

BAB V

PENUTUP

A KESIMPULAN

Dari uraian penjelasan keseluruhan materi di depan rangka mengahiri pembahasan pada bahasaan penulis menarik kesimpulan pokok mengenai permasalahan di atas sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan multimedia interaktif ini kita dapat dengan mudah secara langsung mengetahui informasi dari objek wisata Waduk Sermo. Dari segi sejarah , fasilitas dan keindahan yang terdapat di objek wisata Waduk Sermo secara langsung tanpa harus mengunjungi terlebih dahulu atau menanyakan dengan orang yang sudah pernah ke Waduk Sermo.
2. Pada pembuatan multimedia interaktif ini mempunyai beberapa faktor dalam pengambilan gambar atau memasukan gambar, memasukan musik, dan pembuatan text :
 - a. Kita menyiapkan gambar yang telah kita edit melalui Photoshop dan untuk kemudian mengimport ke makromedia director, untuk mengoprasikan gambar dan penempatanya kita tinggal mengedrag pada layar stage.
 - b. Dalam memasukan musik kita pastikan musik tersebut sudah kita rubah file Wav untuk dapat di import masuk ke makromedia director. Untuk pemotongan musik kita dapat menggunakan Cool Edit Pro.
 - c. Bagian multimedia ini menampilkan kata-kata dilayar, merupakan layar utama dari hampir seluruh program. Untuk pembuatan text kita dapat

langsung mengklik pada toolbox dan kemudian kita klik pada layar Stage.

B. SARAN

Program ini kami buat untuk bisa membantu memperkenalkan obyek wisata Waduk Sermo namun, dari penyajian layanan ini kami sadar program ini banyak terdapat kekurangannya terutama dari segi animasi dan beberapa kekurangan lainnya. Dari berbagai kekurangan itu tentunya kami sangat mengharapkan saran dan kritik dari para penikmat layanan ini demi perkembangan fasilitas ini dan semoga mengarah ke kebaikan kita semua.

