

**Aplikasi Situs Web sebagai Media untuk Menuju
Terciptanya “Good Governance”
(Studi Kasus : Pemerintah Kabupaten Pekalongan).**

Skripsi



Disusun Oleh :

**Nama : Muhammad Erwin Hardiansyah
NIM : 03.11.0377
Jurusan : S1 Teknik Informatika**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN DAN ILMU KOMPUTER
STMIK “AMIKOM”
Yogyakarta
2007**

HALAMAN PENGESAHAN

Aplikasi Situs Web sebagai Media untuk Menuju Terciptanya “Good Governance” (Studi Kasus : Pemerintah Kabupaten Pekalongan).

Skripsi

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata-1 Jurusan Teknik Informatika Di Sekolah Tinggi Manajemen Dan Ilmu Komputer “AMIKOM”
Yogyakarta



Disusun Oleh :

Nama : Muhammad Erwin Hardiansyah
NIM : 03.11.0377
Jurusan : S1 Teknik Informatika

Telah Diperiksa Dan Disetujui Tanggal : Februari 2007

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

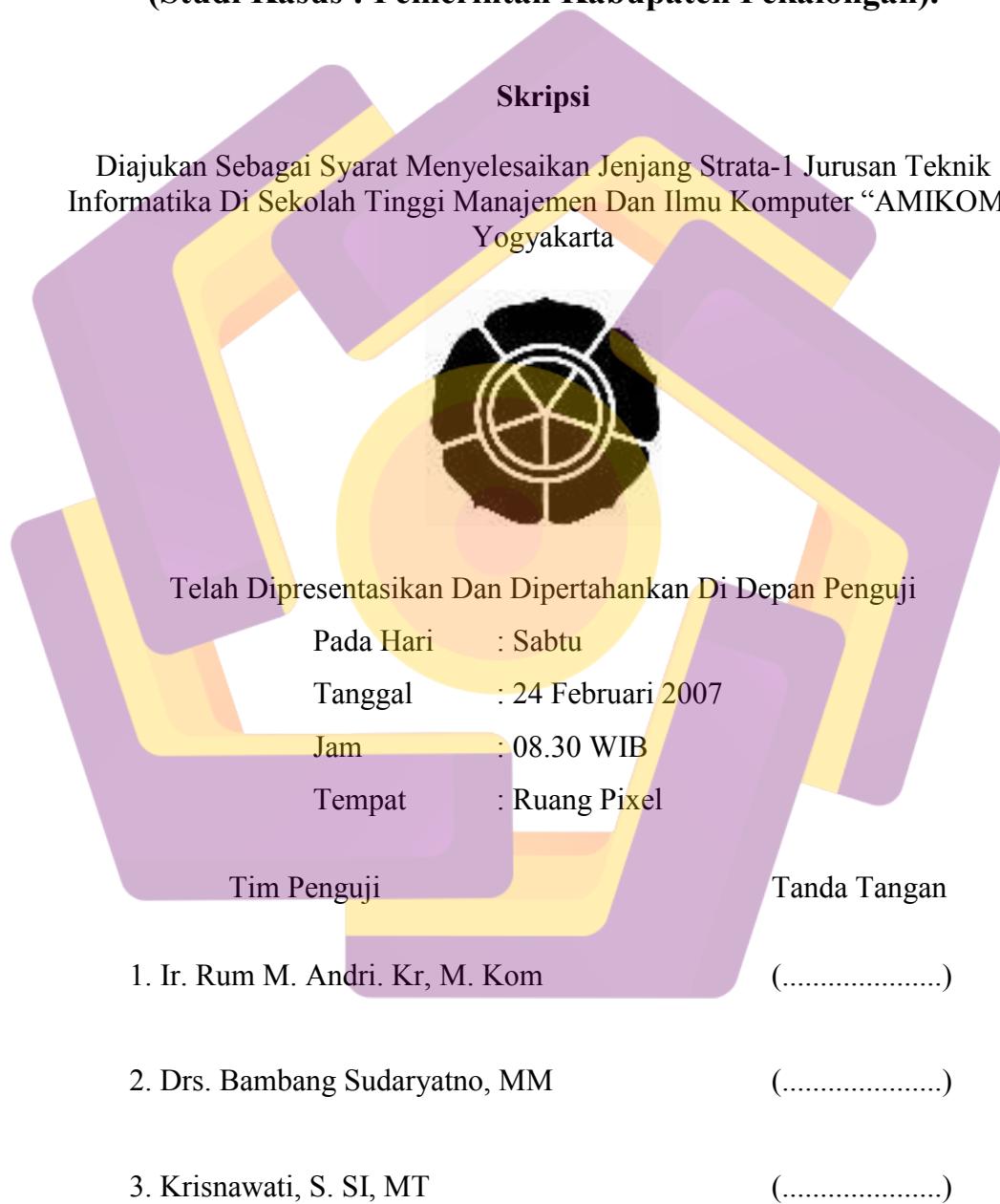
Dosen Pembimbing

(Drs. M. Suyanto, MM)

(Ir. Rum M. Andri. Kr, M. Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

Aplikasi Situs Web sebagai Media untuk Menuju Terciptanya “Good Governance” (Studi Kasus : Pemerintah Kabupaten Pekalongan).



HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada

Alm. Ayah, yang selalu menjadi inspirasi bagiku

Ibu, yang senantiasa memberikan kasih sayang dan uuntaian doa yang mengiringi
setiap langkah hidupku

Kakakku, **Mas Huda, Mbak Eni, Mbak Ana** dan **Mbak Dewi** yang selalu
memberikan semangat, dan doa untukku

Temanku, **Agus Heriyanto**, yang selalu memberikan ilmu dan nasehat untukku
Tetap Semangat...

Teman-temanku semuanya yang telah banyak membantu
Thank For Everything...

Yang terkasih, **Lisa @ C-abby @**, yang senantiasa mendukungku
dengan penuh cinta dan kesabaran
serta telah memberikan arti dalam hidupku

HALAMAN MOTTO

- » Keindahan adalah keindahan akhlak, kebagusan adalah tata krama, dan kecemerlangan adalah cemerlangnya akal.

(Dr. ‘Aidh Al-Qarni)

- » Jangan mempelajari ilmu karena tiga hal dan jangan meninggalkannya karena tiga hal: jangan mencari ilmu untuk berdebat, untuk berbangga dan untuk pamer; jangan enggan belajar karena malu, karena merasa cukup dan karena rela dengan kebodohan.

(Umar bin Khattab)

- » Tuhan kadang-kadang menggunakan cobaan-cobaan ringan untuk membuat kita menengadah kepadaNya. Seringkali Tuhan melimpahi kita dengan rahmat dan hidayahNya, tetapi itu semua kadang tidak cukup untuk membuat kita menengadah kepadaNya. Karena itu, agar kita selalu mengingat kepadaNya, Tuhan sering menjatuhkan "batu kecil" kepada kita.
- » Sungguh benar bahwa kita tidak tahu apa yang kita miliki sampai kita kehilangannya, tetapi sungguh benar pula bahwa kita tidak tahu apa yang belum pernah kita miliki sampai kita mendapatkannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “Aplikasi Situs Web sebagai Media untuk Menuju Terciptanya “Good Governance” (Studi Kasus : Pemerintah Kabupaten Pekalongan)”.

Adapun tujuan penulisan ini untuk memenuhi persyaratan akademis sebagai salah satu syarat dalam menempuh kelulusan program strata S -1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen dan Ilmu Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penyusunan Laporan Skripsi ini banyak sekali yang mendukung terselesainya penulisan Laporan Kerja Praktek ini. Oleh karena itu dengan penuh rasa bahagia penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Rum M.Andri. Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing yang penuh kesabaran dan yang telah meluangkan waktunya serta tenaga dalam membimbing penulisan Laporan Skripsi ini.
2. Bapak Agus Subardjo, selaku kepala Kapeditel kabupaten Pekalongan, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian di tempat yang dipimpinnya.

3. Bapak Suyanto selaku ketua yayasan Sekolah Tinggi Manajemen dan Ilmu Komputer “AMIKOM” Yogyakarta..
4. Rekan-rekan yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah banyak berkorban dan membantu serta memberikan dorongan dalam penyelesaian laporan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Skripsi ini banyak kekurangan-kekurangan yang dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan waktu, maka penulis akan selalu membuka diri terhadap saran dan kritik yang sifatnya membangun demi tercapainya kesempurnaan tulisan ini.

Semoga Laporan Skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada pihak-pihak yang memerlukannya.

Yogyakarta, Februari 2007

Muhammad Erwin Hardiansyah

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Berita Acara.....	iii
Halaman Persembahan	iv
Halaman Motto.....	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel	x
Daftar Diagram.....	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Bab I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan	4
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
1.7. Rencana Kegiatan.....	7
Bab II DASAR TEORI	
2.1 Sistem Informasi dan Teknologi Informasi	
2.1.1 Sistem Informasi	
2.1.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.1.2 Pengertian Informasi	9
2.1.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	11
2.1.2 Teknologi Informasi.....	12
2.1.3 Good Governance.....	14
2.2 Analisis Sistem	
2.2.1 Analisis PIECES	16
2.2.2 Studi Kelayakan	17
2.2.3 Analisis Biaya-Manfaat.....	18
2.3 Hardware dan Software	
2.3.1 Hardware yang Digunakan.....	21
2.3.2 Software yang Digunakan	
2.3.2.1 Software untuk Perancangan	22
2.3.2.2 Web Browser	31
2.3.2.3 Web Server	32
2.4 Konsep Database (Basis Data).....	33
Bab III TINJAUAN UMUM	
3.1 Profil Kabupaten Pekalongan	
3.1.1 Sejarah.....	37
3.1.2 Visi dan Misi	39
3.1.3 Kondisi Kabupaten Pekalongan	40
3.1.4 Struktur Organisasi	42

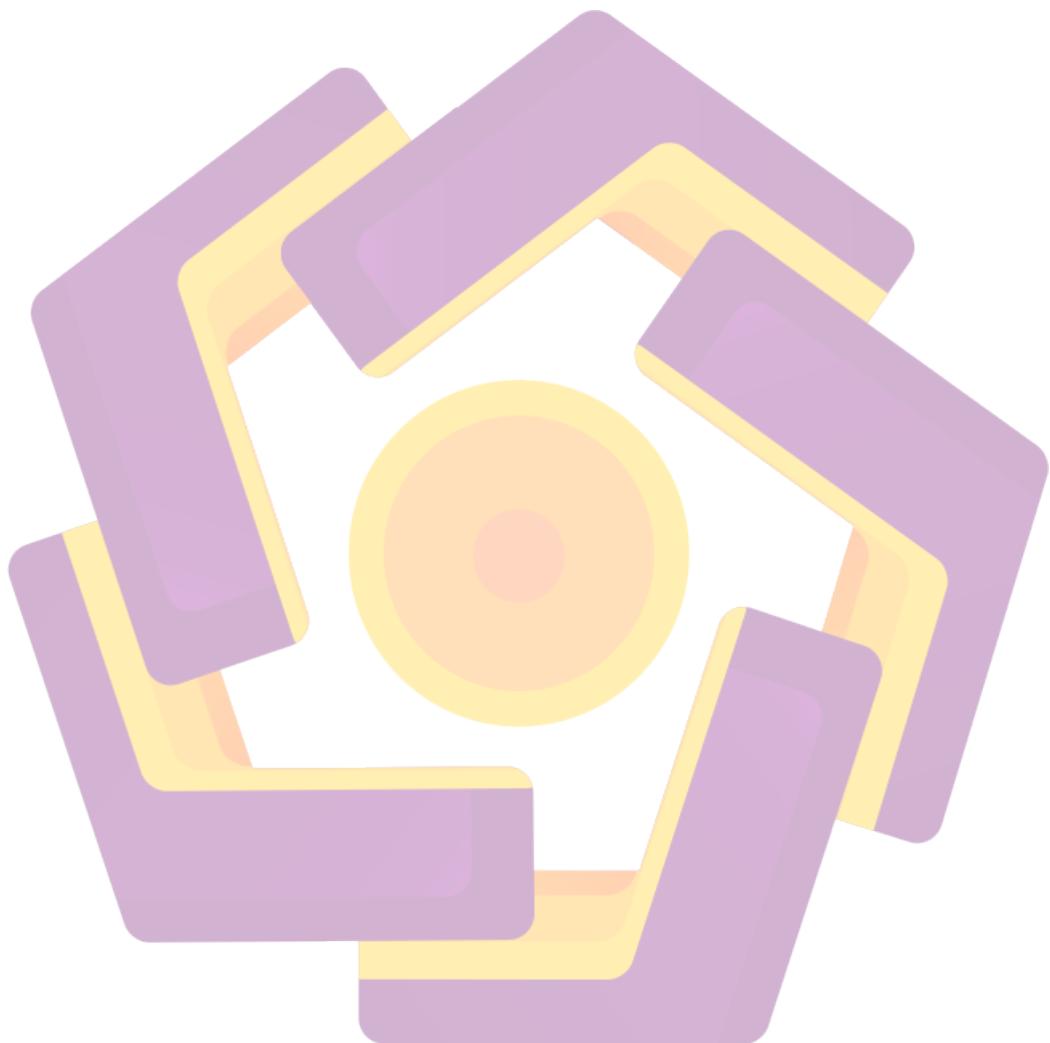
3.2	Analisis Sistem	
3.2.1	Analisa PIECES	44
3.2.2	Studi Kelayakan	
3.2.2.1	<i>Kelayakan Teknis</i>	46
3.2.2.2	<i>Kelayakan Operasional</i>	46
3.2.2.3	<i>Kelayakan Ekonomi</i>	46
3.2.2.4	<i>Kelayakan Hukum</i>	47
3.2.3	Analisis Biaya-Manfaat	
3.2.3.1	<i>Discounting</i>	51
3.2.3.2	<i>Net Present Value</i>	53
3.2.3.3	<i>Benefit-Cost Ratio</i>	53
3.2.3.4	<i>Payback Periode</i>	53
Bab IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		
4.1	Konsep Perancangan Website	55
4.2	Struktur Halaman Website	56
4.3	Perancangan Sistem	
4.3.1	Flowchart Program.....	60
4.3.2	Flowchart Sistem.....	61
4.3.3	Data Flow Diagram	
4.3.3.1	<i>Diagram konteks</i>	62
4.3.3.2	<i>Diagram Level 1 Operator</i>	63
4.3.3.3	<i>Diagram Level 1 Admin</i>	64
4.3.3.4	<i>DFD Level 1 Client</i>	65
4.4	Perancangan Basis Data	
4.4.1	Struktur Tabel.....	65
4.5	Perancangan Interface	
4.5.1	Halaman Pengunjung (Client).....	78
4.5.2	Halaman Admin	84
4.6	Pembahasan Program.....	86
4.7	Struktur File	90
4.8	Manual Program	
4.8.1	Halaman Pengunjung (Client).....	92
4.8.2	Halaman Admin	109
4.9	Testing Program	
4.9.1	Pemrograman	111
4.9.2	Pengetesan Program	112
4.10	Implementasi Sistem	113
4.11	Pemeliharaan Sistem	117
Bab V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	118
5.2	Saran.....	119
Lampiran		
Daftar Pustaka		

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Rencana Kegiatan	7
Tabel 2.1	Kriteria Finansial.....	20
Tabel 3.1	Analisis PIECES	44
Tabel 3.2	Studi Kelayakan	47
Tabel 3.3	Rincian Biaya Pelaksanaan Proyek	48
Tabel 3.4	Rincian Manfaat Pelaksanaan Proyek	50
Tabel 3.5	Perhitungan Payback Periode.....	54
Tabel 4.1	Tabel Admin.....	65
Tabel 4.2	Tabel Berita	66
Tabel 4.3	Tabel Guestbook	66
Tabel 4.4	Tabel Pekerja Menurut Umur	67
Tabel 4.5	Tabel Kesehatan	67
Tabel 4.6	Tabel Penggunaan Lahan	68
Tabel 4.7	Tabel Jumlah Pencari Kerja	68
Tabel 4.8	Tabel Kepadatan Penduduk	69
Tabel 4.9	Tabel Jumlah Penduduk Menurut Umur	69
Tabel 4.10	Tabel Kondisi Pendidikan	71
Tabel 4.11	Tabel Jumlah Pengangguran	71
Tabel 4.12	Tabel Produk Hukum	72
Tabel 4.13	Tabel Lelang.....	72
Tabel 4.14	Tabel Lowongan Kerja	73
Tabel 4.15	Tabel Polling	73
Tabel 4.16	Tabel PDRB	74
Tabel 4.17	Tabel APBD	75
Tabel 4.18	Tabel PAD.....	76
Tabel 4.19	Tabel Panduan Wisata	78
Tabel 4.20	Tabel Pembuka.....	78

DAFTAR DIAGRAM

Diagram II.1 Atribut Informasi	10
Diagram II.2 Konsep Dasar Informasi	11
Diagram III.1 Struktur Organisasi Kabupaten Pekalongan	43



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Work Space Dreamweaver	23
Gambar 2.2	Work Space Photoshop	25
Gambar 2.3	Tampilan Internet Explorer	31
Gambar 2.4	Tampilan Apache	33
Gambar 2.5	Fields dan Records	34
Gambar 2.6	Database Table dan Recordset Table	35
Gambar 4.1	Struktur Hierarki Halaman Website	57
Gambar 4.2	Struktur Link Halaman Client	58
Gambar 4.3	Struktur Link Halaman Admin	59
Gambar 4.4	Flowchart Program	60
Gambar 4.5	Flowchart Sistem	61
Gambar 4.6	Diagram Konteks	62
Gambar 4.7	Diagram Level 1 Operator	63
Gambar 4.8	Diagram Level 1 Admin	64
Gambar 4.9	Diagram Level 1 Client	65
Gambar 4.10	Rancangan Halaman Utama (Client)	79
Gambar 4.11	Rancangan Halaman Berita (Client)	79
Gambar 4.12	Rancangan Halaman Lowongan (Client)	80
Gambar 4.13	Rancangan Halaman Lelang (Client)	80
Gambar 4.14	Rancangan Halaman Buku Tamu (Client)	81
Gambar 4.15	Rancangan Halaman Kontak (Client)	81
Gambar 4.16	Rancangan Halaman Eksekutif (Client)	82
Gambar 4.17	Rancangan Halaman Arti Lambang	82
Gambar 4.18	Rancangan Halaman Lembaga Legislatif (Client)	83
Gambar 4.19	Rancangan Halaman Sejarah (Client)	83
Gambar 4.20	Rancangan Halaman Visi dan Misi (Client)	84
Gambar 4.21	Rancangan Halaman Operator (Admin)	84
Gambar 4.22	Rancangan Halaman Lowongan (Admin)	85
Gambar 4.23	Rancangan Halaman Buku Tamu (Admin)	85
Gambar 4.24	Rancangan Halaman Berita (Admin)	86
Gambar 4.25	Struktur File	91
Gambar 4.26	Halaman Home (Client)	96
Gambar 4.27	Halaman Berita (Client)	97
Gambar 4.28	Halaman Lowongan (Client)	97
Gambar 4.29	Halaman Buku Tamu (Client)	98
Gambar 4.30	Halaman Kontak (Client)	98
Gambar 4.31	Halaman Sejarah (Client)	99
Gambar 4.32	Halaman Gambaran Umum (Client)	100
Gambar 4.33	Halaman Arti Lambang (Client)	101
Gambar 4.34	Halaman Visi dan Misi (Client)	101
Gambar 4.35	Halaman Eksekutif (Client)	102
Gambar 4.36	Halaman Legislatif (Client)	102
Gambar 4.37	Halaman Produk Hukum (Client)	103
Gambar 4.38	Halaman Obyek Wisata (Client)	103

Gambar 4.39 Halaman Seni dan Budaya (Client)	104
Gambar 4.40 Halaman Panduan Wisata (Client)	104
Gambar 4.41 Halaman RUTRK (Client)	105
Gambar 4.42 Halaman RTRW (Client)	105
Gambar 4.43 Halaman RPJM (Client)	106
Gambar 4.44 Halaman RDTRK (Client)	106
Gambar 4.45 Halaman IMB (Client)	107
Gambar 4.46 Halaman Reklame (Client)	107
Gambar 4.47 Halaman KTP (Client)	108
Gambar 4.48 Halaman KK (Client)	108
Gambar 4.49 Halaman Polling (Client)	109
Gambar 4.50 Halaman Berita (Admin)	110
Gambar 4.51 Halaman Input Berita (Admin)	110
Gambar 4.52 Halaman Edit Berita (Admin)	111
Gambar 4.53 Uji Coba White-Box.....	112
Gambar 4.54 Uji Coba Black-Box	113

