <i>Gambar 4.9 Tampilan Setelah Upload Youtube .....</i> | 48 |

## **INTISARI**

SMA Nurul Hidayah Karang Pucung adalah sebuah lembaga pendidikan yang terletak di Jl.Diponegoro No.8 Karang Pucung Kec. Way Sulan, Kabupaten Lampung Selatan. Sekolah ini berdiri sejak tahun 2004. Berdasarkan review yang dilakukan dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat khususnya calon siswa baru masih menggunakan cara konvensional seperti penyebaran brosur, spanduk dan masih secara lisan sehingga dengan pembuatan video profil ini diharapkan dapat membantu dalam hal promotif agar lebih efisien.

Dengan dibuatnya video profil ini masyarakat luas khususnya calon siswa baru bisa mendapatkan informasi tentang keberadaan dan juga segala kelebihan yang ada di SMA Nurul Hidayah Karang Pucung tanpa harus datang langsung ke lokasi. Dari permasalahan tersebut, penulis ingin membuat penelitian dengan judul “Pembuatan Video Company Profile di SMA Nurul Hidayah Karang Pucung Dengan Menggunakan Teknik Live Shoot dan Motion Graphic”.

Kata Kunci: SMA Nurul Hidayah Karang Pucung, Company Profile, Live Shoot, Motion Graphic, Promosi, Informasi.

## **ABSTRACT**

SMA Nurul Hidayah Karang Pucung is an educational institution located at Jl. Diponegoro No. 8 Karang Pucung Kec. Way Sulan, South Lampung Regency. This school was founded in 2004. Based on reviews conducted in conveying information to the public, especially prospective new students, they still use conventional methods such as distributing brochures, banners and still verbally so that by making this profile video it is hoped that it can help in terms of promotion to make it more efficient.

By making this profile video, the wider community, especially prospective new students, can get information about the existence and also all the advantages that exist at Nurul Hidayah Karang Pucung High School without having to come directly to the location. From these problems, the author wants to conduct research with the title “Making a Video Company Profile at SMA Nurul Hidayah Karang Pucung Using Live Shoot and Motion Graphic Techniques”.

*Keywords: SMA Nurul Hidayah Karang Pucung, Company Profile, Live Shoot, Motion Graphic, Promotion, Information.*

