

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi bab-bab sebelumnya dan rangka mengakhiri pembahasan “**Aplikasi Ensiklopedia Mini Tubuh Manusia Berbasis Multimedia**” ini maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Aplikasi ensiklopedia mini tubuh manusia berbasis multimedia ini dapat di gunakan sebagai media pembelajaran yang ditujukan kepada pengguna khususnya anak-anak berumur 6-9 tahun.
2. Aplikasi ini memberikan materi tentang tubuh manusia, memberikan soal-soal latihan beserta memberikan penilaian setelah mengerjakan soal-soal latihan tersebut, dan aplikasi ini juga memberikan permainan tentang tubuh manusia.
3. Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, melalui metode analisis biaya manfaat dihasilkan informasi bahwa sistem baru ini layak untuk diterapkan.

## 5.2 Saran

Untuk membuat aplikasi multimedia yang ditujukan kepada pengguna khususnya anak-anak harus diperlukan pemahaman mengenai perancangan, desain, dan konsep yang baik serta penguasaan software yang digunakan. Untuk itu penulis memberikan saran yang bisa dipertimbangkan, sebagai berikut :

1. Memproduksi aplikasi multimedia yang bisa dijalankan di semua sistem operasi, karena aplikasi ini baru bisa dijalankan pada sistem operasi windows.
2. Dari aplikasi penulis buat baru bisa digunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum bisa dijalankan melalui jaringan), penulis berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat digunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.