

**MEMPERKENALKAN WADUK SERMO DENGAN  
MULTIMEDIA INTERAKTIF**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh :

**SYAFFA THAURA FAUZHICK**

**01.02.3405**

*Manajemen Informatika*

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
"AMIKOM"  
YOGYAKARTA  
2004**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Tugas Akhir ini disetujui guna memenuhi syarat kelulusan Program Study Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 28 Agustus 2004

### **MENYETUJUI**

Ketua STIMIK “AMIKOM”

Dosen Pembimbing

Drs. Suyanto,MM

Hanif Al Fattah

## HALAMAN PENGUJI

Tugas Akhir ini dipertahankan dan presensikan di depan penguji Laporan Tugas Akhir Program pendidikan Diploma III Manajemen Informatika Disekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Hari : Sabtu  
Tanggal : 28 Agustus 2004  
Pukul : 08.30 WIB  
Tempat : Kampus "AMIKOM"

Penguji 1



TIM PENGUJI

penguji 2

## HALAMAN PENGUJI

Tugas Akhir ini dipertahankan dan presensikan di depan penguji Laporan Tugas Akhir Program pendidikan Diploma III Manajemen Informatika Disekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

SYAFFA THAURA FAUZBICK

01.02.3405

Hari : Sabtu  
Tanggal : 28 Agustus 2004  
Pukul : 08.30 WIB  
Tempat : Kampus "AMIKOM"

TIM PENGUJI

Penguji 1

penguji 2

## HALAMAN PERSEMBAHAN

**SYAFFA THAURA FAUZBICK**

*Karya ini dipersembahkan :*

*Kepada*

*Mamah & Papah*

*Kakak & Mbak ku*

*3-BIL*

*Blue Motor*

*Sahabatku yang sangat ku benci hingga tak ada yang membantu dan memberi  
dukungan.....!!!!!!*

**HALAMAN MOTO**



❖ ALLAH SWT SELALU BERSAMA HAMBANYA  
YANG TAKWA DAN BERUSAHA

# UCAPAN TRIMA KASIH

*ALLOH SWT & MOHAMMAD SAW*

**BLINK\_182, EMINEM, SLIPKNOT, LIMPBIKIT, SAFARI DUO, KORN**

**YANG TELAH MEMBUATKU BERSEMANGAT.**



**MAMAH & PAPA**

**KAKAK-KAKAKKU**

**SI'BLUE**

**KOMPUTER**

**AGUNG DAN H 25 NET**

**ROKOK JARUM**

**MC'KOLA**

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang memberi karunia-Nya sehingga Tugas akhir yang berjudul “ “ini dapat kami selesaikan

Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan pendidikan setara Diploma III Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis Menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir dapat berjalan dengan lancar tanpa dukungan dan dari beberapa pihak. Oleh karena itu padakeempatan ini kami menyampaikan terima kasih telah membantu dan dorongannya, yaitu :

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM, selaku Direktur Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM “.
2. Bapak Hanif Al Fattah Selaku pembimbing Tugas Akhir yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing, sehingga Tugas Akhir dapat terselesaikan.
3. Bapak Kuart selaku pemegang Objek Wisata Waduk Sermo bagian pembangunan.
4. Seluruh Staf Waduk Sermo yang bersedia meluangkan waktu untuk penjelasan di Waduk Sermo.
5. Teman-teman yang ikut membantu dalam pembuatan Tugas Akhir.
6. Dan semua pihak yang telah membantu dan mendukung sehingga Tugas Akhir dapat diselesaikan.

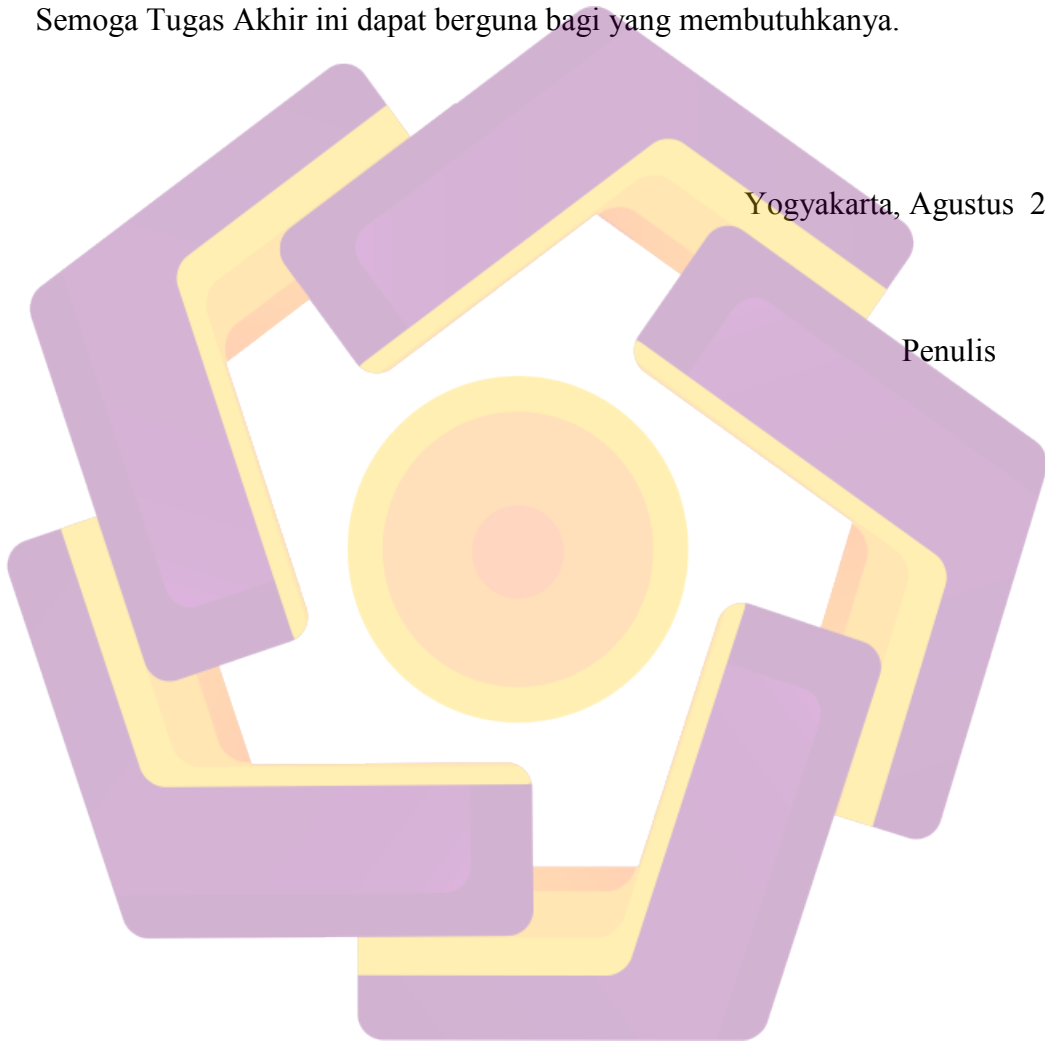


Penulis menyadari dalam penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini banyak terdapat kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu secara terbuka kami selaku penulis siap menerima saran dan kritikan yang membangun demi kesempurnaan Tugas Akhir.

Semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi yang membutuhkannya.

Yogyakarta, Agustus 2004

Penulis



## DAFTAR ISI

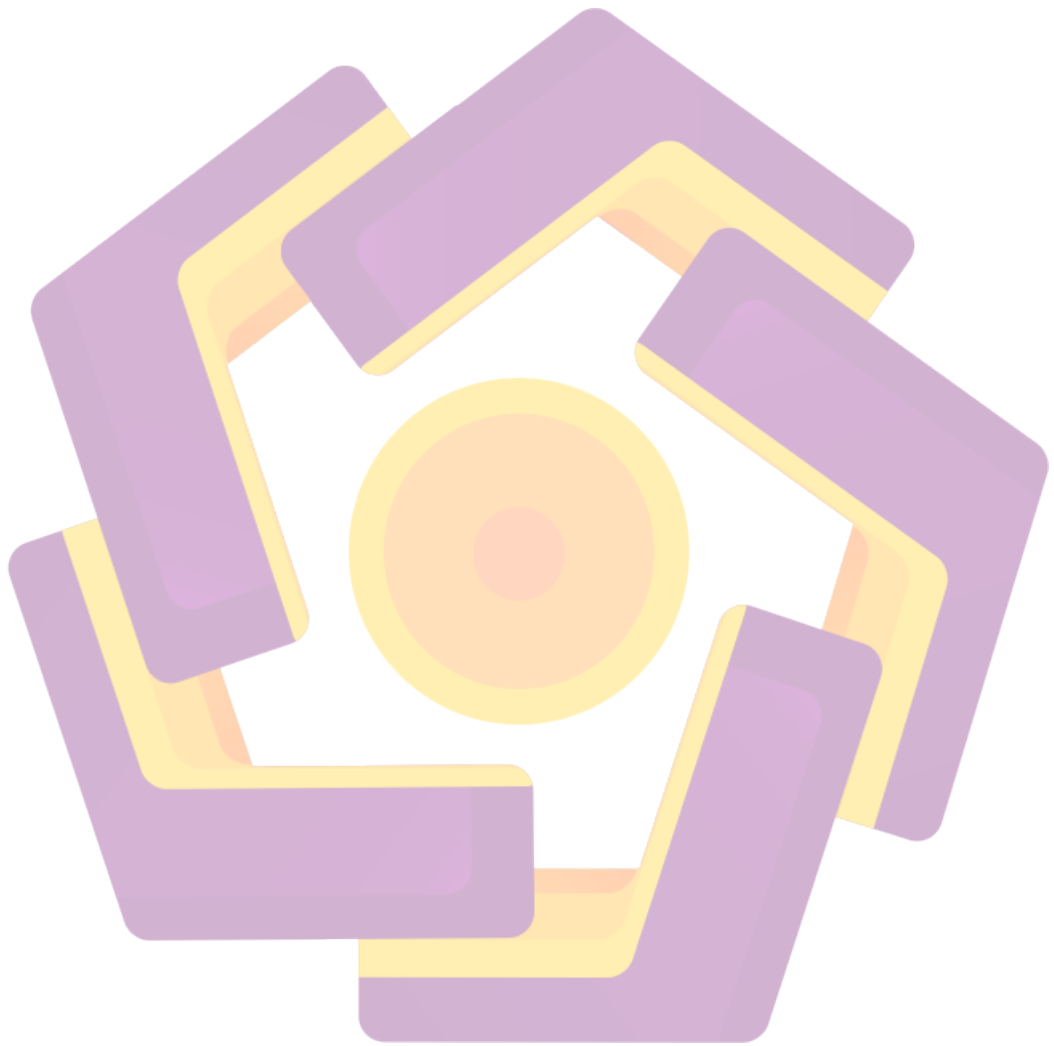
|                                      |      |
|--------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL.....                   | i    |
| HALAMAN PENGESAHAN.....              | ii   |
| HALAMAN MOTO.....                    | iii  |
| HALAMAN PENGESAHAN.....              | Vi   |
| DAFTAR GAMBAR.....                   | V    |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                 | Vii  |
| KATA PENGANTAR.....                  | viii |
| DAFTAR ISI.....                      | iX   |
| BAB I PENDAHULUAN.....               | 1    |
| A. LATAR BELAKANG.....               | 1    |
| B. POKOK MASALAH.....                | 2    |
| C. BATASAN MASALAH.....              | 2    |
| D. MAKSUD DAN TUJUAN.....            | 3    |
| E. METODE PENGUMPULAN DATA.....      | 4    |
| F. SISTEMATIK LAPORAN PENULISAN..... | 4    |
| G. JADWAL PENELITIAN.....            | 6    |
| BAB II LANDASAN TEORI.....           | 7    |
| A. KONSEP DASAR MULTI MEDIA.....     | 7    |
| A.1 Pengertian Multimedia.....       | 7    |
| A.2 Elemen Dasar Multimedia.....     | 8    |

|  |    |
|--|----|
| A.3 Konsep Dasar Animasi.....                                  | 11 |
| A.4 Struktur Dasar Animasi Multimedia.....                     | 15 |
| A.5 Pengembangan Sistem Multimedia.....                        | 17 |
| B. PERANGKAT LUNAK MULTI MEDIA.....                            | 21 |
| B.1 Adobe Photoshop 7.0.....                                   | 21 |
| B.2 Macromedia Director 8.5.....                               | 24 |
| B.3 Macromedia Flash 5.0.....                                  | 26 |
| B.4 Winamp 5.03.....   | 27 |
| BAB III TINJAUAN UMUM.....                                     | 28 |
| A. Sejarah Singkatan Objek Wisata Waduk Sermo.....             | 28 |
| B. Sekilas Objek Wisata Waduk Sermo.....                       | 29 |
| C. Peningkatan Obyek Wisata Waduk Sermo.....                   | 32 |
| D. Maksud dan Tujuan Peningkatan Obyek Wisata Waduk Sermo..... | 33 |
| E. Faktor Yang Mempengaruhi.....                               | 34 |
| F. Kegiatan Yang Dilaksanakan.....                             | 35 |
| G. Rencana Pengembangan Waduk Sermo.....                       | 35 |
| BAB IV PEMBAHASAN.....   | 38 |
| A. Mendefinisikan Masalah.....                                 | 38 |
| B. Merancang Konsep.....                                       | 38 |
| C. Merancang Isi Konsep.....                                   | 39 |
| D. Menulis naska.....  | 39 |
| D.1 rancangan Struktur Aplikasi.....                           | 40 |
| D.2 Rancangan Desain Menu.....                                 | 41 |

|   |    |
|---|----|
| E. Merancang Grafik.....  | 54 |
| F. Memproduksi Sistem.....  | 55 |
| F. 1 Membuat Desain Grafik.....                                   | 55 |
| F. 2 Mengolah Suara Dengan Winamp 5.3a.....                       | 56 |
| F.2.1 Mengolah Suara Menggunakan Winamp 5.3a.....                 | 56 |
| F.2.2 Mengolah Suara Dengan Software Macromedia Direktor 8.5..... | 60 |
| F.2.3 Pembuatan Tombol Dengan Macromedia Flash 5.0.....           | 61 |
| G. Proses Pengintergrasian Dengan Macromedia Director 8.5.....    | 62 |
| G. 1 Memulai Pembuatan Move.....                                  | 62 |
| G. 2 Membuat Marker.....  | 63 |
| G. 3 Animasi.....   | 63 |
| G. 4 Membuat Tombol Navigasi.....                                 | 63 |
| G. 5 Memasukan Suara.....   | 64 |
| G. 6 Script Yang Digunakan Penyusun Dalam Pembuatan Move.....     | 66 |
| G. 7 Merubah File *.DIR Menjadi File *.EXE.....                   | 67 |
| G. 8 Media Penyimpanan.....                                       | 70 |
| H. Melakukan Tes Pemakaian.....                                   | 70 |
| I. Menggunakan Sistem.....  | 71 |
| BAB V PENUTUP.....  | 72 |
| A. Kesimpulan.....  | 72 |
| B. Saran.....   | 73 |

DAFTAR PUSTAKA

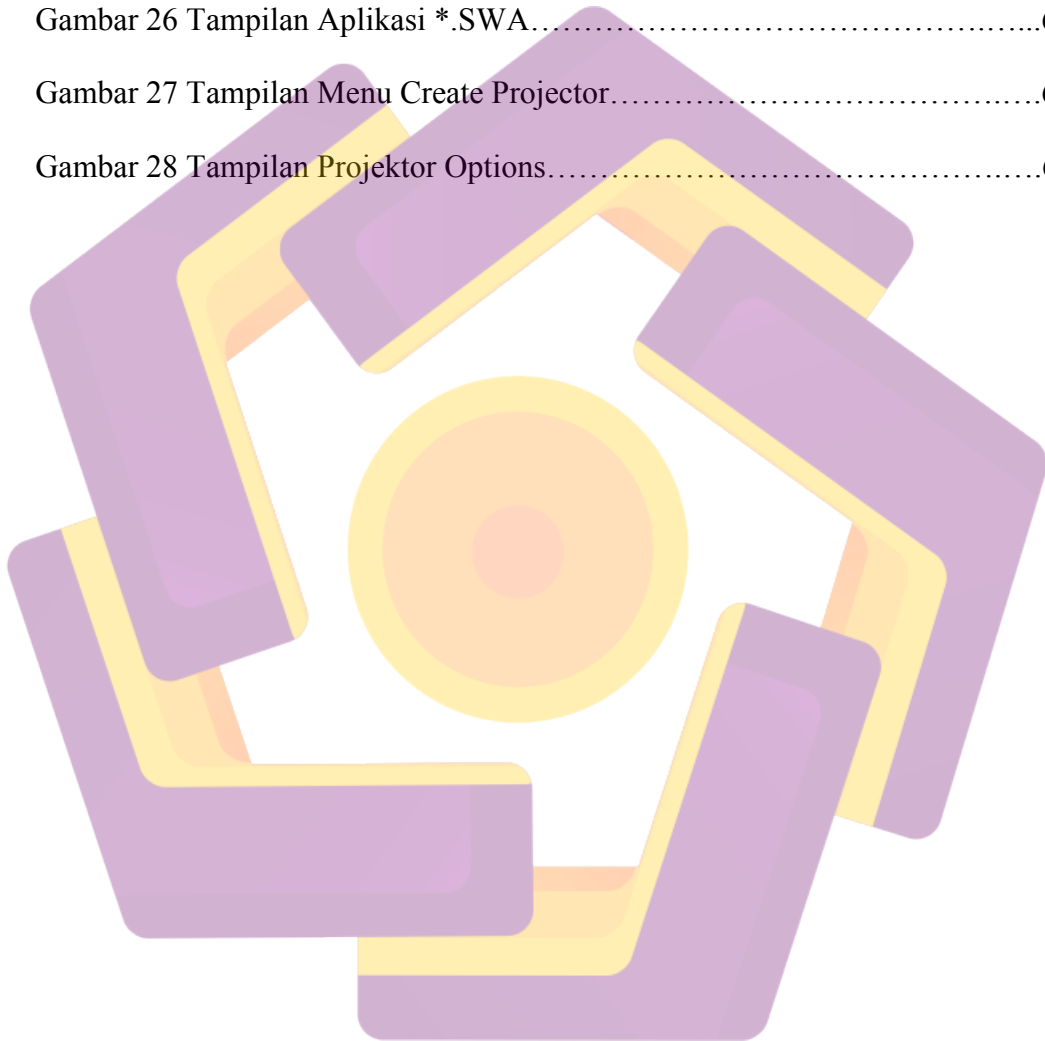
LAMPIRAN-LAMPIRAN



## DAFTAR GAMBAR

|  | <b>halaman</b> |
|--|----------------|
| Gambar 01 Desain Grafik Linier.....                    | 11             |
| Gambar 02 Desain Grafik Hirarki.....                   | 11             |
| Gambar 03 Desain Grafik Piramide.....                  | 12             |
| Gambar 04 Desain Grafik Polar.....                     | 12             |
| Gambar 05 Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....   | 16             |
| Gambar 6 Rancangan Struktur Aplikasi.....              | 39             |
| Gambar 7 Rancangan Menu Utama.....                     | 40             |
| Gambar 8 Rancangan Menu Sejarah.....                   | 41             |
| Gambar 9 Rancangan Menu Sekilas.....                   | 42             |
| Gambar 10 Rancangan Menu Letak.....                    | 43             |
| Gambar 11 Rancangan Menu Geografis.....                | 44             |
| Gambar 12 Rancangan Menu Fisik Daerah.....             | 45             |
| Gambar 13 Rancangan Menu Prestasi.....                 | 46             |
| Gambar 14 Rancangan Menu Peningkatan Obyek Wisata..... | 47             |
| Gambar 15 Rancangan Menu Rencana Pengembangan.....     | 48             |
| Gambar 16 Rancangan Menu Maksud dan Tujuan.....        | 49             |
| Gambar 17 Rancangan Menu Jenis Objek Wisata.....       | 50             |
| Gambar 18 Rancangan Menu Tanaman Langka.....           | 51             |
| Gambar 19 Rancangan Menu Satwa Langka.....             | 52             |
| Gambar 20 Rancangan Menu logo.....                     | 53             |
| Gambar 21 Tampilan Untuk Mengatur Ukuran File.....     | 55             |

|   |    |
|---|----|
| Gambar 22 Player Winamp Versi 5.3a.....                           | 56 |
| Gambar 23 Tampilan Winamp Preference.....                         | 58 |
| Gambar 24 Tampilan Convert SWA Pada Macromedia Direktori 8.5..... | 60 |
| Gambar 25 Tampilan Behavior Inspector.....                        | 64 |
| Gambar 26 Tampilan Aplikasi *.SWA.....                            | 65 |
| Gambar 27 Tampilan Menu Create Projector.....                     | 67 |
| Gambar 28 Tampilan Projector Options.....                         | 68 |



## DAFTAR TABEL

Tabel 01 Satwa Langka

Tabel 02 Tanaman Langka

Tabel 03 Apotek Hidup





## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Antar Muka Aplikasi

Lampiran Kartu Bimbingan

