

**SISTEM INFORMASI JALUR BUS KOPATA
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



Disusun oleh :
Barka Wirya Dinata
02.12.0018
Sistem Informasi

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK “AMIKOM”
YOGYAKARTA
2005**

HALAMAN PENGANTAR

**SISTEM INFORMASI JALUR BUS KOPATA
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA**

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata-1
Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK "AMIKOM" Yogyakarta



Diajukan Oleh:
Barka Wirya Dinata
02.12.0018

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA
2005**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI JALUR BUS KOPATA
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA

Nama : Barka Wiryadinata

N I M : 02.12.0018

Jurusan : Sistem Informasi

Jenjang : Strata 1

Mata Kuliah : Skripsi



Telah diperiksa dan disetujui.

Menyetujui :

Dosen Pembimbing

AMIR FATAH SOFYAN. ST

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI JALUR BUS KOPATA YOGYAKARTA
BERBASIS MULTIMEDIA**

Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi Jurusan Sistem Informasi Sekolah
Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan
Dinyatakan Diterima Untuk Memenuhi Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Yogyakarta, 20 Oktober 2005

Dosen Penguji :

1. Amir F. Sofyan, ST

2. Ir. Abas Ali Pangera

3. DR. Abidarin Rosidi

Mengesahkan :

Direktur STMIK “AMIKOM”

Ketua Jurusan Sistem Informasi,

DR. Mohammad Suyanto, M.M

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan skripsi ini untuk keluargaku tersayang :

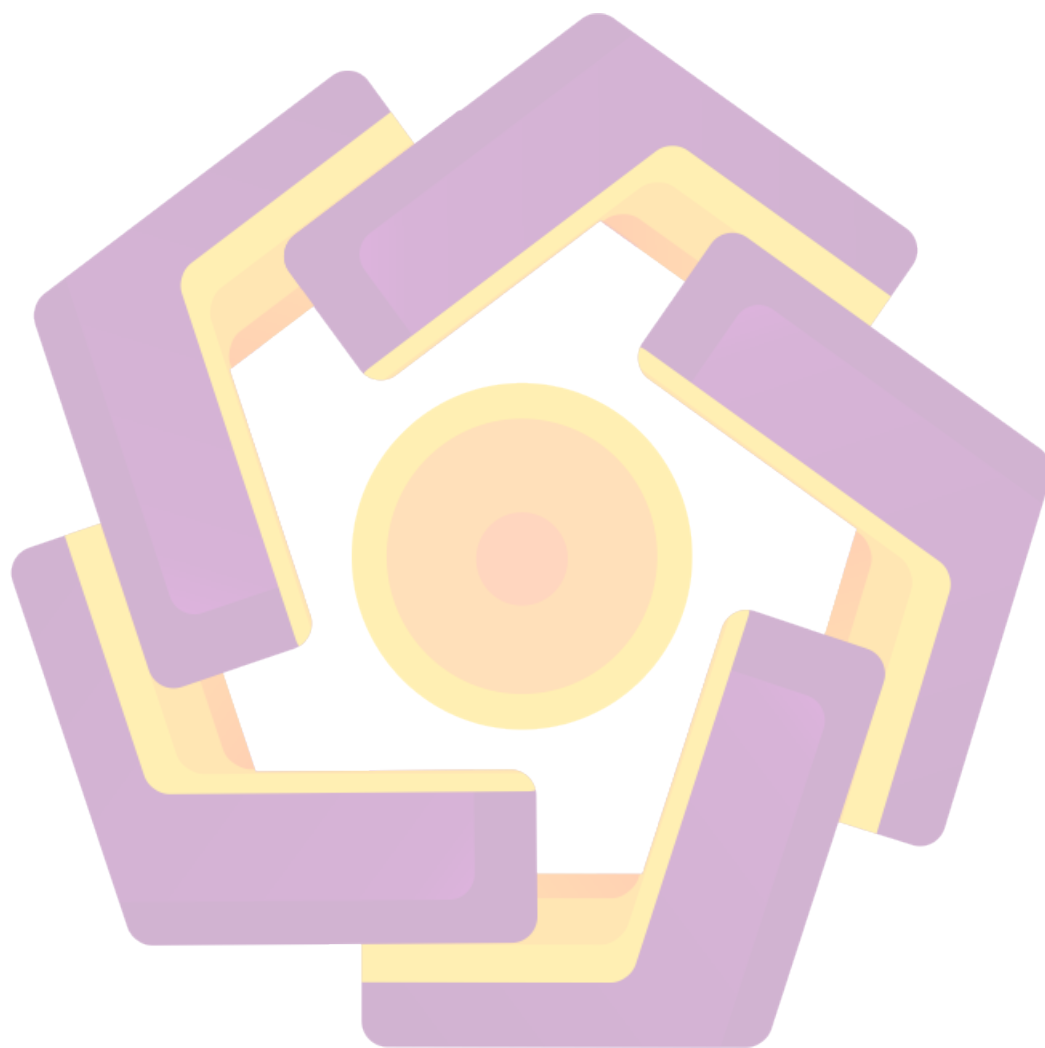
Papa Erwin Hamzah dan Mama Suriana

Ayuk Telly sekeluarga

Kakak Marta

Ayuk Eka dan,

Kakak Teddy



MOTTO

Jangan hanya memikirkan apa yang akan kita lakukan di esok hari atau di keesokan harinya lagi, tapi pikirkanlah apa yang akan kita lakukan 5 tahun ataupun 10 tahun yang akan datang.

“Barka E. Hamzah”

Jangan pikirkan apa yang akan kita terima, tapi pikirkanlah apa yang akan kita berikan.

“Barka E. Hamzah”

Untuk meningkatkan kemampuanmu, jangan pernah berhenti belajar, jangan pernah berhenti mengembangkan kepribadian dan keahlian sosialmu, serta bekerja keraslah untuk mengembangkan sisi baik dalam dirimu. Sifat-sifat itu akan sebaik peluru emas yang akan menembus rintangan yang ada didepanmu.

“Barka E. Hamzah”

Jadikanlah masalah yang kita hadapi sebagai suatu tantangan, jangan dianggap sebagai beban pikiran.

“Barka E. Hamzah”

Agar kita bahagia, janganlah terlalu memusingkan sesuatu.

“Albert Camus”

Kita harus belajar hidup bersama sebagai saudara atau mati bersama sebagai orang-orang bodoh.

“Martin Luther King, Jr.”

Agar persuasif, kita harus dapat dipercaya. Agar dapat dipercaya, kita harus layak dipercaya. Agar layak dipercaya, kita harus jujur.

“Edward R. Murrow”

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.,

Dengan mengucapkan Syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT, yang senantiasa melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penyusunan skripsi yang berjudul **SISTEM INFORMASI JALUR BUS KOPATA YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA** ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan Skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan strata 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Penulisan skripsi ini tidak mungkin dapat terlaksana dengan baik tanpa dukungan, bimbingan dan petunjuk dari semua pihak. Melalui kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak DR. H. M. Suyanto, MM, selaku direktur STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM, selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bapak Amir F. Sofyan, ST, selaku dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan petunjuk, dukungan moril, saran serta bimbingan selama penyusunan.
4. Seluruh Staf dan Karyawan STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
5. Bapak Wali Kota dan Ka. BAPEDA Propinsi DIY serta Koperasi Kopata Yogyakarta yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian.

6. Gama, *thank's for your printer.*
7. Argon, *thank's for your keyboard.*
8. Jizzer, Gan dan Sigit, terima kasih motornya.
9. Pasangan suami istri "Eci & Marta" terima kasih atas masukan dan dukungannya.
10. Kepada saudara-saudaraku, Och3n, KDE 7.2, Sonda, Marla S.O, Fay-tsal Lubis, d'Dex Cool, In Idol "Gerfas", dan anak-anak "Kontrakan" yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungannya selama penulisan skripsi ini.
11. Ibu Kost, terima kasih atas perhatian dan kebaikannya selama ini.
12. Nirvana, Muse, Rammstein, SOAD, Damien Rice, Kylie Minogue, Joe Satriani dan Kitaro, yang telah menemani selama penyusunan skripsi.
13. Seluruh staf dan para pemain FC Internazionale Milano & Arsenal serta Ronaldinho yang selalu menghibur saya.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, baik dalam hal pembuatan program maupun cara penyampaian dan penyajian materi. Untuk itu segala kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan dan pengembangan di masa yang akan datang.

Yogyakarta, Desember 2005

Penulis

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Pokok Permasalahan	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Metode Pengumpulan Data	2
1.5. Tujuan Penulisan	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Sekilas Tentang Macromedia Flash MX.....	5
2.2. Fitur Fitur Macromedia Flash MX.....	6
2.2.1 User Interface.....	6
2.2.2 Action Script.....	8
2.2.3 Komponen.....	9
2.3. Pemrograman Action Script.....	11
2.3.1 Istilah Dalam Action Script.....	11
2.3.2 Syntax didalam Action Script	14
BAB III TINJAUAN UMUM	21
3.1. Sejarah Perkembangan Kopata	21

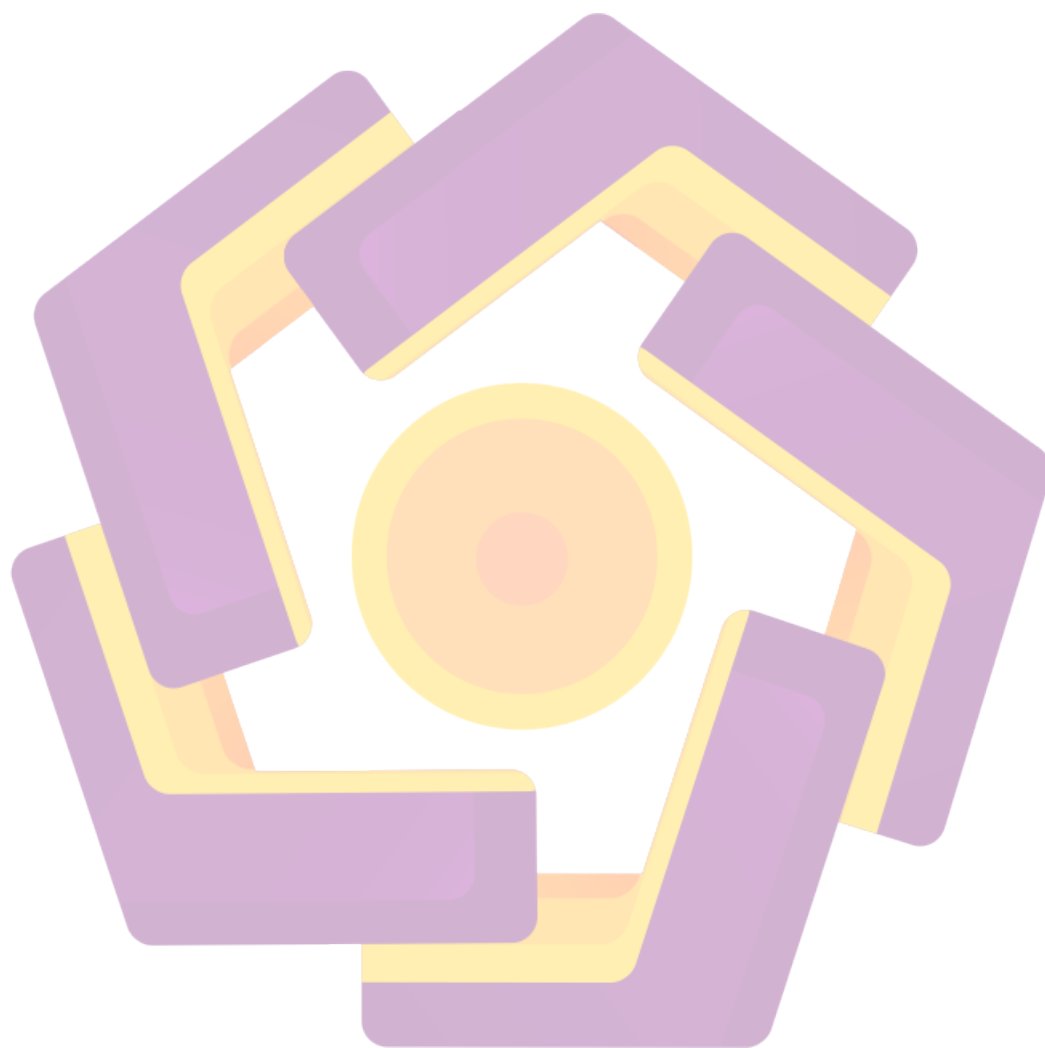
3.1.1 Latar Belakang Berdirinya Kopata.....	21
3.1.2 Landasan dan Asas.....	22
3.2. Tujuan	22
3.3. Organisasi.....	22
3.3.1 Struktur Organisasi Kopata.....	22
3.3.2 Pengurus.....	23
3.3.3 Pengawas.....	23
3.3.4 Anggota	23
3.3.5 Karyawan	23
3.3.6 Unit-unit Usaha	24
3.4. Perkembangan Usaha	24
3.4.1 Landasan Hukum	25
3.4.2 Tarif Penumpang.....	26
3.4.3 Jumlah Armada	27
3.4.4 Pendirian Unit-unit Usaha	27
3.5. Permodalan.....	27
3.5.1 Pengumpulan Modal	27
3.5.2 Simpanan Modal	28
3.6. Kesejahteraan	28
3.7. Pembinaan.....	29
3.8. Klasifikasi dan Prestasi	29
3.8.1 Klasifikasi	29
3.8.2 Prestasi	29
BAB IV ANALISIS SISTEM	31
4.1. Analisis Kebutuhan Sistem	31
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	31
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	32
4.1.3 Teknologi Teknisi	32
4.2. Analisis PIECES	32
4.2.1. Analisis Kinerja.....	33

4.2.2. Analisis Informasi	33
4.2.3. Analisis Ekonomi.....	34
4.2.4. Analisis Pengendalian	34
4.2.5. Analisis Efisiensi.....	34
4.2.6. Analisis Pelayanan	35
4.3. Study Kelayakan	36
4.3.1. Kelayakan Teknik	36
4.3.2. Kelayakan Operasi	37
4.3.3. Kelayakan Ekonomi.....	37
4.3.4. Kelayakan Hukum.....	37
4.4. Metode Analisis Biaya-Manfaat	38
4.4.1. Metode Periode Pengembalian.....	40
4.4.2. Metode Pengembalian Investasi.....	40
4.4.3. Metode Nilai Sekarang Bersih	42
BAB V PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN	44
5.1. Identifikasi Masalah	44
5.2. Merancang Konsep.....	44
5.2.1. Teknik Penyajian Multimedia.....	45
5.2.2. Fungsi Efektif Multimedia	46
5.3. Merancang Isi.....	46
5.4. Perancangan Naskah	47
5.5. Struktur Link	49
5.6. Merancang Grafik	50
5.6.1. Menu Utama.....	50
5.6.2. Menu Jalur Bus	51
5.6.3. Menu Pencarian.....	52
5.6.4. Menu Jalan	53
5.7. Mengetes Sistem	54
5.8. Menggunakan Sistem Multimedia	55
5.9. Pemeliharaan Sistem Multimedia	56

BAB VI PENUTUP 57
6.1. Kesimpulan 57
6.2. Saran..... 57

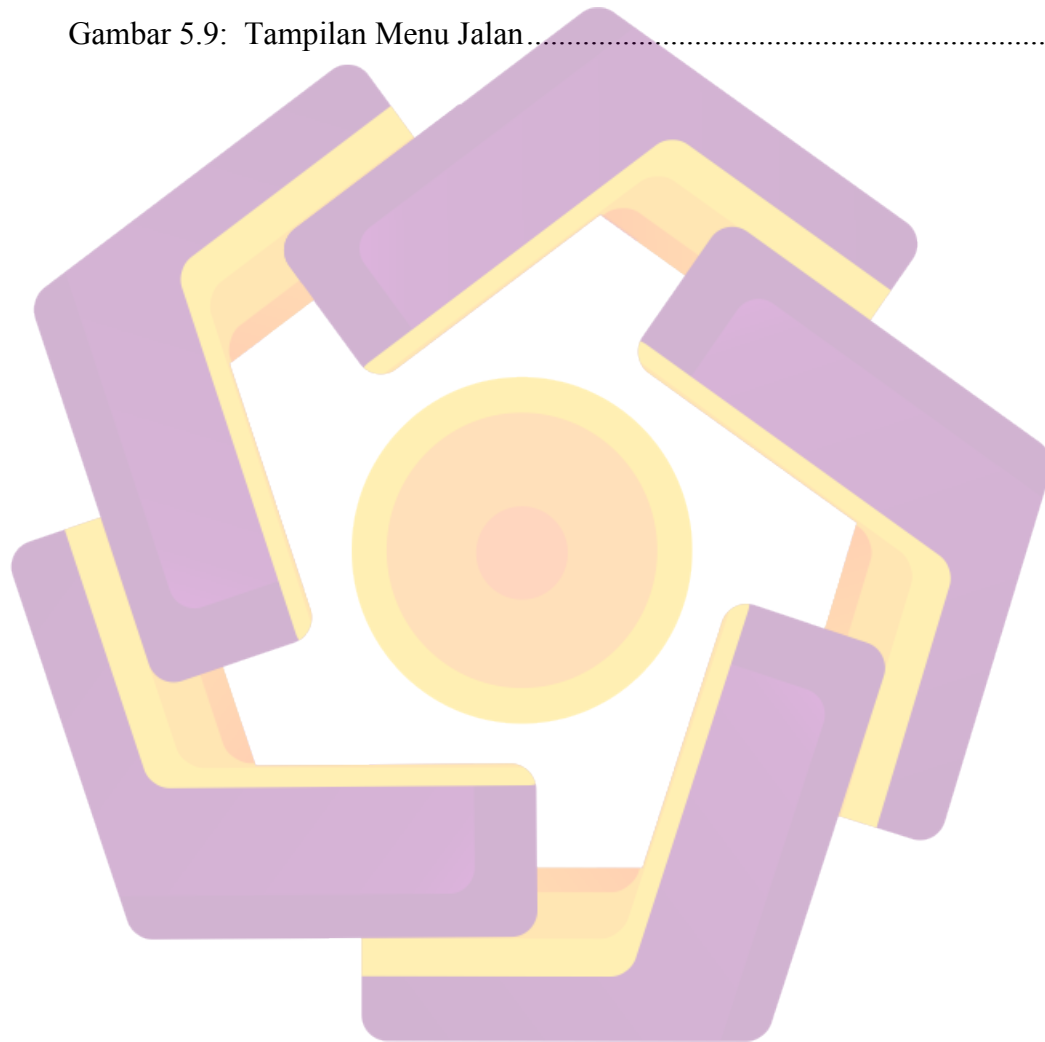
DAFTAR PUSTAKA 57

DAFTAR LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1: Area Kerja Flash MX.....	7
Gambar 2.2: Menulis Script pada Panel Action.....	9
Gambar 2.3: Elemen Interface dalam Komponen.....	11
Gambar 5.1: Tampilan Aplikasi.....	47
Gambar 5.2: Tampilan Menu Jalur Kopata.....	48
Gambar 5.3: Tampilan Menu Pencarian	48
Gambar 5.4: Tampilan Menu Jalan di Yogyakarta	49
Gambar 5.5: Perancangan Alur Naskah Aplikasi	50
Gambar 5.6: Tampilan Menu Utama	51
Gambar 5.7: Tampilan Jalur Bus	52
Gambar 5.8: Tampilan Menu Pencarian bus Kopata	53
Gambar 5.9: Tampilan Menu Jalan.....	59



DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1: Daftar Keyword	20
Tabel 4.1: Rincian Biaya dan Manfaat.....	39
Tabel 4.2: Hasil Analisis.....	43



DAFTAR LAMPIRAN

	Hal
Lampiran 1 Rincian Biaya Manfaat.....	L-1
Lampiran 2 Listing Program.....	L-2

