

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai pada akhir analisis dan perancangan sistem informasi multimedia berupa aplikasi pembelajaran tentang bagian tubuh makhluk hidup, organ tubuh manusia dan hewan untuk anak SD. Maka penulis dapat menyimpulkan, bahwa :

1. Dengan adanya aplikasi multimedia ini diharapkan murid-murid senang belajar.
2. Untuk merancang sistem informasi ini yang menarik dan efektif maka dilakukan langkah-langkah seperti mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
3. Kelebihan dan kekurangan sistem aplikasi multimedia :

a. Kelebihan

- 1). Bagi sekolah akan membantu proses belajar mengajar guru di ruang kelas dan tidak membutuhkan waktu lama untuk menjelaskan materi pelajaran khususnya bagian tubuh makhluk hidup, organ tubuh manusia dan hewan yang ada di dalam aplikasi itu.

- 2). Informasi dapat disajikan dengan lebih menarik dan interaktif sehingga pemakai merasa nyaman dan tidak cepat bosan karena terdapat gambar, teks, suara, dan animasi.

b. Kekurangan

- 1). Jika spesifikasi perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software) tidak terpenuhi maka aplikasi tidak berjalan semestinya atau tidak dapat dibuka (diexecute).
- 2). Karena merupakan media pendukung jadi aplikasi ini belum dapat berjalan sendiri masih menggunakan sistem yang lama.
- 3). Memerlukan sumber daya manusia yang memahami aplikasi ini untuk dapat melakukan update data.
4. Konsumen menyukai dan berminat memakai aplikasi disebabkan oleh :
 - a. Tampilan warna
 - b. Aplikasi ini terdapat animasi teks maupun animasi gambar sehingga murid-murid tidak bosan untuk mempelajari khususnya tentang bagian tubuh makhluk hidup, organ tubuh manusia dan hewan.
 - c. Aplikasi ini dilengkapi oleh musik, yang membuat konsumen khususnya disini murid-murid merasa nyaman dan tidak bosan.
 - d. Aplikasi ini terdapat efek-efek pada setiap perpindahan antar muka.
 - e. Dilengkapi oleh gambar-gambar dan keterangan tentang pelajaran khususnya IPA tentang bagian tubuh makhluk hidup, organ tubuh

manusia dan hewan yang biasanya membosankan dan menjenuhkan murid-murid.

B. Saran

Setelah melakukan perancangan serta pembuatan aplikasi multimedia ini, maka saya dapat mengemukakan beberapa saran yang nantinya dapat menjadi bahan pertimbangan.

1. Sistem aplikasi ini merupakan sistem pendukung aplikasi yang lama, jadi tidak menggantikan keseluruhan dari sistem lama.
2. Kegunaan teknologi informasi yang berbasis multimedia sebagai media informasi dan promosi akan terus berlanjut dan berkembang seiring media komunikasi yang ada, sehingga membutuhkan perhatian tentang jangka panjang sesuai dengan standarisasi yang dinilai baik dalam pengembangan aplikasi berikutnya.
3. Semoga para pengelola aplikasi multimedia berikutnya dapat menambah fitur-fitur yang lainnya sehingga akan menyempurnakan aplikasi yang telah ada. Dan semoga sistem informasi ini dapat dimanfaatkan sebaik-baiknya.