

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Tidak dapat dipungkiri bahwa perkembangan dunia teknologi saat ini memang sangat pesat dan cepat. Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan cepat ini turut membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang ia ciptakan untuk meringankan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari. Komputer tidak hanya digunakan sebagai mesin ketik elektronik, melainkan sudah digunakan untuk meningkatkan produktivitas kerja dan usaha.

Saat ini fungsi komputer lebih kompleks, antara lain sebagai alat pendukung dalam entertainment untuk hasil yang menarik, kemudahan dalam pengoperasian (user friendly). Keberadaan internet pun sudah tidak asing lagi bagi semua masyarakat. Dengan internet kita dapat mencari segala informasi yang kita butuhkan dengan mudah, sehingga memungkinkan kita memperoleh informasi yang aktual secara cepat.

Dengan alasan inilah, penulis membuat layanan untuk memberikan informasi dan pengetahuan kepada khalayak umum, mengenai dunia *handphone* dan sekaligus sebagai media promosi dalam bentuk aplikasi berbasis web dengan judul "Membangun Website DIMA Cell Sebagai Media Informasi Selluler". Web ini digunakan untuk informasi pemilihan serta penentuan *handphone* yang diinginkan pengunjung berdasarkan merk/tipe, harga, spesifikasi dan informasi tentang

*handphone* keluaran terbaru. Pengunjung juga dapat membandingkan produk *handphone* yang satu dengan produk *handphone* yang lainnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan ulasan pada latar belakang, maka penulis merumuskan permasalahan tentang "Bagaimana membangun website DIMA Cell sebagai media informasi seluler?"

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan, dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit, yaitu :

- 1) Fitur-fitur yang terdapat dalam web ini adalah rating yang digunakan untuk memberikan informasi kepada pengunjung bahwa produk *handphone* yang ditawarkan tersebut mempunyai kualitas yang lebih baik. Dan *counter* untuk mengetahui jumlah pengunjung yang sudah mengunjungi web tersebut.
- 2) Web ini digunakan untuk informasi pemilihan serta penentuan *handphone* yang diinginkan pengunjung berdasarkan merk/tipe, harga, spesifikasi dan informasi tentang *handphone* keluaran terbaru dan harga dari beberapa *handphone* yang sudah ada dipasaran, serta pengunjung juga dapat membandingkan produk *handphone* yang satu dengan produk *handphone* yang lainnya.

- 3) User atau pengguna terbagi menjadi dua, *free user* dan user administrator dengan hak akses yang berbeda.
- 4) Pembuatan aplikasi ini menggunakan software Macromedia Dreamweaver MX, Adobe Photoshop CS dan PHPTriad.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

- 1) Untuk memenuhi salah satu syarat guna meraih gelar Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Menerapkan teori-teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan dengan menerapkan pada kenyataan dilapangan.
- 3) Mengetahui apakah ilmu yang dipelajari pada saat perkuliahan dapat diterapkan dan mengatasi masalah yang terjadi.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **a. Bagi penulis**

- 1.) Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2.) Dapat merancang sebuah sistem yang profesional dan program yang bermanfaat bagi pihak selular.

b. Bagi mahasiswa

- 1.) Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan membuat suatu sistem informasi yang berbasis web.
- 2.) Melatih mahasiswa agar mampu menangani suatu proyek sistem informatika pada suatu usaha, bisnis, lembaga, maupun instansi.
- 3.) Penelitian ini mungkin dapat membantu mahasiswa sebagai tambahan literatur untuk menulis sebuah karya ilmiah.

c. Bagi pihak perusahaan

- 1.) Penulis berharap bahwa tugas akhir yang telah disusun sesuai rencana ini dapat memberikan sumbangan pemikiran dan informasi, bagi perusahaan selular, masyarakat umum serta sebagai bahan pembanding informasi bagi penelitian selanjutnya.
- 2.) Meningkatkan kinerja bagi perusahaan dalam melakukan aktivitas dengan menggunakan sistem informasi yang efektif dan efisien
- 3.) Membantu mempromosikan perusahaan sehingga perusahaan dapat mudah dikenal oleh masyarakat umum

## 1.6 Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusun dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Metode Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pemilik dari *counter* hp DIMA cell.

2. Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

3. Metode Kepustakaan

Media informasi melalui buku-buku, internet dibaca dan dipelajari sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini penulis susun dengan format sebagai berikut:

#### BAB I: PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

## BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori antara lain, mengenai sejarah internet, world wide web, serta hal-hal yang menyangkut pembangunan sebuah website termasuk tinjauan *software-software* yang digunakan.

## BAB III: TINJAUAN UMUM

Pada bab ini berisi penjelasan gambaran umum tentang *counter hp DIMA cell*.

## BAB IV PEMBAHASAN

Meliputi pembahasan, perancangan program, penentuan atribut, entitas, *flowchart*, *data flow diagram* dan perancangan tampilan program dan pelaksanaan program yang dibuat, diuraikan menurut sistem yang telah disusun.

## BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

Daftar Pustaka

Lampiran

### 1.8 Rencana Kegiatan

Jadwal Kegiatan	September				Oktober				November				Desember			
	2008				2008				2008				2008			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pra Survei																
Persiapan																
Pengumpulan Data																
Rancangan Web																
Desain Web																
Laporan TA																