

**COMPANY PROFIL SMK MUHAMMADIYAH KALIBAWANG  
KULON PROGO YOGYAKARTA  
Sebagai Sarana Promosi dan Informasi  
BERBASIS MULTIMEDIA**

**Tugas Akhir**



**Disusun oleh :**

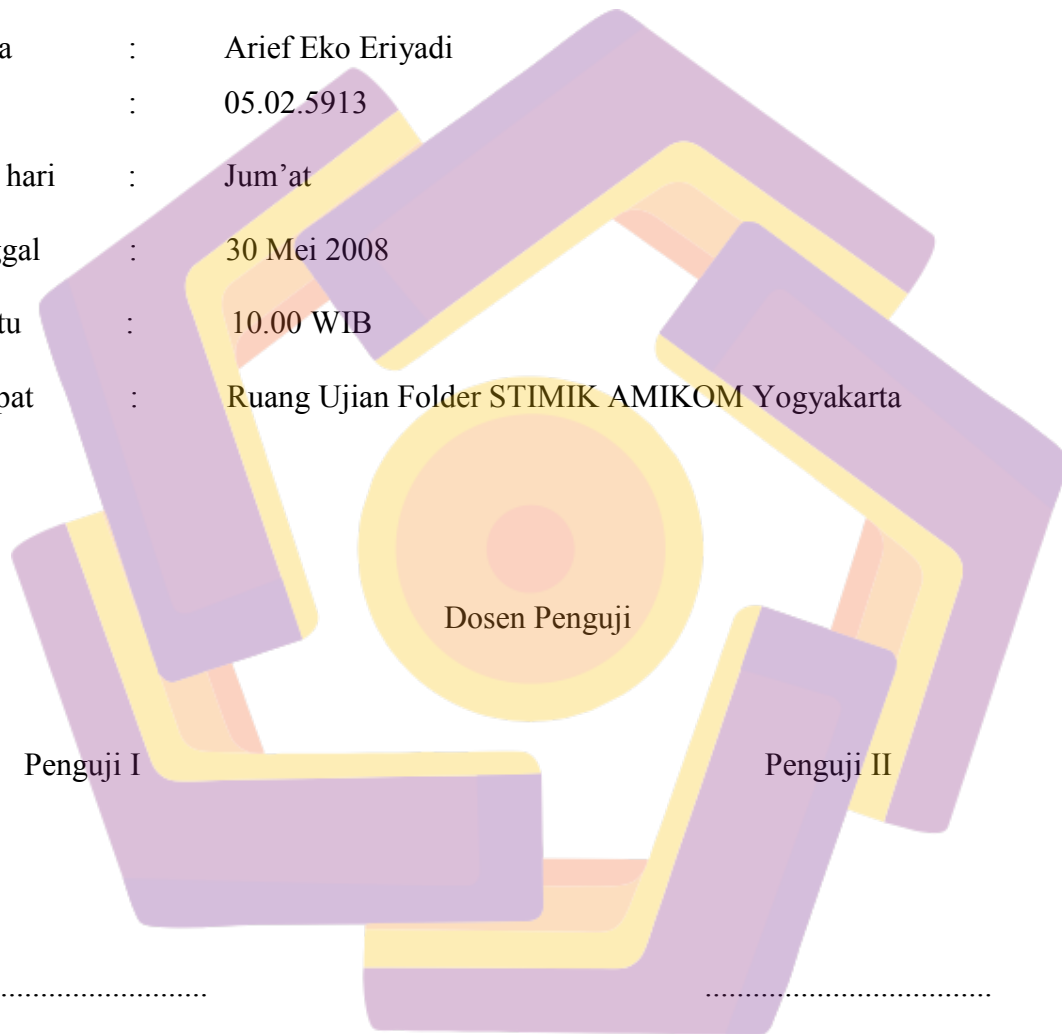
<b>ARIEF EKO ERIYADI</b>	<b>( 05.02.5913 )</b>
<b>IRWAN SUMARJIANTO</b>	<b>( 05.02.5936 )</b>
<b>JAUHAR ARIFIN</b>	<b>( 05.02.5968 )</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2008**

## HALAMAN PENGUJIAN

Tugas Akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan didepan dosen penguji laporan Tugas Akhir program pendidikan Diploma III (DIII) jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

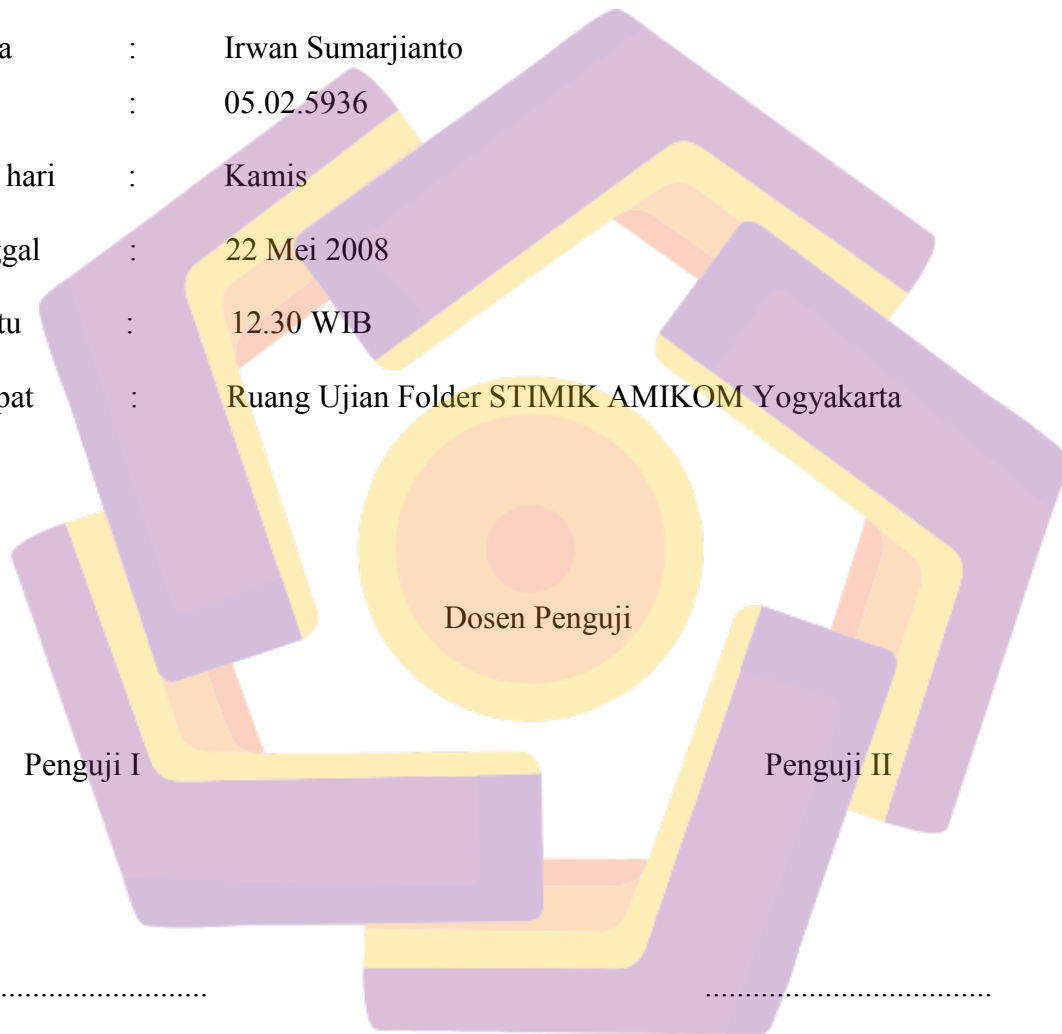
Nama : Arief Eko Eriyadi  
Nim : 05.02.5913  
Pada hari : Jum'at  
Tanggal : 30 Mei 2008  
Waktu : 10.00 WIB  
Tempat : Ruang Ujian Folder STIMIK AMIKOM Yogyakarta



## HALAMAN PENGUJIAN

Tugas Akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan didepan dosen penguji laporan Tugas Akhir program pendidikan Diploma III (DIII) jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Nama : Irwan Sumarjianto  
Nim : 05.02.5936  
Pada hari : Kamis  
Tanggal : 22 Mei 2008  
Waktu : 12.30 WIB  
Tempat : Ruang Ujian Folder STIMIK AMIKOM Yogyakarta



## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan didepan dosen penguji laporan Tugas Akhir program pendidikan Diploma III (DIII) jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Nama : Jauhar Arifin  
Nim : 05.02.5968  
Pada hari : Senin  
Tanggal : 26 Mei 2008  
Waktu : 08.30 WIB  
Tempat : Ruang Ujian Folder STIMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Penguji

Penguji I

Penguji II

Emha Taufiq Luthfi, S.T, M.Kom

Ema Utami, S.SI, M.Kom

## HALAMAN PENGESAHAN

### PEMBUATAN COMPANY PROFIL SMK MUHAMMADIYAH KALIBAWANG KULON PROGO SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI

Tugas Akhir

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Komputer pada Jurusan Manajemen Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
AMIKOM Yogyakarta

Disusun oleh:

Arief Eko Eriyadi	: 05.02.5913
Irwan Sumarjianto	: 05.02.5936
Jauhar Arifini	: 05.02.5968

Disahkan dan disetujui oleh:

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing

**Drs. Muhammad Suyanto, MM**

**Erik Hadi Saputra, S. Kom**

## HALAMAN MOTTO

- Teguhlah selalu dalam iman dan buanglah rasa takut, hidup adalah misteri untuk dipecahkan bukan masalah untuk diselesaikan, percayalah kepada Tuhan.
- Keberhasilan adalah ukuran yang dibuat oleh orang lain, kepuasan adalah ukuran yang dibuat olehmu sendiri, Mengetahui tujuan perjalanan akan terasa lebih memuaskan, daripada mengetahui bahwa kamu sedang berjalan
- Berhentilah menganalisa hidup, jalani saja, analisalah yang membuatnya menjadi rumit.
- Intan tidak dapat diasah tanpa gesekan, emas tidak dapat dimurnikan tanpa api, orang baik tidak akan melewati rintangan , tanpa menderita. Guru pengalaman memberikan ujian terdahulu, baru pemahamannya.
- Aktifitas memberimu kesibukan tetapi produktifitas memberimu hasil, Aktifitas memakan waktu produktifitas membebaskan waktu.
- Jangan mencari siapa kamu, tetapi tentukanlah ingin menjadi apa kamu, berhentilah mencari mengapa saya disini, ciptakanlah Tujuan itu, hidup bukanlah proses pencarian, tetapi sebuah proses penciptaan.

## MOTTO

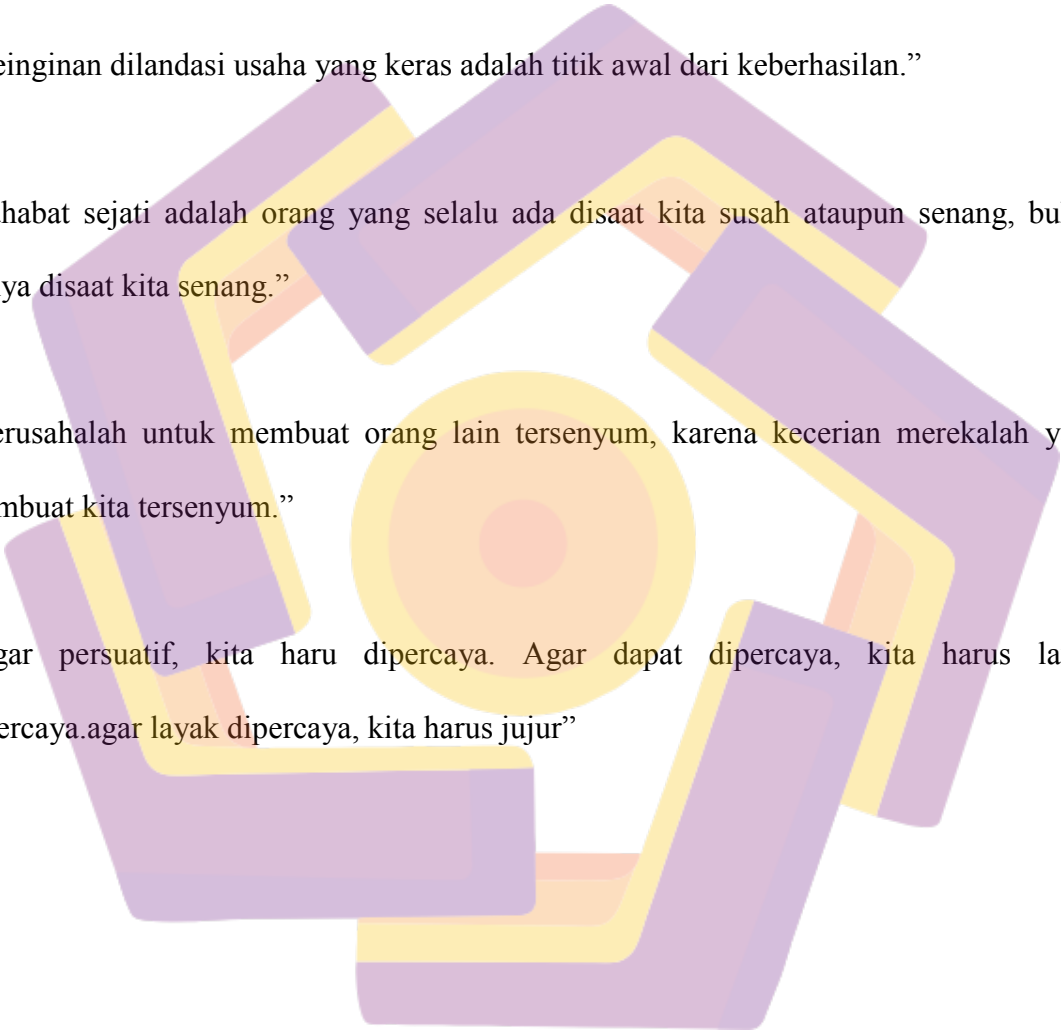
“Setiap yang berharga dalam hidup kita, senantiasa meminta perjuangan dan pengorbanan.”

“Keinginan dilandasi usaha yang keras adalah titik awal dari keberhasilan.”

“Sahabat sejati adalah orang yang selalu ada disaat kita susah ataupun senang, bukan hanya disaat kita senang.”

“Berusahalah untuk membuat orang lain tersenyum, karena keceriaan merekalah yang membuat kita tersenyum.”

“Agar persuatif, kita harus dipercaya. Agar dapat dipercaya, kita harus layak dipercaya. agar layak dipercaya, kita harus jujur”



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini aku persembahkan untuk:

- 🕉 Allah SWT yang selalu menuntunku kearah yang lurus dan rahmat-Nya sehingga Tugas Akhir ini bisa selesai.....
- 🕉 Bapak dan Ibu-ku dan Adeku yang yang selalu memberikan semangat dan dorongan untuk terus menggapai cita-cita demi masa depan ku.....
- 🕉 Untuk My Love Eli, terima kasih sudah memberikan perhatianmu dan cintamu selama ini... aku ngak akan mengecewakan kamu.....iLoveUmuaaaach.....
- 🕉 Temen-temen satu kelompok TA Irwan / Gepenk dan Jauhar / Ipink. Kalian adalah sahabat terbaiku...
- 🕉 Temen – temenku satu kelas jangan lupakan aku...
- 🕉 Untuk Pak Erik terima kasih atas waktu dalam bimbingan TA nya...
- 🕉 Untuk guru – guru SMK Muhammadiyah kalibawang terima kasih atas izin untuk membuat tugas akhir ini.

Arief



## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Tugas Akhir ini aku persembahkan untuk:*

- ❖ *Allah SWT yang selalu memberikan petunjuk dan selalu menuntunku kearah cahaya keagungan dan rahmat-Nya.*
- ❖ *Untuk Pak Erik selaku Dosen Pembimbing terima kasih atas waktu dan membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini.*
- ❖ *Kepada guru – guru SMK Muhammadiyah Kalibawang yang telah membantu dan memberikan izin atas pengambilan objek untuk tugas akhir ini.*
- ❖ *Kedua Orang Tua yang tersayang yang selalu memberikan semangat dan dorongan untuk terus menggapai cita-cita demi masa depan ku dan telah membiayaiaku selama ini.*
- ❖ *Buat kakak – kakak terimakasih atas doa dan dorongan sehingga tugas akhir ku dapat selesai.*
- ❖ *Untuk soulmetku tersayang Vian (ayank embem), makasih telah menemaniku baik dalam suka, duka dan kesetiaanmu kepadaku I love U forever,,,,,,,,,, ”*
- ❖ *Temen-temen dibengkel dan temen-temen bergadang yang gokil-gokil yang ngak bisa aku sebutin satu persatu. Tanks semuanya Telah menjadi sahabat aku yang menyenangkan,,,,,,,,,, ”*
- ❖ *Buat Temen – temen satu kelas di Manajemen Informatika.*
- ❖ *Buat Irwan (Pati) rekan seperjuangan thank atas tumpangan selama mengerjakan tugas akhir ini,,,,,,,,,, ”*
- ❖ *Buat Arief (Kla-10) rekan seperjuangan thank udah banyak memebntu selama aku kuliah,,,,,,,,,, ”*

*Jauhar*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini aku persembahkan untuk:

- # Allah SWT yang selalu memberikan petunjuk dan selalu menuntunku kearah cahaya keagungan dan rahmat-Nya.
- # Untuk Pak Erik selaku Dosen Pembimbing terima kasih telah membantu penyelesaian tugas akhir ini.
- # Kepada Guru – guru SMK Muhammadiyah Kalibawang yang telah membantu dan memberikan izin atas pengambilan objek untuk tugas akhir ini.
- # Kedua Orang Tua yang tersayang yang selalu memberikan semangat dan dorongan untuk terus menggapai cita-cita demi masa depan ku dan telah membiyayaiku selama ini, thanks for all, you are always in my heart.....
- # Kepada Pak Tauhid matur suwun.
- # Untuk soulmetku tersayang Titis, makasih telah menemaniku baik dalam suka, duka dan kesetianmu kepadaku I love U forever.....mmuach.....
- # Temen-temen kostku yang gokil-gokil Andre, Doni dan semuanya.Tanks semuanya Telah menjadi sahabat aku yang menyenangkan.
- # Temen – temen satu kelas di Manajemen Informatika.
- # Untuk Ibu Tinem selaku Ibu Kos.
- # Untuk Jauhar (Kulon Progo) dan Arief (Kla-10)

Irwan

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'laikum Wr. Wb.*

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirah Tuhan YME yang telah senantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Penyusunan Tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan kali ini peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Ketua STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan izin melakukan penelitian Tugas Akhir.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan sepenuhnya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
3. SMK Muhammadiyah Kalibawang Kulon Progo yang telah memberikan izin melakukan penelitian di Sekolah tersebut.
4. Kepada seluruh pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan saran hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.

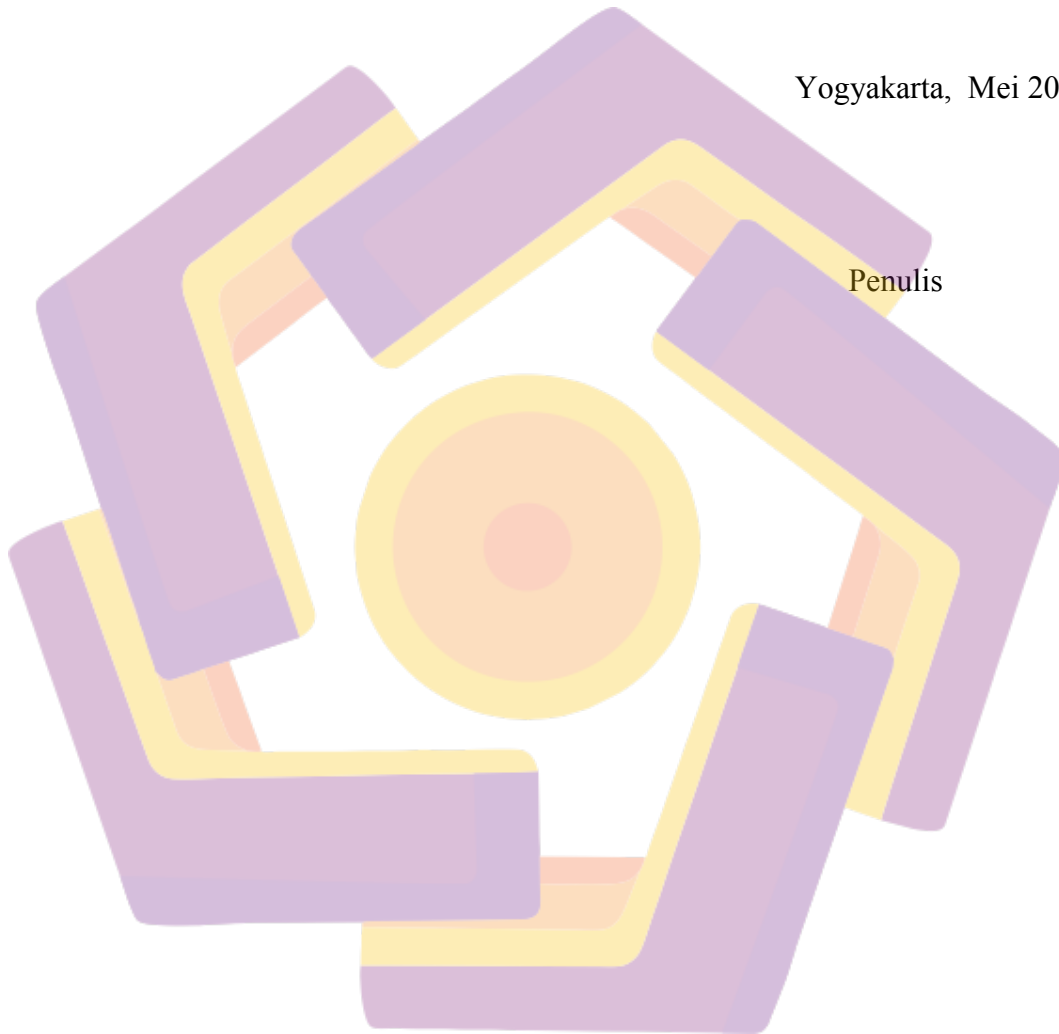
Peneliti menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak terdapat kekeurangan dan kesalahan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat kami harapkan.

Akhir kata, peneliti mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan digunakan sebagaimana mestinya oleh pembaca.

*Wassamu'alaikum Wr. Wb.*

Yogyakarta, Mei 2008

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
Halaman Persembahan 1 .....	vi
Halaman Persembahan 2 .....	vii
Halaman Persembahan 3 .....	viii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xi
Daftar Isi 1 .....	xiii
Daftar Isi 2 .....	xiii
Daftar Isi 3 .....	xiv
Daftar Isi 4 .....	xv
Daftar Isi 5 .....	xvi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xvii
Daftar Gambar 1 .....	xviii
Daftar Gambar 2 .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2

1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.1 Observasi .....	3
1.5.2 Interview .....	3
1.5.3 Kepustakaan .....	3
1.5.4 Kearsipan .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
Bab I Pendahuluan .....	4
Bab II Landasan Teori .....	4
Bab III Tinjauan Umum .....	4
Bab IV Pembahasan .....	4
Bab V Penutup .....	4
1.7 Rencana kegiatan .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	6
2.2 OBjek – objek Multimedia .....	9
1. Teks .....	9
2. Grafik .....	10
3. Bunyi .....	11
4. Video .....	12
5. Animasi .....	13
2.3 Macam – macam Struktur Aplikasi Multimedia .....	13

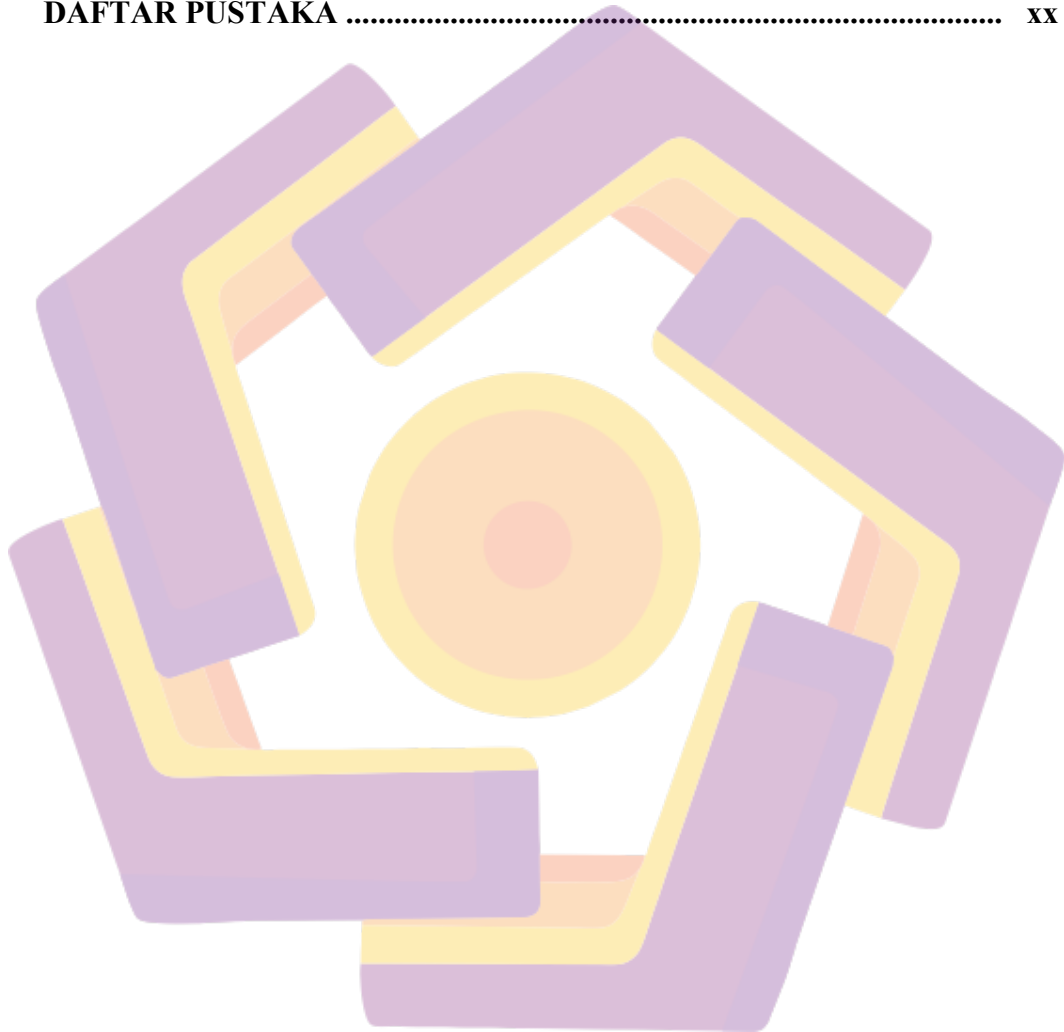
1. Struktur Linier .....	13
2. Struktur Menu .....	14
3. Struktur Hierarki .....	15
3. Struktur Jaringan .....	16
4. Struktur Hibrit .....	17
2.4 Mengembangkan Sistem Aplikasi Multimedia .....	18
a. Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	18
b. Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia .....	19
1 Mendefinisikan Masalah .....	20
2 Merancang Konsep .....	20
3 Merancang Isi .....	20
4 Menulis Naskah .....	20
5 Merancang Garfik .....	20
6 Memproduksi Sistem .....	21
7 Melakukan Pengujian Pemakai .....	21
8 Menggunakan Sistem .....	21
9 Memelihara Sistem .....	21
2.5 Perangkat Lunak Multimedia .....	23
2.5.1 Sothing Glanda 2005 .....	23
2.5.2 Adobe Photoshop 7.0 .....	27
2.5.3 CoolEdit Pro 2.0 .....	28
2.6 Perangkat Keras .....	30

<b>BAB III HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
3.1    Gambaran Umum SMK Muhammadiyah Kalibawang	
Kulon Progo .....	31
3.1.1 Letak dan Keadaan Geografis.....	31
3.1.2 Sejarah Singkat Berdirinya SMK Muhammadiyah Kalibawang.....	31
3.1.3 Sistem Organisasi SMK Muhammadiyah Kalibawang Kulon Progo.....	32
3.1.4 Visi, Misi dan Tujuan Sekolah.....	34
1. Visi sekolah .....	34
2. Misi sekolah.....	35
3. Tujuan sekolah.....	35
3.5.1 Fasilitas .....	36
1 Ruang Kelas .....	36
2 Perpustakaan .....	37
3 Masjid.....	37
4 Laboratorium .....	38
5 UKS .....	40
6 Kantin .....	41
7 Kamar mandi .....	42
8 Parkir .....	42
9 Sarana Olah raga.....	43
10 Aula .....	44



<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>45</b>
4.1 Mendefinisikan Masalah .....	45
4.2 Merancang Konsep .....	46
4.3 Merancang Isi .....	47
4.4 Menulis Naskah .....	48
4.5 Merancang Grafik .....	57
4.6 Memproduksi Sistem .....	60
1 Naskah atau ( text ) .....	61
2 Hyperlink pada tombol.....	62
3 Memproduksi suara .....	64
4 Proses Pengintegrasian Sothink Glandia 2005 .....	65
1. Memulai Pembuatan Movie .....	66
2. Membuat Efek Transisi .....	66
3. Membuat Tombol Navigasi .....	67
4. Memasukkan Backsound .....	68
5. Membuat File Exe .....	69
4.7 CD (Compact Disk) .....	69
4.8 Melakukan Tes Pemakai .....	70
4.8 Menggunakan Sistem .....	70
4.9 Memelihara Sistem .....	71

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>73</b>
5.1 Kesimpulan .....	73
5.2 Saran.....	74
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>xx</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier .....	14
Gambar 2.2	Struktur Menu .....	15
Gambar 2.3	Struktur Hierarki .....	16
Gambar 2.4	Struktur Jaringan .....	17
Gambar 2.5	Struktur Kombinasi .....	18
Gambar 2.6	Proses Pengembangan Aplikasi .....	19
Gambar 2.7	Proses Pengembangan Sistem .....	22
Gambar 2.8	Area Kerja Sothink Glanda 2005 .....	25
Gambar 2.9	Adobe Photoshop 7.0 .....	28
Gambar 2.10	CoolEdit Pro 2.0 .....	29
Gambar 2.10	Studio 8 .....	20
Gambar 3.1	Ruang kelas .....	36
Gambar 3.2	Perpustakaan .....	37
Gambar 3.3	LAB .....	38
Gambar 3.4	UKS .....	40
Gambar 3.5	Kantin .....	41
Gambar 3.6	Lapangan olahraga .....	43
Gambar 3.7	Aula .....	44
Gambar 4.1	sistem Hierarki .....	48
Gambar 4.2	Sketsa page 1 .....	50

Gambar 4.3	Sketsa page 2.....	51
Gambar 4.4	Sketsa letak geografis.....	51
Gambar 4.5	visi dan misi .....	52
Gambar 4.6	tujuan.....	52
Gambar 4.7	page3 .....	53
Gambar 4.8	data siswa .....	53
Gambar 4.9	karyawan .....	54
Gambar 4.10	organisasi.....	54
Gambar 4.11	Fasilitas.....	55
Gambar 4.12	Galeri foto).....	55

