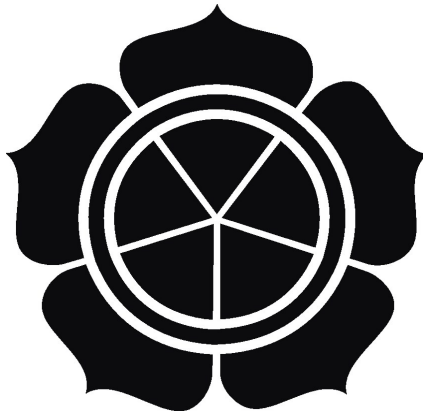


**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
PERBENGGKELAN SEPEDA MOTOR
PADA SIGUR MOTOR PAKEM**

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh:

- 1. Andi Lala (07.01.2192)**
- 2. Jamal Abdu Nasir (07.01.2159)**

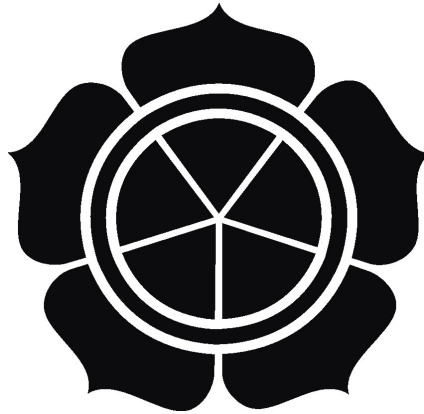
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2010

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
PERBENGKELAN SEPEDA MOTOR
PADA SIGUR MOTOR PAKEM**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh

- 1. ANDI LALA (07.01.2192)**
- 2. JAMAL ABDU NASIR (07.01.2159)**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2010

PERSUTUJUAN

TUGAS AKHIR

**Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Perbengkelan Sepeda Motor
Pada Sigur motorPakem**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

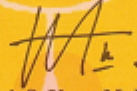
Andi Lala :07.12.2192

Jamal Abdu Nasir :07.01.2159

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 7 Desember 2010

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S. Kom, M. ENG
190302112

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Perbengkelan Sepeda Motor
Pada Sigar Motor Pakem**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andi Lala :07.12.2260

Jamal Abdu Nasir :07.01.2159

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 30 November 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, M.T

NIK. 190302035

Tanda Tangan



Joko Dwi Santoso, S. Kom

NIK.190302181



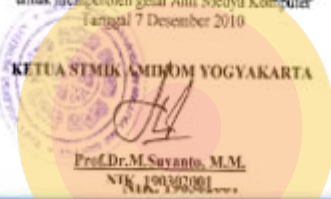
Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Media Komputer
tanggal 7 Desember 2010

KETUA STMK AMIYUM YOGYAKARTA

Prof.Dr.M.Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

NIK. 190302001



HALAMAN PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri, Dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya pernah di ajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 Desember 2010

Nama Lengkap

Andi Lala

Jamal Abdu Nasir

NIM

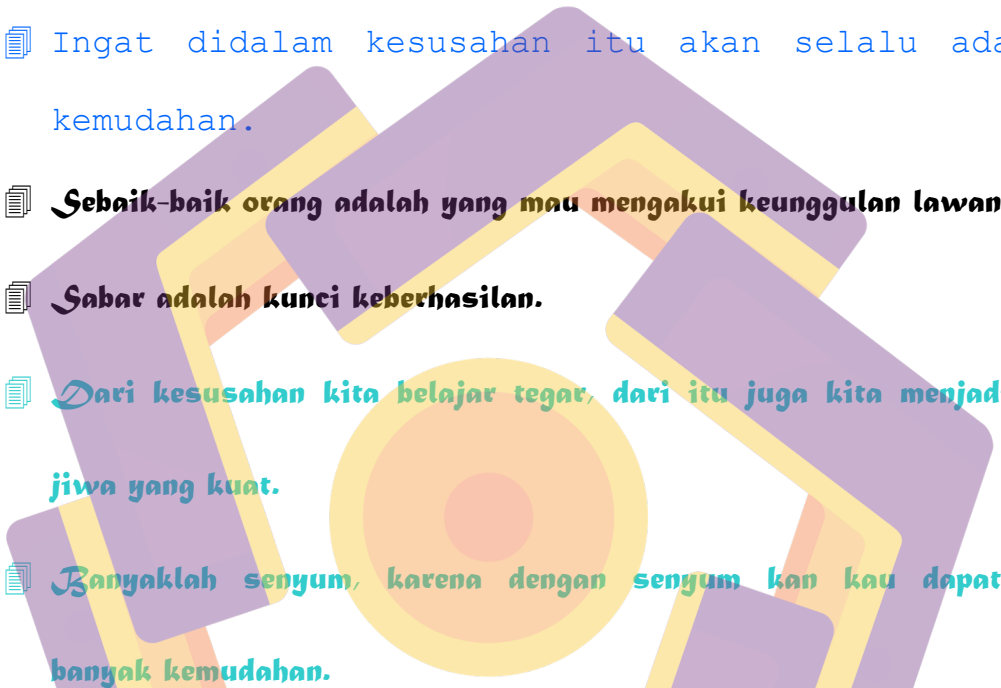
07.01.2192

07.01.2159

Tanda Tangan



Motto

- 
- ☞ Hidup itu perjuangan hadapi, jangan mudah untuk merasa puas atas apa yang telah dicapai.
 - ☞ Ingat didalam kesusahan itu akan selalu ada kemudahan.
 - ☞ **Sebaik-baik orang adalah yang mau mengakui keunggulan lawan.**
 - ☞ **Sabar adalah kunci keberhasilan.**
 - ☞ **Dari kesusahan kita belajar tegar, dari itu juga kita menjadi jiwa yang kuat.**
 - ☞ **Banyaklah senyum, karena dengan senyum kan kau dapati banyak kemudahan.**

PERSEMBAHAN

Seiring salam dan doa, kupersembahkan karya yang sederhana ini untuk yang tercinta :

- Tidak lupa puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kesempatan pada saya untuk menyelesaikan skripsi dengan baik.
- Bapak dan Ibuku yang selalu memberikan dorongan sprirituil dan materiil yang tak terukur sebesar apa nilainya.
- Mbaku yang telah membuatku tetap tegar.
- My best friend “Cemplok Marselo” .
- Teman - teman seperjuangan yang selalu membantu dikala aku kesulitan baik itu spirit maupun materi. Terutama anak – anak kos : rekah, nila, jepri, tinje, marsogud, kepleh, tompo, de el el.
- Bapak dan ibu kost yang telah memberikan tumpangan tempat tinggal yang layak.
- Almamater yang selalu kukenang
- Teman-temanku S1 – C angkatan 2007

KATA PENGANTAR

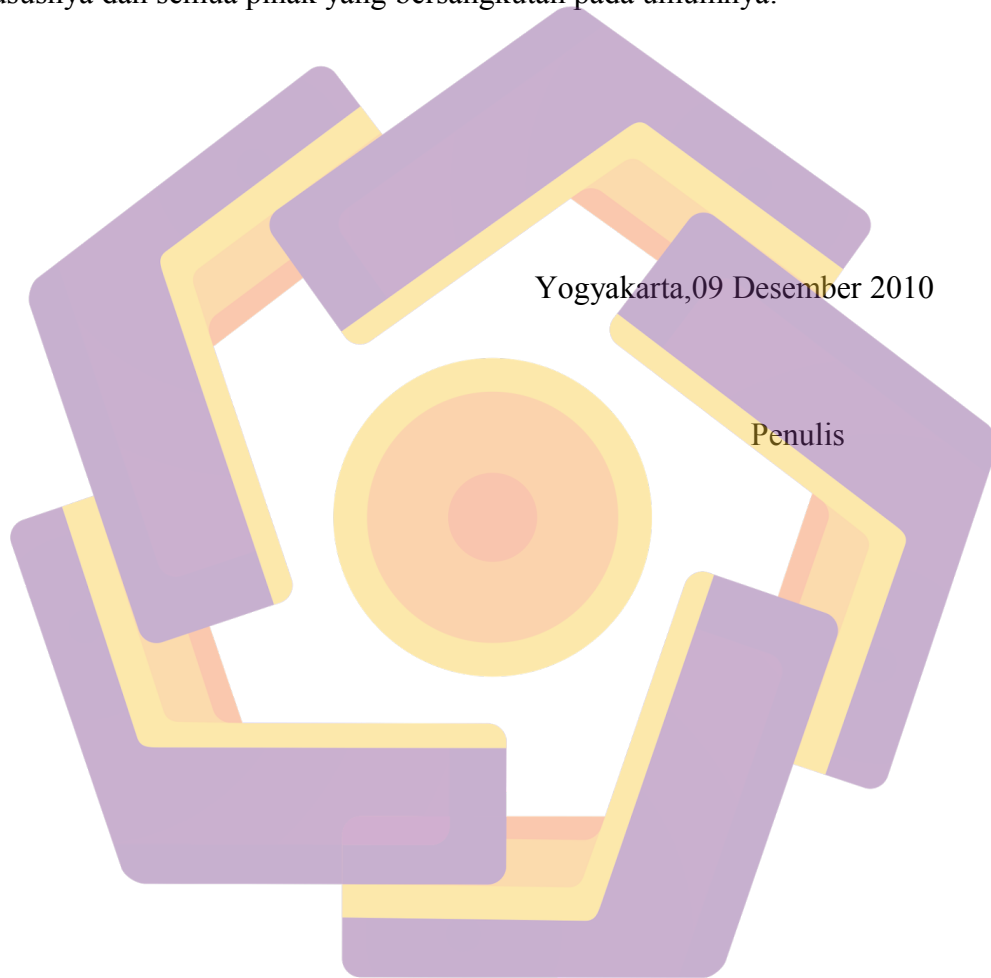
Puji syukur kehadiran Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan ilmu, kesehatan dan kesabaran kepada kita, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada jenjang Strat 1 jurusan Sistem Informasi pada STMIK “Amikom” Yogyakarta.

Penulis merasa bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Maka dengan rendah hati penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun. Tapi berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak akhirnya penulis dapat menyelesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih pada:

1. Drs Muhammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK “Amikom” Yogyakarta yang telah memberikan motivasi dan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Ibu Kusnawi, S. Kom, M. ENG selaku dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu dan motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
3. Kepada Bapak Guritno pemilik Bengkel Sepeda Motor yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk mengadakan penelitian.
4. Bapak dan Ibu dosen selaku staf pengajar pada STMIK “Amikom” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis selama penulis menimba ilmu di almamater tercinta.

5. Semua pihak yang telah memberikan dukungan dan motivasi yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Skripsi ini bersifat terbuka, sehingga bisa menerima penyempurnaan. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat yang tiada pernah habis bagi penulis khususnya dan semua pihak yang bersangkutan pada umumnya.



DAFTAR ISI

Halaman

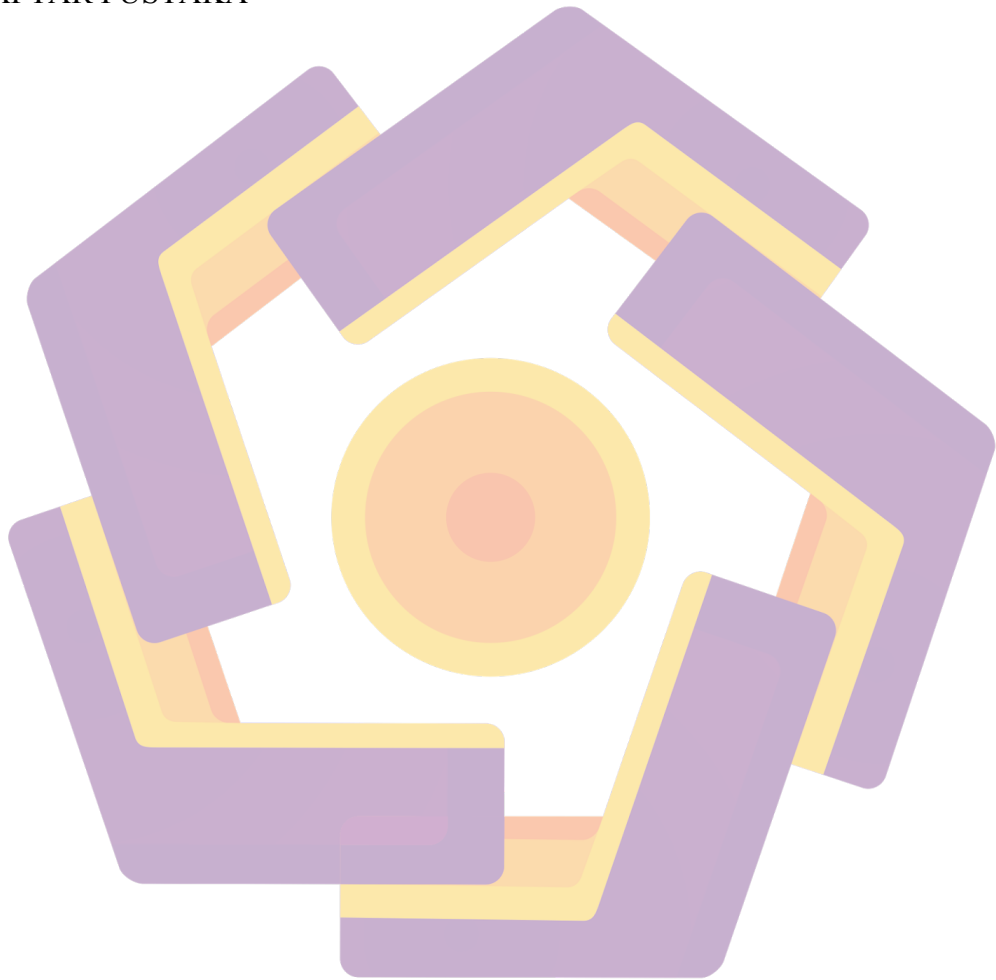
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.4.1 Maksud Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II	DASAR TEORI	6
2.1	Konsep Dasar Sistem	6
	2.1.1 Pengertian Sistem	6
	2.1.2 Karakteristik Sistem	7
	2.1.3 Klasifikasi Sistem	10
2.2	Konsep Dasar Informasi	12
	2.2.1 Pengertian Informasi	12
	2.2.2 Siklus Informasi	13
	2.2.3 Kualitas Informasi	13
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	14
	2.3.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	14
	2.3.2 Komponen Sistem Informasi	14
2.4	Konsep Dasar Basis Data	16
	2.4.1 Database Management System	16
	2.4.2 Komponen Lingkungan Basis Data	18
2.5	Sistem Informasi penjualan	19
	2.5.1 Pengertian	19
	2.5.2 Manfaat Sistem Informasi penjualan	19
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan	20
	2.6.1 Gambaran Singkat Visual Basic	20
	2.6.2 Kelebihan Visual Basic	25
2.7	Gambaran Singkat Microsoft Access	26
	2.7.1 Pendahuluan	26

BAB III	Gambaran Umum Bengkel Sigur Motor Pakem.....	30
3.1	Sejarah berdirinya Bengkel Sigur Motor Pakem Yogyakarta .	30
3.1.1	Misi dan Misi	31
3.1.2	Proses Bisnis Bengkel Sigur Motor Pakem	31
3.2.1	Struktur Organisasi	32
3.2.2	Pimpinan Perusahaan	32
3.2.3	Bidang Pengadaan barang	33
3.2.4	Bidang Administrasi	33
3.2.5	Bidang Keuangan	34
3.2.6	Bidang Keamanan	34
3.2.7	Bidang Pramuniaga	34
3.2.8	Flowchart Yang Sedang berjalan	35
3.2.9	Mekanisme Yang Sedang Berjalan	36
BAB IV	Implementasi dan Pembahasan.....	37
4.1.	Gambaran Umum Sigur Motor Pakem	37
4.1.1	Analisa Sistem Informasi Persediaan Barang	37
4.1.2	Flowchart Sistem Yang Diusulkan	41
4.1.3	Data Flow Diagram Yang Diusulkan	42
4.2.1	Perancangan Basis Data	59
4.2.2	Perancangan User	82
4.2.2.1	Rancangan Input	82
4.2.2.2	Rancangan Output	95

BAB V	Penutup	99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	126

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Struktur Organisasi.....	32
Tabel 4.2 Tabel Bentuk Normalisasi I.....	62
Tabel 4.3 Tabel Bentuk Normalisasi II.....	64
Tabel 4.4 Tabel Bentuk Normalisasi III.....	66
Tabel 4.5 Tabel Mekanik.....	68
Tabel 4.6 Tabel Login.....	69
Tabel 4.7 Tabel Pembelian.....	70
Tabel 4.8 Tabel Penjualan.....	71
Tabel 4.9 Tabel Menyimpan data barang.....	72
Tabel 4.10 Tabel Persediaan.....	73
Tabel 4.11 Tabel Pembayaran.....	74
Tabel 4.12 Tabel Absensi.....	75
Tabel 4.13 Tabel Daftar.....	76
Tabel 4.14 Tabel Faktur.....	77
Tabel 4.15 Tabel Ganti.....	78
Tabel 4.16 Tabel Servis.....	79
Tabel 4.17 Tabel Supplier.....	80
Tabel 4.18 Tabel Gaji.....	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan IDE Visual Basic 6.0.....	21
Gambar 2.2 Menampilkan Code Editor.....	22
Gambar 2.3 Menampilkan Data Environment.....	23
Gambar 2.5 Tampilan Posisi ADO dan OLEDB.....	24
Gambar 3.1 Flowchart Sistem ang Sedang Berjalan.....	35
Gambar 4.1 Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	41
Gambar 4.2 DFD Konteks Level.....	42
Gambar 4.3 DFD Level 1.....	43
Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses Kelola Data Mekanik.....	44
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses Kelola Data Mekanik.....	45
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses Kelola Data Sparepart.....	46
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses Kelola Data Sparepart.....	47
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses Kelola Data Supplier.....	48
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses Kelola Data Supplier.....	49
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses Kelola Data User.....	50
Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses Kelola Data Absensi.....	51
Gambar 4.12 DFD Level 2 Proses Kelola Data Absensi.....	52
Gambar 4.13 DFD Level 2 Proses Kelola Data Gaji.....	53
Gambar 4.14 DFD Level 2 Proses Kelola Data Gaji.....	54
Gambar 4.15 DFD Level 2 Proses Kelola Data Servis.....	55
Gambar 4.16 DFD Level 2 Proses Kelola Data Servis.....	56

Gambar 4.17 DFD Level 2 Proses Kelola Data Pembayaran.....	57
Gambar 4.18 DFD Level 2 Proses Kelola Data Pembayaran	53
Gambar 4.19 Hubungan Antar Tabel.....	67
Gambar 4.20 Rancangan Menu Data Supplier.....	83
Gambar 4.21 Rancangan Menu Data Pembelian.....	84
Gambar 4.22 Rancangan Menu Data Penjualann.....	86
Gambar 4.23 Rancangan Cek Persediaan Sparepart.....	87
Gambar 4.24 Rancangan Data Mekanik.....	88
Gambar 4.25 Report Mekanik.....	90
Gambar 4.26 Report Pengajian.....	91
Gambar 4.27 Rancangan Persediaan Sparepart.....	92
Gambar 4.28 Rancangan Report Pembelian.....	93
Gambar 4.29 Rancangan Persediaan Sparepart	94
Gambar 4.30 Rancangan Laporan Data Mekanik Keseluruhan.....	95
Gambar 4.31 Rancangan Laporan Data Gaji Mekanik Keseluruhan.....	96
Gambar 4.32 Rancangan Laporan Data Servis Keseluruhan.....	97
Gambar 4.33 Rancangan Laporan Data Sparepart Keseluruhan.....	98

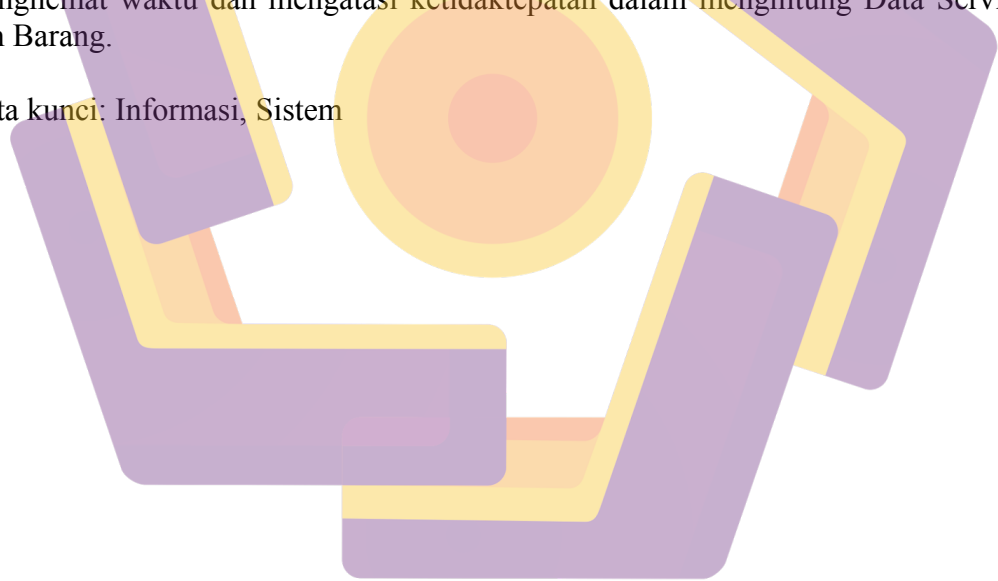
INTISARI

Di era ini, komputer telah banyak digunakan oleh banyak pihak, bahkan memberikan pengaruh yang besar terhadap berbagai aspek kehidupan masyarakat. Dan komputer adalah alat yang dapat melakukan pengolahan data secara tepat waktu, akurat dan efisien. Jadi komputer saat ini adalah alat yang umum digunakan oleh masyarakat untuk membantu dalam pengambilan keputusan.

Di Sigir Motor Pakem sistem pengolahan Data barang dan laporan masih dilakukan secara manual dan terdokumentasi. Dengan sistem yang diolah secara manual, itu akan menjadi lebih rumit dan tidak praktis. Dan sistem penyimpanan data dalam bentuk kertas memiliki banyak resiko kehilangan data. Untuk lebih mengoptimalkan kebutuhan sistem komputerisasi baru untuk menghasilkan informasi yang lebih baik daripada sistem lama.

Membangun Aplikasi Pengolah Data Dengan Data barang dan servis pada komputer bengkel Sigur Motor kemudian diharapkan akan menghasilkan informasi yang diperlukan dengan cepat, akurat dan efisien. Aplikasi ini berbasis Visual basic 6.0 dan dibuat dengan Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk menghemat waktu dan mengatasi ketidaktepatan dalam menghitung Data Servis dan Barang.

Kata kunci: Informasi, Sistem



ABSTRACT

In this era, computers have been widely used by many parties, even giving a great influence on various aspects of community life. And the computer is a tool that can perform data processing in a timely, accurate and efficient. So today's computers are a tool commonly used by communities to assist in decision making.

In Sigir Motor Pakem goods Data processing system and reports are still done manually and documented. With the system that processed manually, it will become more complicated and impractical. And the data storage system in the form of paper has a lot of the risk of losing data. To further optimize the needs of new computerized system to produce better information than the old system.

Building a Data Processing Applications With the data of goods and services on a computer repair shop Motor Sigur then expected to produce the required information quickly, accurately and efficiently. The application is based on Visual Basic 6.0 and is made with the purpose of this application is to save time and overcome the inaccuracy in calculating Data Services and Goods.

Keyword: Computer, Information

