

**ENSIKLOPEDIA MINI TUBUH MANUSIA BERBASIS MULTIMEDIA**

**Skripsi**



**Disusun oleh :**

**Siti Nur Alimah**

**06.12.1968**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI STRATA SATU  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**"AMIKOM" YOGYAKARTA**

**2009**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ENSIKLOPEDIA MINI TUBUH MANUSIA BERBASIS MULTIMEDIA**

**Skripsi**

**Skripsi ini guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan program**

**Studi Strata 1 pada jurusan Sistem Informasi**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**“AMIKOM” Yogyakarta.**



**Laporan Skripsi Ini Telah Disetujui Dan Disahkan Oleh :**

**Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta,**

**Dosen Pembimbing Skripsi,**

**(Prof.Dr. Mohammad Suyanto, MM)**

**(Amir Sofyan, MT)**

## HALAMAN PENGUJIAN

Skripsi ini telah diuji dan dipersembahkan didepan Tim Penguji Skripsi Strata Satu Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan dinyatakan lulus memenuhi syarat pada :

Hari :

Tanggal :

Waktu :

Ruang : Pixel

Gedung Unit : II (Dua)

STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Penguji I,

Penguji II,

0

0

Penguji III,

0

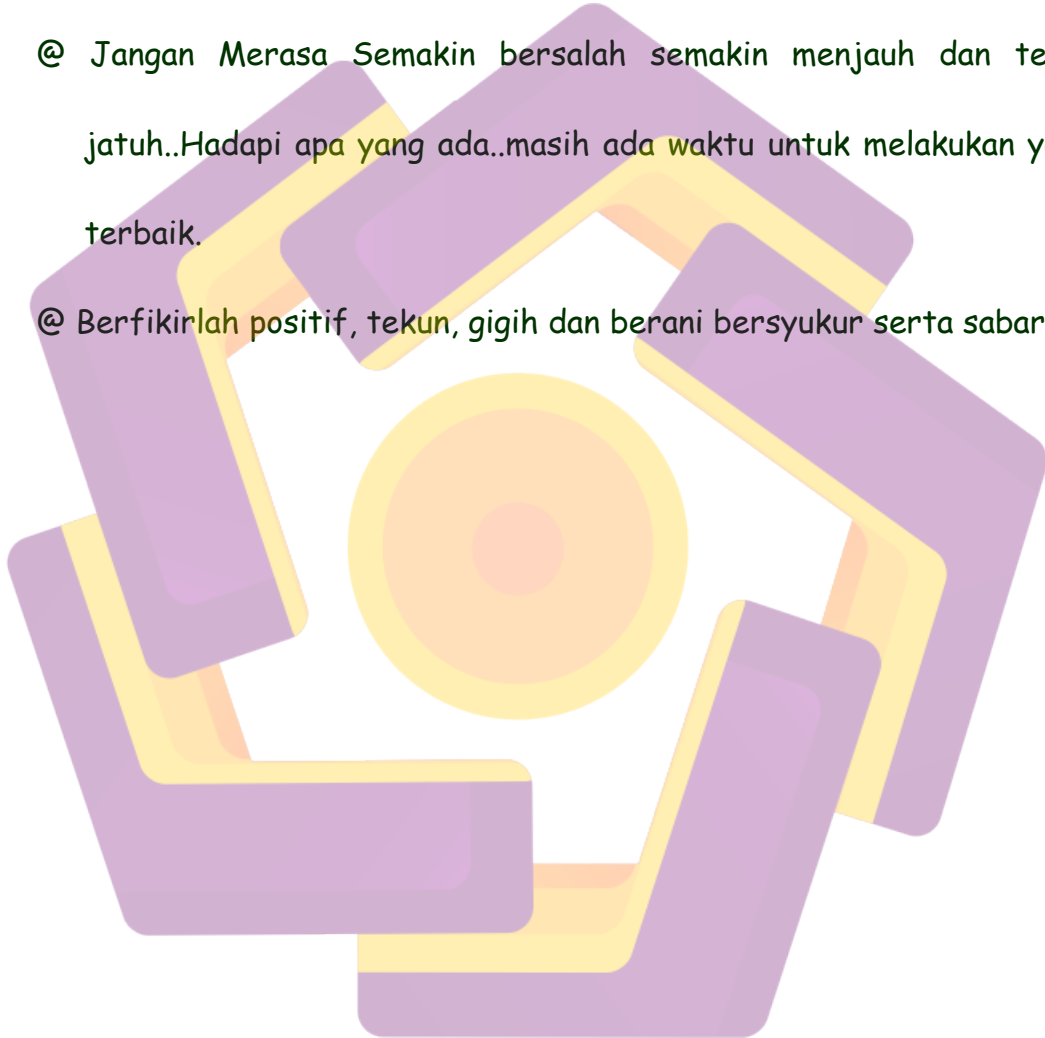
## HALAMAN MOTTO

@ Jangan Pernah Malas.

@ Jangan Menyerah..Yakin Pasti Bisa!!

@ Jangan Merasa Semakin bersalah semakin menjauh dan terus jatuh..Hadapi apa yang ada..masih ada waktu untuk melakukan yang terbaik.

@ Berfikirlah positif, tekun, gigih dan berani bersyukur serta sabar.



## Halaman Persembahan

- © Kepadamu ya Allah SWT kpuanjatkan puji syukur atas rahmat & hidayah yang diberikan kepada hamba ini sehingga hamba dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Sholawat serta salam bagi Nabi kami Muhammad SAW.
- © Untuk kedua orang tuaku yang telah memberikan segalanya untukku. Engkau sangat berarti dalam setiap langkahku. Terima kasih atas pengorbanan yang selama ini engkau perjuangkan. Tanpa adanya pengorbanan itu aku tak akan seperti ini.
- © Buat adekku: Dek Della, Dek Ita jangan pernah berhenti untuk terus belajar. Perjuangan dan pengorbanan orang tua hanya untuk kebahagiaan dan masa depan kita.
- © Keluarga Besar MGL, Keluar M'Ambar & M' Udin, Keluarga Po, Keluarga Pati, Keluarga Klaten, Rika & Keluarga, dan semuanya yang telah mendukung dalam penyelesaian Skripsi ini.
- © Baried Ishom H. S.Pd & Keluarga: Terima kasih atas semua pengorbananmu dan perjuanganmu sejauh ini, waktu, support, dan kepercayaanmu serta cinta & kasih sayang yang kau berikan untukku, akan kujaga perasaan ini selamanya.amin.
- © Buat Op cah Cross\_net: Anif, Vian, Novan, Devin, M' Andrie, Amir, Itha, tyo\_swa, M'bas, etc yang telah support. Tks
- © Kost Teratai 2 /B1: Ibu Kost(makasih dah boleh kost ya!), Alimah(Cepet dirampungke.tunjukkan km bisa), Kembar (Syukuri apa yg ada), M'Apri (hidup bersih with MAMA laundry!), M'Ayu (ndang dirampungke skripsine..Hajar terus), Tyas &Arie (Kpn j nich netep

dikost?mudik terus), Ony(Disiapkan buat kuliahnya yachh..!),  
Tyan(Lanjutkan perjuangan kita prend..Pantang mundur!!)

@ Sahabatku: Inna, Agus, Pak guru, Bang Edie, Arief, Lina, Nita, Rudi,  
Cumi, Nana,Aan, Lena, Catra Terus berjuang dan aku bahagia  
mendapatkan kesempatan bersama kalian.All My Prend D3MI5F &  
SI-TS 2B (Aku sayang kalian).

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat,  
hidayah dan kesehatan bagi penyusun sehingga dapat menyelesaikan penyusunan skripsi  
yang berjudul **“ENSIKLOPEDIA MINI TUBUH MANUSIA BERBASIS  
MULTIMEDIA”**

Penyusunan skripsi ini adalah sebagai persyaratan kelulusan pada program  
Strata-1 Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika  
dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun ingin mengucapkan terimakasih  
yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof.Dr.Mohammad Suyanto, MM. Selaku ketua STMIK  
AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan pada  
penulis untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. Selaku Ketua Jurusan SI  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
“AMIKOM” Yogyakarta.

3. Amir Sofyan, MT. Selaku dosen pembimbing yang telah membantu, membimbing dan memberi motivasi pada penulis dalam penyusunan skripsi.
4. Semua dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis selama mengikuti perkuliahan.
5. Semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangannya, oleh sebab itu penulis mengharapkan masukan-masukan dan kritik yang membangun dari semua pihak untuk penyempurnaan dimasa yang akan datang.

Akhirnya, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan bagi para pembaca.

Yogyakarta, Juli 2009

Penulis



## DAFTAR ISI

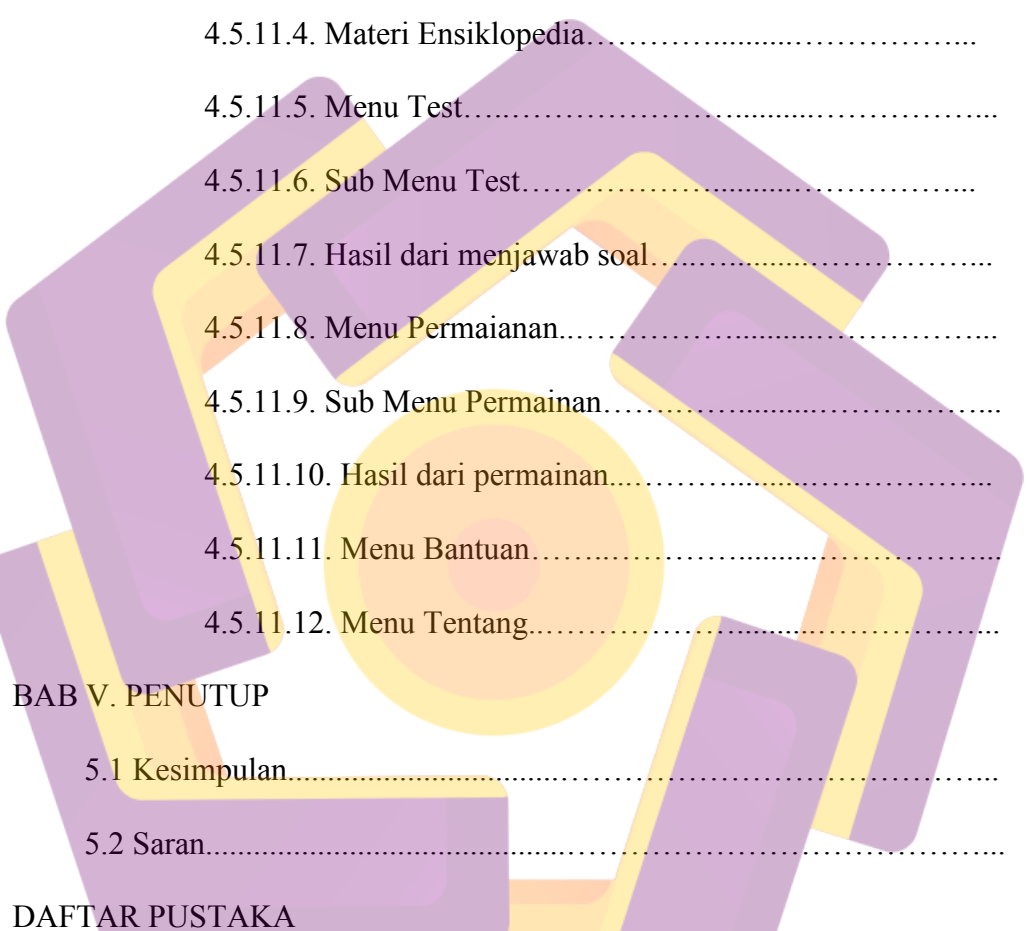
	<b>Halaman</b>
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PENGUJIAN .....	iii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL .....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Maslah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5



1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II. DASAR TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	8
2.1.1 Pengertian Multimedia .....	10
2.1.2 Elemen – elemen Multimedia .....	13
2.1.3 Sejarah Multimedia.....	16
2.2 Langkah-Langkah Pengembangan Sistem Multimedia .....	20
2.3 Struktur Informasi Multimedia .....	23
2.4 Perangkat Lunak yang digunakan.....	22
2.4.1 Adobe Photosop CS.....	24
2.4.2 Macromedia Director MX 2004.....	25
2.4.3 Adobe audition 1.0.....	26
<b>BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	
3.1 Pendahuluan .....	28
3.2 Identifikasi Masalah.....	30
3.2.1. Permasalahan.....	30
3.2.2. Penyebab Masalah dan Titik Keputusan.....	30
3.3 Analisis Sistem .....	31
3.3.1. Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	31

3.3.2. Analisis Informasi.....	32
3.3.3. Analisis Ekonomi.....	33
3.3.4. Analisis Kontrol.....	34
3.3.5. Analisis Efisiensi.....	34
3.3.6. Analisis Pelayanan.....	34
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	34
3.4.1. Kelayakan Teknis.....	35
3.4.2. Kelayakan Ekonomi.....	35
3.4.3. Kelayakan Operasional.....	36
3.4.4. Kelayakan Hukum.....	36
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
3.5.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	36
3.5.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
3.5.3. Kebutuhan Brainware.....	37
3.6 Analisis Biaya Manfaat.....	37
3.6.1. Komponen Biaya dan Manfaat.....	38
 <b>BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Merancang Konsep.....	43
4.2 Merancang Isi.....	44
4.3 Menulis Naskah.....	44
4.4 Merancang Grafik.....	48
4.4.1. Menu Utama.....	48

4.4.2. Menu Ensiklopedia.....	49
4.4.3. Menu Test.....	51
4.4.4. Menu Permainan.....	53
4.4.5. Menu Bantuan.....	54
4.4.6. Menu Tentang.....	55
4.5 Memproduksi Sistem.....	55
4.5.1. Pembuatan dan Pengolahan Grafik.....	56
4.5.1.1. Pembuatan Background.....	56
4.5.1.2. Pembuatan Tombol.....	58
4.5.2. Pembuatan Animasi.....	58
4.5.2.1. Pembuatan Animasi Cahaya.....	59
4.5.2.2. Pembuatan Tombol Rollover.....	60
4.5.3. Pembuatan Suara.....	61
4.5.4. Mengorganisasi File-file.....	62
4.5.5. Membuat File Executable.....	64
4.5.6. Membuat File Protected.....	65
4.5.7. Membuat Autorun.....	67
4.5.8. Mengetes Sistem.....	68
4.5.8.1. Pengujian Loading File Aplikasi.....	68
4.5.8.2. Error Terjadi.....	69
4.5.8.3. Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi.....	69
4.5.9. Menggunakan Sistem.....	71
4.5.10. Memelihara Sistem.....	72



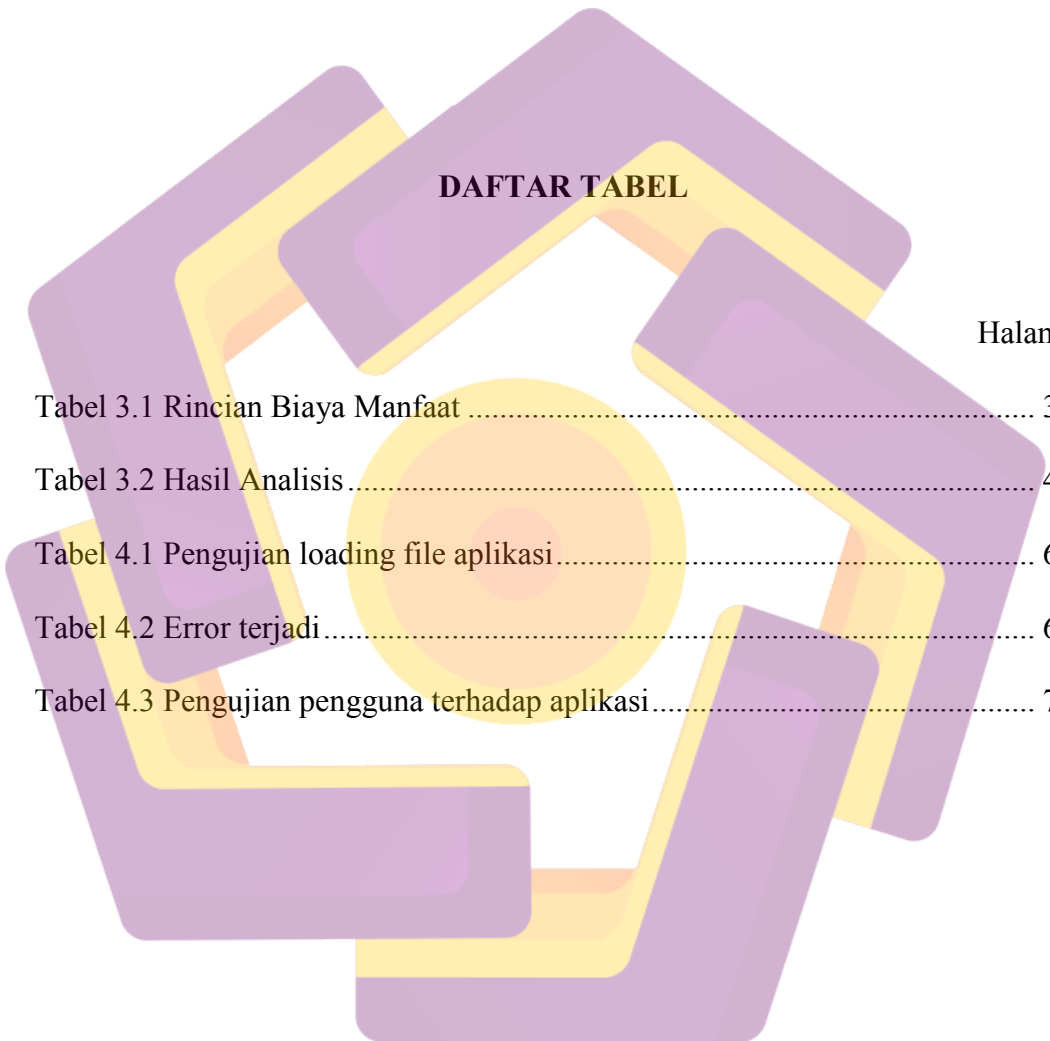
4.5.11. Hasil Akhir Desain Interface.....	72
4.5.11.1. Intro.....	72
4.5.11.2. Menu Utama.....	73
4.5.11.3. Menu Ensiklopedia.....	73
4.5.11.4. Materi Ensiklopedia.....	74
4.5.11.5. Menu Test.....	75
4.5.11.6. Sub Menu Test.....	75
4.5.11.7. Hasil dari menjawab soal.....	76
4.5.11.8. Menu Permainan.....	76
4.5.11.9. Sub Menu Permainan.....	77
4.5.11.10. Hasil dari permainan.....	77
4.5.11.11. Menu Bantuan.....	78
4.5.11.12. Menu Tentang.....	79
<b>BAB V. PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran.....	81
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	82

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Bagan Sistem Inforamasi Multimedia.....	17
Gambar 2.2 Struktur Linier.....	21
Gambar 2.3 Struktur Hierarki.....	21
Gambar 2.4 Struktur Non Linier.....	22
Gambar 2.5 Struktur Komposit.....	22
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photosop CS.....	25
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia MX 2004.....	26
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Audition 1.0.....	27
Gambar 4.1 Struktur Komposit Menu Aplikasi.....	45
Gambar 4.2 Layout Menu Utama.....	48
Gambar 4.3 Layout Menu Ensiklopedia.....	49
Gambar 4.4 Layout Menu Test.....	51
Gambar 4.5 Layout Menu Permainan.....	53
Gambar 4.6 Layout Menu Bantuan.....	54

Gambar 4.7 Tampilan Menu Tentang.....	55
Gambar 4.8 Software Pendukung .....	56
Gambar 4.9 File New di Adobe Photosop CS .....	57
Gambar 4.10 Improt Files .....	59
Gambar 4.11Behaviour .....	60
Gambar 4.12 Wave From Dialog.....	61
Gambar 4.13 Tombol Record .....	62
Gambar 4.14 Propeties Inspector .....	63
Gambar 4.15 File-file yang telah di atur .....	63
Gambar 4.16 Publish Setting .....	64
Gambar 4.17 Update Movies .....	65
Gambar 4.18 Select Folder .....	66
Gambar 4.19 Tampilan Intro.....	72
Gambar 4.20 Tampilan Menu Utama .....	73
Gambar 4.21 Tampilan Sub Menu Ensiklopedia.....	73
Gambar 4.22 Tampilan Materi Ensiklopedia.....	74
Gambar 4.23 Tampilan Menu Test .....	75
Gambar 4.24 Tampilan Sub Menu Test.....	75
Gambar 4.25 Tampilan Hasil dari Menjawab Soal.....	76
Gambar 4.26 Tampilan Menu Permainan .....	76
Gambar 4.27 Tampilan Sub Menu Permainan.....	77
Gambar 4.28 Tampilan Hasil dari Permainan.....	77
Gambar 4.29 Tampilan Menu Bantuan.....	78

Gambar 4.30 Tampilan Menu Tentang..... 79



**DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel 3.1 Rincian Biaya Manfaat .....	39
Tabel 3.2 Hasil Analisis .....	42
Tabel 4.1 Pengujian loading file aplikasi.....	68
Tabel 4.2 Error terjadi.....	69
Tabel 4.3 Pengujian pengguna terhadap aplikasi.....	70

## ABSTRAKSI

Judul Skripsi (Bahasa Indonesia) : Ensiklopedia Mini Tubuh Manusia Berbasis Multimedia

Judul Skripsi (Bahasa Inggris) : Pocket .Encilopedia of Human Body Based on Multimedia

Software yang digunakan : Macromedia Director MX, Adobe Audition 1.0, Adobe Photoshop CS2.

Diajukan oleh :

Nama : Siti Nur Alimah

No Mhs : 06.12.1968

Program Studi : S1

Jurusan : Sistem Informatika

Dosen pembimbing :

Tanggal Pengesahan :



Dari berbagai macam bentuk teknologi informasi yang sangat menarik salah satunya adalah teknologi multimedia. Selain internet, Multimedia memang merupakan teknologi komputer yang sedang berkembang pesat. Seiring dengan perkembangan komputer pribadi (personal komputer). Sudah tak terhitung lagi banyaknya sekolah diseluruh dunia telah memanfaatkan teknologi multimedia untuk pembelajaran disekolahan mereka, jutaan programmer (pembuat program) membuat perangkat lunak multimedia berupa pembelajaran.

Salah satu bidang yang membutuhkan akan adanya perangkat lunak multimedia adalah bidang keilmuan biologi. Dimana pengguna (user) dapat belajar dan memahami dengan mengasyikkan. Dan yang berhubungan dengan keilmuan biologi adalah pembelajaran tentang seluruh tubuh manusia yang dikemas dalam judul ensiklopedia mini tubuh manusia.

Untuk itu penyusun skripsi dibutuhkan pendukung seperti software pendukung untuk pembuatan perangkat lunak ini seperti macromedia director, macromedia flash, adobe photoshop. Konsep dalam aplikasi ini menunjukkan animasi organ tubuh manusia, letak organ tubuh, penjelasan, pertanyaan. Dan aplikasi ini diharapkan bisa di gunakan mencerdaskan anak –anak umur 4 sampai 7 tahun.