

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem perekonomian yang semakin bebas membuat kebutuhan informasi bagi kebijaksanaan perusahaan semakin besar. Suatu kebijaksanaan dirasakan efektif apabila informasi yang mendukung disajikan cepat, cermat, akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

Dewasa ini banyak perusahaan yang telah menggunakan komputer di dalam pengolahan data. Komputer sebagai suatu alat untuk mengolah data yang memungkinkan untuk mengembangkan sistem informasi yang hemat waktu, biaya dan tenaga sehingga pengolahan data dapat dilakukan dalam waktu yang relatif cepat, efisien serta mempunyai tingkat ketelitian yang tinggi. Sistem pengolahan data yang baik harus dapat mengatasi keadaan atau masalah secara cepat yang timbul dalam sistem yang rumit dan kompleks.

Penggajian pegawai merupakan suatu kegiatan yang dilaksanakan secara periodik dan data yang dikelola setiap waktu dapat selalu berubah. Sehingga diperlukan suatu sistem yang rapi agar proses penggajian dalam suatu perusahaan berjalan lebih efektif dan efisien. Dengan berkembangnya teknologi informasi telah melahirkan perangkat komputer sebagai salah satu alat yang digunakan untuk mengatasi permasalahan dalam suatu perusahaan. Adanya keberadaan komputer sebagai pengolah data dengan kemampuan kerja yang terorganisir dan cepat dapat

menangani hal - hal yang bersifat kompleks dalam perusahaan karena komputer mempunyai kemampuan yang cukup tinggi dalam ketelitian dan mempunyai daya tampung memori yang besar, kecepatan proses yang tinggi dan efisien tenaga.

Namun pada kenyataannya Kantor Pusat Pengembangan Penataran Guru (PPPG) Kesenian dalam proses penggajiannya masih manual sehingga sering terjadi kesalahan - kesalahan yang tidak sengaja dan kesalahan - kesalahan tersebut dapat menghambat proses penggajian pegawai. Apalagi sistem penggajian pada Kantor Pusat Pengembangan Penataran Guru (PPPG) Kesenian dilakukan secara bulanan sehingga diperlukan ekstra ketelitian untuk menghitung gaji para pegawai sesuai dengan golongan atau jabatannya. Dengan melihat kendala yang dihadapi oleh Kantor Pusat Pengembangan Penataran Guru (PPPG) Kesenian maka penyusun dalam membahas permasalahan tersebut khususnya pada sistem pengolahan data penggajian guna mendukung kelancaran sistem informasi penggajian.

1.1 Rumusan Masalah

Selain itu PPPGK dalam pengolahan data penggajian pegawai masih dilakukan secara manual, sehingga menghasilkan informasi yang kurang akurat dan kurang tepat waktu. Dengan melihat permasalahan tersebut maka penyusun merumuskan permasalahan yaitu : "Bagaimana menciptakan suatu sistem informasi terkomputerisasi untuk penggajian?"

1.2 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini agar tidak menyimpang terlalu jauh maka batasan dari masalah yang akan kami tuangkan adalah sebatas pada pengolahan data penggajian. Untuk pengamanan sistem, menggunakan sistem pengamanan bertingkat hanya pada program aplikasi yang kami buat. Sedangkan hal lain yang berhubungan dengan pengamanan sistem lebih lanjut seperti masalah jaringan dan lain sebagainya yang berada di luar masalah tersebut, tidak kami bahas dalam laporan penelitian.

Laporan yang diharapkan dari hasil penelitian ini berupa :

- a. Pengolahan data penggajian PPPGK dengan VB 6.0.
- b. Laporan data penggajian PPPGK pada periode akhir bulan.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Bagi Instansi:
 1. Merupakan masukan yang sangat berarti bagi PPPGK dalam proses penggajian.
 2. Agar lebih memahami peranan komputer sebagai alat bantu dalam pengolahan data khususnya penggajian.
 3. Membantu mengembangkan sistem yang ada yaitu perancangan Sistem Informasi Penggajian.

2. Bagi Peneliti :

- a. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan jenjang Program Diploma 3 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Memadukan pengetahuan yang didapat di bangku kuliah dengan pengalaman selama penelitian di PPPGK.

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah bagaimana membuat suatu program sistem informasi menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0, serta untuk menambah pengalaman mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja.

1.4 Metode Penelitian

Untuk melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data dalam pemecahan masalah yang berkaitan dengan sistem informasi pengajian yang ada pada perusahaan, penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Kepustakaan, yaitu cara yang dilakukan dengan membaca teks book, literatur – literatur dan lain - lainnya untuk mendapatkan dasar - dasar teoritis tentang masalah sistem informasi katalog.
2. Penelitian lapangan yaitu cara yang digunakan dengan meneliti secara langsung pada obyek yang diteliti. Melalui :

- i. Observasi / pengamatan yaitu mengadakan pengamatan langsung pada obyek yang diteliti untuk memperoleh informasi tambahan, yang dapat dijadikan bahan penulis.
- ii. Interview atau wawancara yaitu mengadakan tanya - jawab langsung yang berlandaskan pada tujuan penelitian dengan obyek yang dimiliki untuk memperoleh data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dalam penelitian.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini akan disusun dalam lima Bab yang terdiri dari :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam Bab I ini berbagai pandangan akan dikemukakan sebagai dasar pandangan tugas akhir. Bab ini memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Dalam Bab II ini akan dibahas tentang pengenalan berisi mengenai teori dasar diantaranya sistem, sistem informasi, sistem informasi manajemen, serta tentang perangkat lunak.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Dalma Bab III ini akan dibahas tentang gambaran umum organisasi serta sistem yang ada.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam Bab IV akan dibahas mengenai perancangan umum sistem, rancangan database, rancangan program serta manual programnya.

BAB V : PENUTUP

Akhir dari uraian ini, penyusun mencoba untuk menyimpulkan dan memberi saran dari apa yang telah dibahas, sehingga nantinya bermanfaat bagi penyusun, lembaga, dan pembaca sekalian.

