

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH
NEGERI JEJERAN BANTUL
(Studi Kasus: Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul)**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

Benny Setyawan 07.01.2351

Kastholani 07.01.2395

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH
NEGERI JEJERAN BANTUL**
(Studi Kasus: Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul)

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh:

disusun oleh :

Benny Setyawan 07.01.2351

Kastholani 07.01.2395

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH
NEGERI JEJERAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Kastholani

07.01.2395

Benny Setyawan

07.01.2351

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Januari 2011

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302107

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH
NEGERI JEJERAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Benny Styawan
NIM. 07.01.2351

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Januari 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Krisnawati, S.Si.MT
NIK. 190302038

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
pada tanggal 18 Januari 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH
NEGERI JEJERAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Benny Styawan
NIM. 07.01.2351

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Januari 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Krisnawati, S.Si.MT
NIK. 190302038

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
pada tanggal 18 Januari 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Januari 2011

Nama

NIM

Tanda tangan

Benny Setyawan

07.01.2351

Kastholani

07.01.2395

HALAMAN MOTTO

Kegagalan adalah kesuksesan yang tertunda.

Jadilah orang yang selalu bisa diandalkan banyak orang, karena kelak semua yang kamu lakukan akan menjadi sebuah guru bagi orang-orang disekitarmu.

Jangan pernah lengah karena waktu akan terus melangkah kedepan

Masa depan adalah kebahagiaan bukan keterpurukan

Hidup hanya sekali berbahagialah dan jangan bersedih

mati satu tumbuh seribu!

Bebaskan pikiran kita dari dari hal-hal yang tidak baik agar hanya kebaikanlah yang tersisa dalam pikiran kita. Dan bila hanya kebaikan yang mengisi pikiran kita maka

baiklah pengertian kita. (Mario Teguh)

Oleh : Benny Setyawan

MOTTO

∅ Belajar dan bekerjalah untuk menopang ibadahmu kepada Allah Ta'ala

*Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat
bagi manusia lainnya*

∅ Ridho seorang Ibu adalah ridho Allah

Membagikan ortu adalah impian terbesar dalam hidupku

Bersujudlah dikala senang dan sedih

∅ Jika kita gelisah menanti kebahagiaan

dan sulit menemukan alasan untuk mensyukuri kehidupan,

maka berbahagialah karena bersyukur.

Mensyukuri yang telah kita miliki,

adalah syarat bagi kebahagiaan kita.

*Jika kita ingin mendapatkan yang belum kita miliki,
mulailah dengan menginginkan yang sudah kita miliki.*

(Mario Teguh)

Oleh : Kastholani

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini disusun persembahkan kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang sudah memberikan rahmat dan pengetahuan.
2. Kedua orang tua kami, yang telah mendidik dan memberi dukungan kepada kami selama ini.
3. Para dosen, yang telah mengajarkan ilmunya, sehingga kami bisa menjadi orang yang berilmu.
4. Dosen pembimbing ERIK HADI SAPUTRA,S.KOM, yang telah memberikan banyak masukan untuk perbaikan tugas akhir ini.
5. Para guru di MIN Jejeran, yang telah membantu dalam pengambilan data untuk tugas akhir ini.
6. Mas Dwi Solikhin, Non Chayank Jeyek yang telah memberikan semangat dan dukungan, Mba Emrie, Mba Yanti, Mba Tatik, Mas Pandu, Mas Budi ICT, Mas Anton ICT, Fery, Yulie TKJ,teman-teman TKJ, mami, keluarga besar di bandung, dan sahabat-sahabatku yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu, terimakasih kalian selalu ada buat aku.
7. Teman-teman STIMIK AMIKOM yang telah banyak memberikan masukan kepada penyusun.

Oleh : Benny

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin segala puji bagi Allah SWT sang penguasa semesta alam yang telah memberikan rahmat hidayahnya serta sholawat salam saya haturkan kepada nabi besar Muhammad SAW sang teladan yang dapat menjauhkan kita dari kesesatan..

Dengan sepuh hati saya persembahkan karya ini untuk :

- ☞ Kedua orang tuaku... .Terima kasih atas doa dan dukungannya... Semoga anakmu ini bisa sukses 'n jadi yang terbaik untuk kalian amin... ☺*
- ☞ Siti Solikah "Sholey" wa salimda.....,terima kasih atas motivasinya....*
- ☞ Dani, Dwi, Hanafi, Indri, Yuli ("Team kasepuan from mBantul....") trimakasih atas dukungannya.*
- ☞ Temen-temen STMIK AMIKOM Yogyakarta... U're All Always In My Memory... - Best Friend Never End-*
- ☞ Pak Erik, terima kasih pak atas bimbingannya...*
- ☞ Drs Haris Nufika M..Pd.. (Kepala Sekolah), Pak Fahrul, S. Pd., Pak Agus, Pak Hasim, Pak Taqin, S. Ag.Pak Farid, Pak Fuad, Bu Hartini, Bu Wadlikah, Bu Um, Bu Dian, Bu Istinari Bu Ning dan bapak ibu guru lainnya....Terima kasih udah diberi kesempatan menjadi bagian dari keluarga besar MIN Jejeran.. semoga apa yang saya lakukan bisa bermanfaat bagi kemajuan dan mutu sekolah.*

Oleh : Kastholani

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayahNya, sehingga dapat terselesainya Tugas Akhir ini. Maksud dan tujuan dari penulis Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Diploma III pada Jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu penulis juga dapat mencoba menerapkan dan membandingkan pengetahuan dan ketrampilan yang diperoleh di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di lingkungan kerja.

Penulis merasa bahwa dalam penyusunan laporan ini masih menemukan beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Bapak M. Suyanto, Prof. DR., MM. selaku ketua STMIK AMIKOM yang selama ini menjadi tempat menuntut ilmu.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom. sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta saran dalam penyusunan laporan ini.

3. Seluruh staf pengajar STMIK Amikom yang telah membimbing dan memberikan materi perkuliahan kepada penulis.
4. Seluruh staf perpustakaan yang telah membantu dalam membaca dan meminjam buku.
5. Bapak, Ibu, Kakak dan Adik yang tercinta atas curahan kasih sayang, doa dan dorongan baik moril maupun materil kepada penulis.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu selama ini, dan juga terima kasih atas doanya.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karuniaNya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Desember 2011

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN MOTTO	VI
PERSEMBAHAN	VIII
KATA PENGANTAR.....	X
DAFTAR ISI.....	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XV
DAFTAR TABEL	XVIII
INTISARI.....	XIX
ABSTRACT	XX
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
1.7 Tabel Rencana Kegiatan	6
BAB II	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Sejarah Multimedia.....	7
2.1.2 Definisi Multimedia.....	8
2.2 Objek-Objek Multimedia.....	8
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia	11
2.3.1 Struktur Linier	11
2.3.2 Struktur Hierarki.....	12
2.3.3 Struktur Piramida.....	13

2.3.4	Struktur Polar	13
2.4	Pengembangan Sistem Multimedia	14
2.5	Pengertian Media Pembelajaran.....	14
2.6	Software yang digunakan.....	17
2.6.1	Corel Draw X3	17
2.6.2	Adobe Photoshop.....	18
2.6.3	Adobe Flash CS3 Professional.....	18
2.7	Sistem Minimal Komputer.....	21
BAB III	23
TINJAUAN UMUM	23
3.1	Gambaran Umum MIN Jejeran Bantul.....	23
3.1.1	Sejarah Berdiri MIN Jejeran Bantul.....	23
3.1.2	Profil dan Visi Misi MIN Jejeran Bantul.....	25
3.1.3	Struktur Organisasi MIN Jejeran Bantul	27
3.2	Tenaga Guru dan Karyawan	28
3.3	Materi Pembelajaran.....	28
3.4	Struktur dan Muatan Kurikulum	29
3.4.1	Struktur dan Muatan Kurikulum MIN Jejeran Bantul.....	29
BAB IV	31
PEMBAHASAN	31
4.1	Mendefinisikan Masalah.....	31
4.2	Merancang Konsep.....	32
4.3	Merancang Isi.....	32
4.4	Merancang Naskah	34
4.5	Merancang Grafik.....	37
4.6	Memproduksi Sistem.....	49
4.6.1	Gambar.....	50
4.6.2	Proses Pengintegrasian pada Adobe Flash CS3 Professional	50
4.6.3.1	Pembuatan Stage.....	51
4.6.3.2	Pembuatan Background	51
4.6.3.3	Penggunaan Library	52

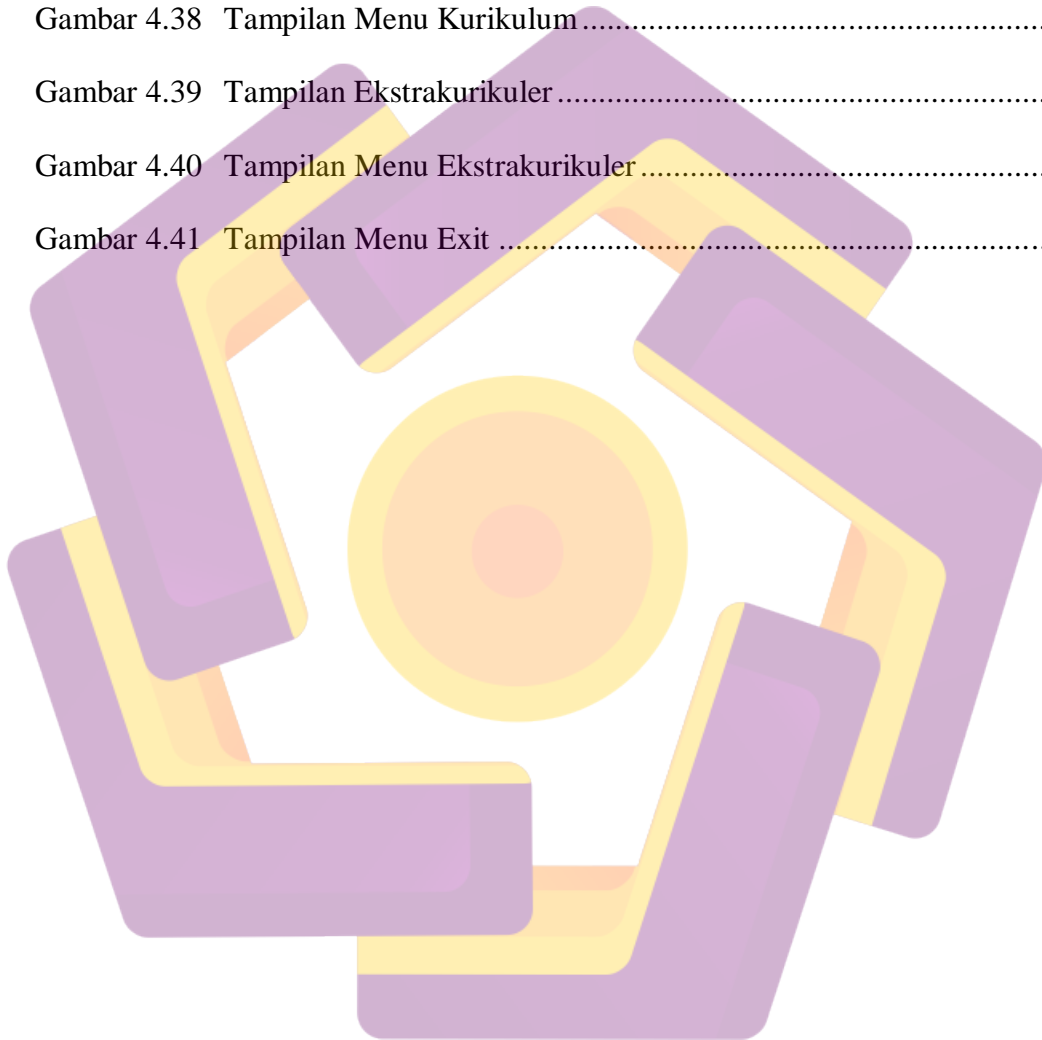
4.6.3.4	Membuat dan Mengimport Objek.....	53
4.6.3.5	Membuat Tombol Navigasi.....	53
4.6.3.6	Penggunaan Action Script.....	55
4.6.3.7	Membuat file EXE.....	56
4.6.3.8	Membuat File Autorun.....	56
4.7	Manual Program.....	57
4.8	Menggunakan Sistem.....	62
4.8.1	Spesifikasi Komputer yang direkomendasikan untuk digunakan.....	62
4.8.2	Cara Menggunakan Sistem.....	63
4.8.3	Memelihara Sistem.....	64
BAB V.....		66
PENUTUP.....		66
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....		68
LAMPIRAN.....		1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Keterangan icon yang digunakan untuk mendesain struktur aplikasi multimedia	11
Gambar 2.2	Struktur Linier Referensi Laura Lemay	11
Gambar 2.3	Struktur Hierarki Referensi Laura Lemay	12
Gambar 2.4	Struktur Piramida Referensi Laura Lemay	13
Gambar 2.5	Struktur Polar	13
Gambar 2.6	Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia oleh Raymond Mc Leod.....	14
Gambar 2.7	Lingkungan Kerja Corel Draw X3.....	17
Gambar 2.8	Lingkungan Kerja Adobe Photoshop 07	18
Gambar 2.9	Lingkungan Kerja Adobe flash CS3 Professional	20
Gambar 4.1	Perancangan Desain Struktur Aplikasi Model Hierarki.....	33
Gambar 4.2	Rancangan Halaman Intro	38
Gambar 4.3	Rancangan Halaman Menu.....	39
Gambar 4.4	Rancangan Halaman Home	39
Gambar 4.5	Rancangan Halaman Profil Sekolah.....	40
Gambar 4.6	Rancangan Halaman Sejarah Berdiri	41
Gambar 4.7	Rancangan Halaman Visi dan Misi.....	41
Gambar 4.8	Rancangan Halaman Sarana dan Prasarana.....	42
Gambar 4.9	Rancangan Halaman Foto Pada Sarana dan Prasarana	42
Gambar 4.10	Rancangan Halaman Kurikulum.....	43

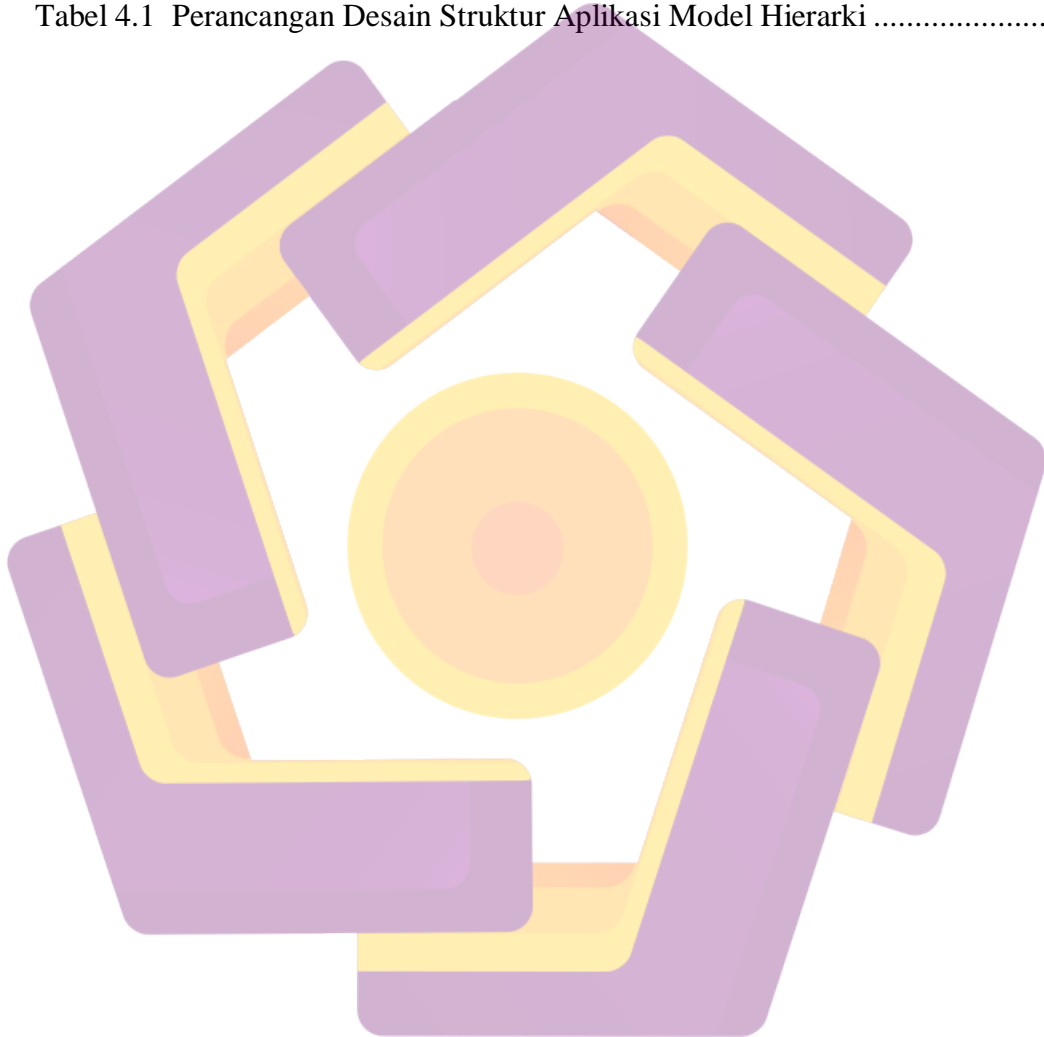
Gambar 4.11	Rancangan Mata Pelajaran pada Kurikulum	43
Gambar 4.12	Rancangan Halaman Muatan Lokal pada Kurikulum	44
Gambar 4.13	Rancangan Halaman Ekstrakurikuler pada Kurikulum.....	44
Gambar 4.14	Rancangan Halaman Ekstrakurikuler	45
Gambar 4.15	Rancangan Halaman Seni Tari pada Ekstrakurikuler.....	45
Gambar 4.16	Rancangan Halaman Drum Band pada Ekstrakurikuler	46
Gambar 4.17	Rancangan Halaman Pramuka pada Ekstrakurikuler.....	46
Gambar 4.18	Rancangan Halaman Tae Kwon Do pada Ekstrakurikuler	47
Gambar 4.19	Rancangan Halaman Pendampingan pada Ekstrakurikuler	47
Gambar 4.20	Rancangan Halaman PMR pada Ekstrakurikuler.....	48
Gambar 4.21	Rancangan Halaman Staf	48
Gambar 4.22	Rancangan Halaman Exit	49
Gambar 4.23	Rancangan Halaman Penutup	49
Gambar 4.24	Siklus Software yang dipakai	50
Gambar 4.25	Documenet Properties	51
Gambar 4.26	Tampilan color mixer untuk warna gradasi	52
Gambar 4.27	Panel Library.....	52
Gambar 4.28	import File Gambar	53
Gambar 4.29	Edit Button.....	54
Gambar 4.30	Kotak Dialog Publish Setting	56
Gambar 4.31	Autorun.....	57
Gambar 4.32	Tampilan Intro	57
Gambar 4.33	Tampilan Menu	58

Gambar 4.34	Tampilan Menu Home.....	58
Gambar 4.35	Tampilan Menu Profil Sekolah.....	59
Gambar 4.36	Tampilan Menu Visi dan Misi	59
Gambar 4.37	Tampilan Menu Sarana Prasarana.....	60
Gambar 4.38	Tampilan Menu Kurikulum	60
Gambar 4.39	Tampilan Ekstrakurikuler	61
Gambar 4.40	Tampilan Menu Ekstrakurikuler	61
Gambar 4.41	Tampilan Menu Exit	62



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Rencana Kegiatan.....	6
Tabel 3.1 Struktur Organisasi MIN JEJERAN.....	27
Tabel 4.1 Perancangan Desain Struktur Aplikasi Model Hierarki	33



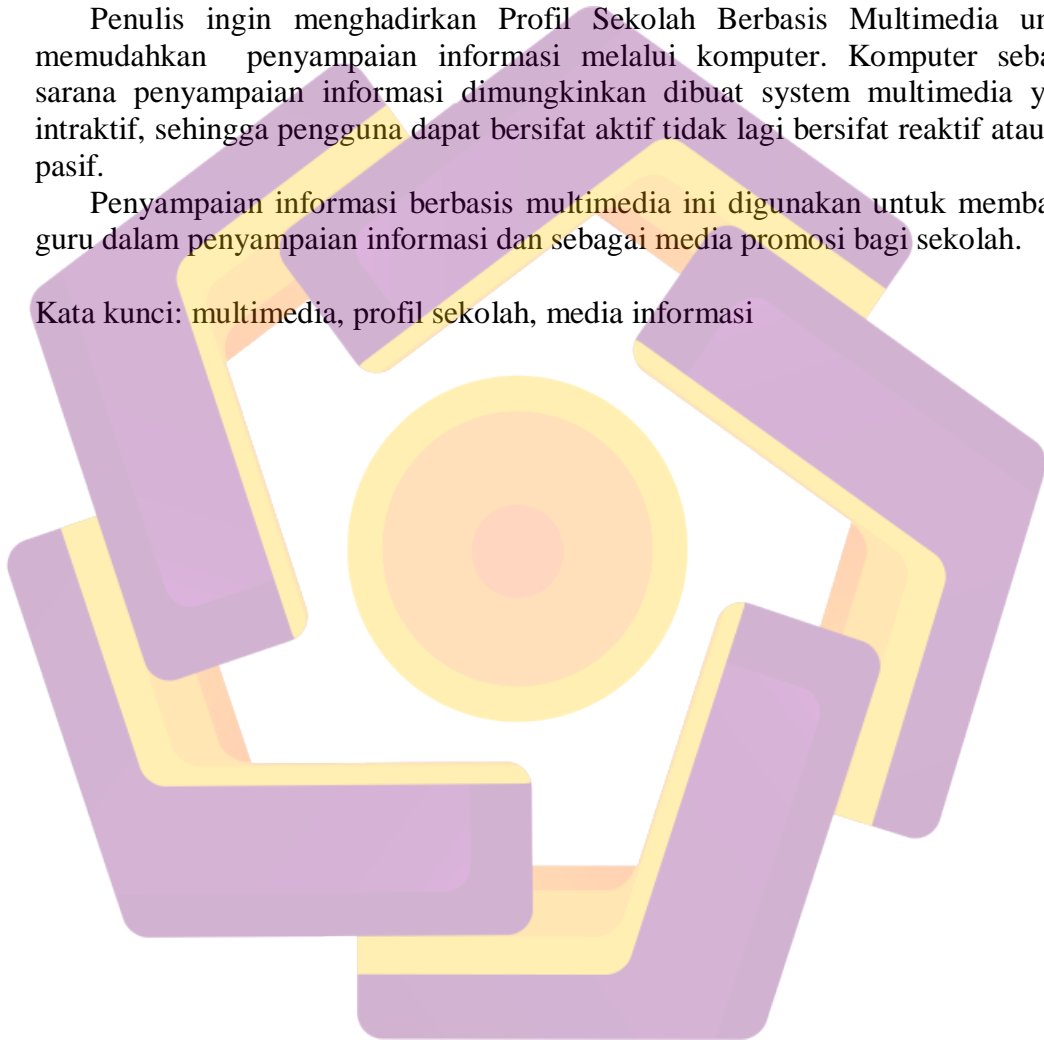
INTISARI

Peningkatan mutu pendidikan menjadi bagian terpadu dari upaya peningkatan kualitas manusia baik aspek kemampuan, kepribadian, maupun tanggung jawab. Di ikuti juga perkembangan dunia komputer telah mencapai perkembangan yang sangat mengagumkan. Hampir semua bidang pekerjaan di dunia telah dikendalikan oleh komputer. Sama seperti dengan dunia pendidikan proses pembelajarannya tidak ingin ketinggalan

Penulis ingin menghadirkan Profil Sekolah Berbasis Multimedia untuk memudahkan penyampaian informasi melalui komputer. Komputer sebagai sarana penyampaian informasi dimungkinkan dibuat system multimedia yang interaktif, sehingga pengguna dapat bersifat aktif tidak lagi bersifat reaktif ataupun pasif.

Penyampaian informasi berbasis multimedia ini digunakan untuk membantu guru dalam penyampaian informasi dan sebagai media promosi bagi sekolah.

Kata kunci: multimedia, profil sekolah, media informasi



ABSTRACT

Improving the quality of education becomes an integral part of efforts to improve the quality of both aspects of human ability, personality, and responsibility. Also follow developments in the computer world has reached a very impressive growth. Almost all fields of work in the world has been controlled by the computer. Just as with the education process of learning does not want to miss.

The author would like to present School Profile-Based Multimedia to facilitate the delivery of information via computer. Computer as a means of delivering multimedia information system which made possible intraktif, so that users can no longer be active or passive reactive in nature.

Submission of multimedia-based information is used to assist teachers in the delivery of information and as a media campaign for the school.

Keywords: multimed, school profiles, informationmedia.

