

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini kebutuhan masyarakat akan informasi semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi dan informasi yang semakin berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah kearah yang lebih baik. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang sangat pesat dan *trend* saat ini adalah dunia *internet*. Saat ini *internet* sudah bisa diakses di hampir seluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa.

Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan *internet* sebagai sarana pemenuhan kebutuhan yang utama. Dengan *internet* kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun luar negeri.

Salah satu pengaplikasian *internet* yang mulai ramai digunakan, adalah sistem informasi geografis berbasis *web* atau biasa disebut *web GIS*. Di Indonesia sendiri *web GIS* sudah banyak digunakan dalam bidang perencanaan pengolahan sumber daya alam daratan dan lautan, manajemen tata ruang daerah dan perkotaan. Selain itu *web GIS* juga bisa menjadi sarana promosi pariwisata suatu daerah.

Dengan melihat kelebihan tersebut, penulis mengambil judul **"Pemanfaatan UMN MapServer untuk membangun aplikasi GIS berbasis**

Web (Studi Kasus : Web GIS Pariwisata Pulau Belitung)” sebagai media informasi dan promosi tempat pariwisata Pulau Belitung.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang diangkat dalam tugas akhir ini adalah pemanfaatan MapServer untuk membuat *web GIS* pariwisata Pulau Belitung yang menampilkan informasi tempat-tempat wisata dan hotel.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan penulis lebih fokus, maka penulis perlu membatasi masalah yang akan dibahas yaitu :

1. Pembahasan lebih di fokuskan pada cara pemanfaatan UMN MapServer untuk membangun aplikasi *web GIS*.
2. Sistem Informasi Geografis yang di buat, di fokuskan untuk menampilkan informasi tempat wisata dan hotel.
3. Peta menggunakan sistem *koordinat geografis*.
4. Aplikasi terdiri dari halaman control panel dan halaman utama.

1.4 Tujuan Penulisan

1. Membuat Peta Wisata menggunakan UMN MapServer.
2. Mempromosikan tempat-tempat wisata di Pulau Belitung.
3. Sebagai salah satu syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan Program Studi Strata 1 Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

1. Metode Observasi

Metode pengamatan, pengumpulan data yang dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung ke lapangan, pengumpulan data secara langsung berdasarkan sumber-sumber yang ada di lapangan.

2. Metode Kepustakaan

Mendapatkan data melalui buku, majalah dan literatur lain (misal : Perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta) yang berhubungan dengan kegiatan ini.

3. Metode Kearsipan (*Documentation*)

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

1.6 Manfaat Penelitian

1. Menambah pengetahuan tentang *GIS*.
2. Sebagai salah satu alternatif dalam bidang *web GIS* yang dapat dikembangkan lagi lebih jauh bagi yang berminat.
3. Memberikan informasi letak geografis tempat wisata dan hotel di pulau Belitung.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam penulisan tugas akhir ini maka dalam penyusunannya penulis memberikan sistematika penulisan berdasarkan bab demi bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahan yaitu :

Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II : Dasar Teori

Pada bab ini merupakan bagian yang menjadi landasan teori yang digunakan dalam membahas dan memecahkan masalah yang akan dipecahkan dengan memuat teori atau metode yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

